Pro-face

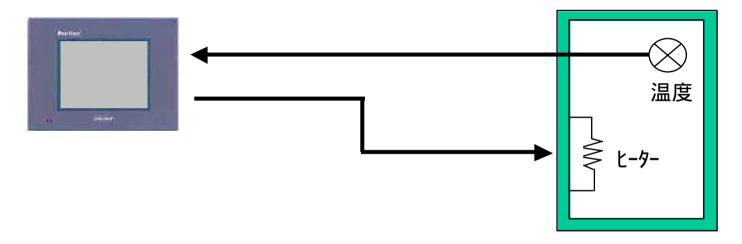


LT-typeH

PID演算

P動作(比例動作)

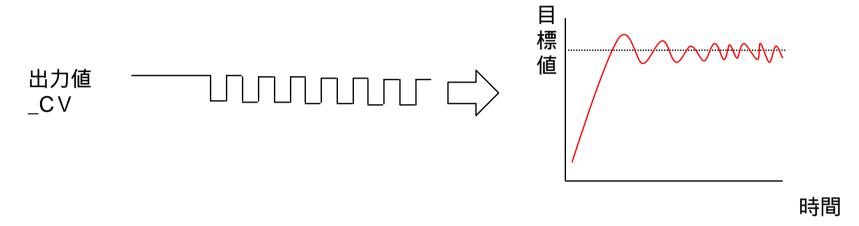
例えば、ヒーターをON/OFF制御し、目標とする温度に設定しようとします。



下図のようなラダーで、目標値に対して、高いか低いかでON/OFFを行ったとします。



そうすると、目標値でハンチングしてしまいました。



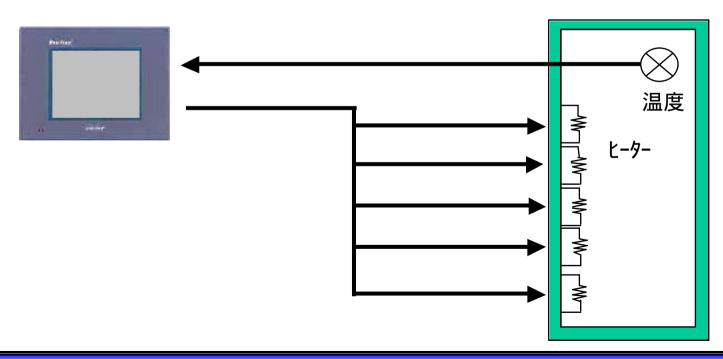
ハンチングの大きさは制御対象によって異なります。 ハンチングの振幅が小さく、それが許容範囲内であれば、ON/OFF制御を利用することは 可能ですが、精密な制御で、ハンチングをなくそうとしたとき、限界があります。

ON/OFF制御でハンチングが避けられないのは、操作変数が2値動作するからです。 (先程の場合、目標値 現在値でON、目標値 現在値でOFFの2つ)

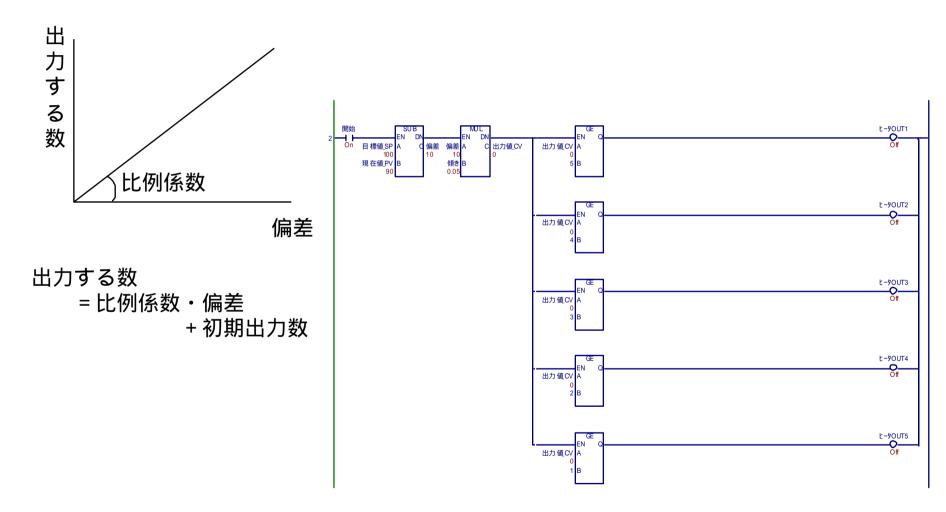
もっと良い制御を行うには、操作変数の値をもっと多くとります。

つまり、目標値に近づいたら、小さく制御し、目標値から遠ざかったら、大きく制御する というのが最適です。

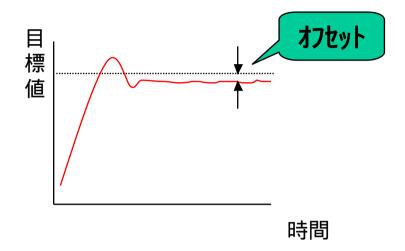
先程を例にして、小さいヒーターを5つ取り付け、目標値と現在値の偏差からヒーターをONする数を変化させます!



偏差に応じて、出力する数を制御するので、下図のような比例式になります。 ラダーにすると下図のようになります。



前頁の制御を行うと、右図のように出力されました。



操作変数が偏差に比例することからこれを"比例動作"といい、"比例(プロポーショナル)"の頭文字を取って、<u>P動作</u>と言います。

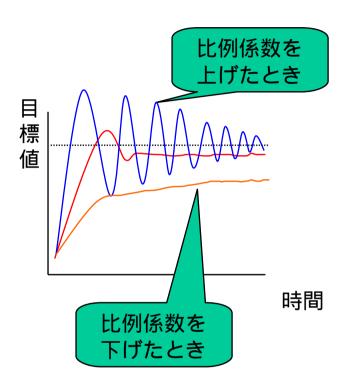
P動作では、

- ・比例係数を大きくすると、小さな偏差で出力を大きく出すことができます。
- ・制御対象によっては、若干の振動はありますが、ハンチングを収めることができます。 ただし、落ち着いた後に偏差が残ります。
 - この定常的な偏差をオフセットといいます。

オフセットの値は比例係数を上げることで小さくできますが、大きくしすぎると、ハンチングを起こします。

つまり、P動作では、限界があり、オフセットは避けられない現象です。

(*制御対象において、オフセット値が許容範囲内であれば、P動作は実用になります。)



積分時間を短く

PID動作ってな~に~?

I動作(積分動作)

I動作(積分動作)はオフセットをゼロにする能力をもっています。

P動作と組み合わせること(PI動作)で、P動作の欠点を補うことができます。

PI動作の式は、

出力数 = 比例係数・(偏差 + 1 / 積分時間・ (偏差) d t)

となります。

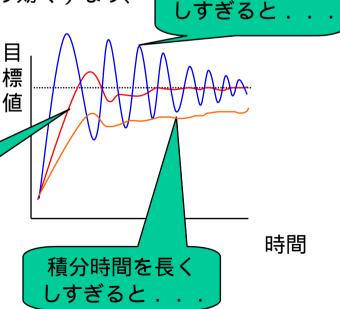
つまり、I動作とは、補正値です。

公式より積分時間を短くすれば、補正値が大きく(より効く)なり、 長くすると、小さく(より効かない)なります。

制御対象によりますが、I動作についても、 I動作を利かせすぎるとハンチングを起こします。 逆に小さくしすぎると、P動作と同じになります。

* I 動作を使うと P 動作時より 若干、応答(現在値)が 遅れます。

適切に合わせると、 オフセット分を補 正できる。



D動作(微分動作)

P動作と組み合わせること(PD動作)で、制御応答の改善を行うことができます。 PD動作の式は、

出力数 = 比例係数・(偏差 + 微分時間・d / d t (偏差))

となります。

つまり、D動作は補正値です。

公式より微分時間を長くすれば、補正値が大きく(より効く)なり、 短くすると、小さく(より効かない)なります。

制御対象によりますが、D動作についても、 D動作を利かせすぎるとハンチングを起こします。 逆に小さくしすぎると、P動作と同じになります。

適切に合わせると、応答が速くなる。

目

標

偱

微分時間を長く しすぎると...

_____ 微分時間を短く しすぎると . . . 時間

PID動作

PID制御の演算式は、以下のようになります。

$$CV = (K \cdot e) + (K \cdot \frac{1}{Ti} \cdot (e) dt) + (K \cdot T d \frac{d}{dt} (e))$$
P動作
I動作
D動作

CV:出力值

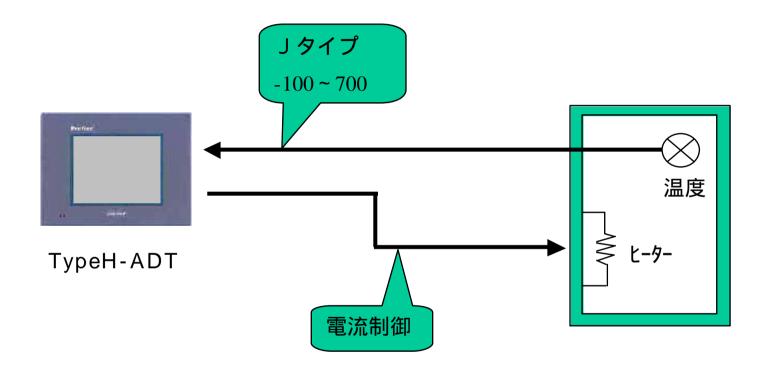
K:比例係数

e:偏差

Ti:積分時間 Td:微分時間

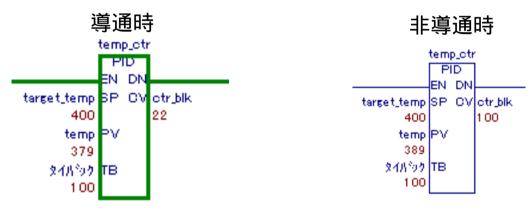
オフセットも無くしたい、制御応答も速くしたい。この両方を満足させるにはPID動作を使用します。

下図のように、室内の温度をアナログ動作でヒーターを制御します。



まず、命令を配置する。

〔挿入〕 - 〔命令〕で命令の挿入ボックスが出ます。 そこで"PID"を選択し、挿入します。 まず、最初にPID命令のSP、PV、TB、CVに変数を設定します。

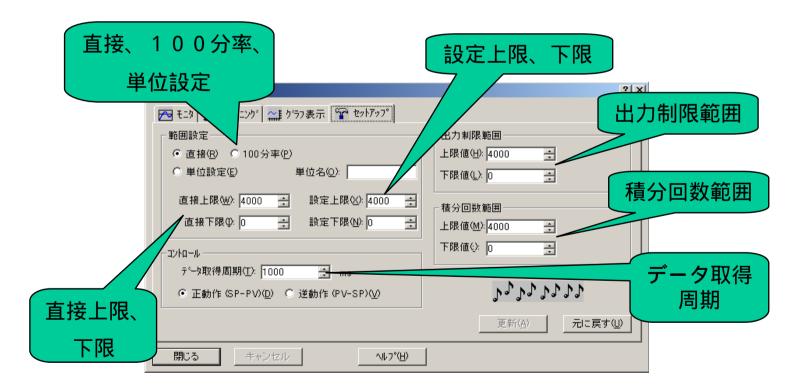


変数	内容	備考	
SP	目標値	設定する値を入力します。	
PV	現在値	フィードバックの値。	
ТВ	タイ バ゛ック	命令が導通していない場合、ここで設定さ れた値が出力されます。	
CV	出力値(操作量)	PID演算式より求められた数値。	

〔PID/チューニング〕ダイアログボックス

PID命令をダブルクリックすると、下図のような〔PID/チューニング〕ダイアログボックスが開きます。

セットアップウィンドウで以下の設定を行います。



[PID/チューニング]ダイアログボックス

まず、範囲設定で"直接、100分率、単位設定"から選択します。 "直接上限/下限"、"設定上限/下限"、"出力制限範囲__上限値/下限値"、"積分回数範囲__上限値/下限値"を設定します。

範囲設定

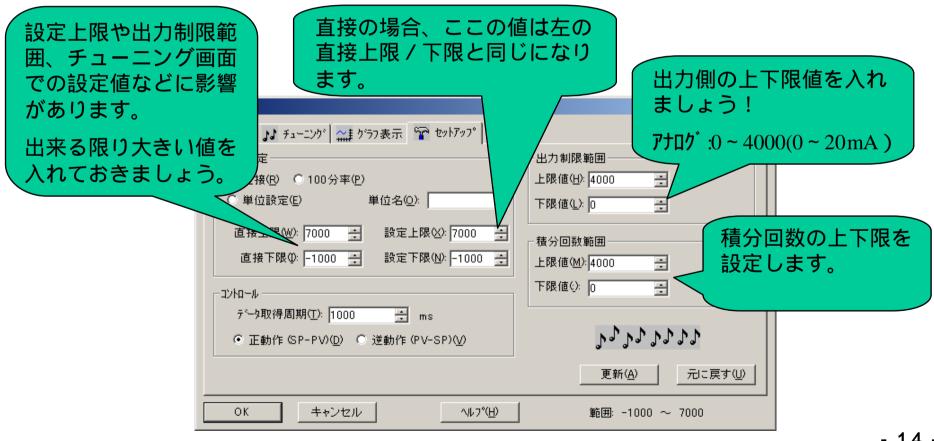
直接	接続機器への入出力の値をそのまま使用する。
100分率	接続機器への入出力の値を比率(0~100%)で設定する。
単位設定	ユーザー設定による。
単位名	本チューニング画面に単位が付きます。
直接上限 / 下限	チューニング画面への入力に反映されます。
設定上限/下限	チューニング画面への入力に反映されます。

<u>* " 直接 " / " 1 0 0 分率 " / " 単位 " の中で " 直接 " で行うことをお勧めいたします。</u>

[PID/チューニング]ダイアログボックス

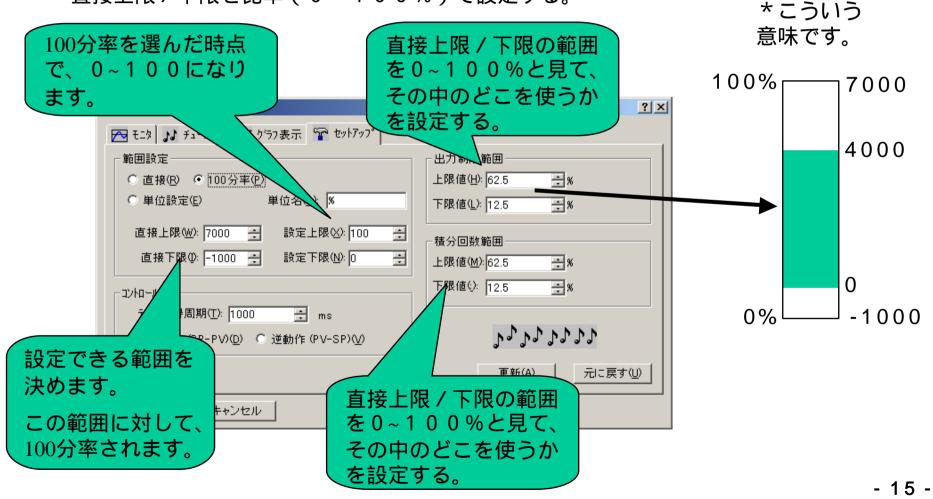
直接の場合

直接上限/下限の範囲を使用する。



〔PID/チューニング〕ダイアログボックス

100分率の場合 直接上限/下限を比率(0~100%)で設定する。



[PID/チューニング]ダイアログボックス

データ取得周期とサンプリングの関係





$$EF_n = EF_{n-1} + \frac{TLoop}{TFilter} (E_n - EF_{n-1})$$

EF :偏差のフィルタ結果

TLoop:ループ更新時間(データ取得周期)

TFilter:フィルタ時定数(サンプリング時間)

E : 偏差(SP-PVまたはPV-SP)

n :サンプリング回数

*データ取得周期とは、PID演算

の実行周期です。

上記式は、偏差に対するフィルタリング演算です。

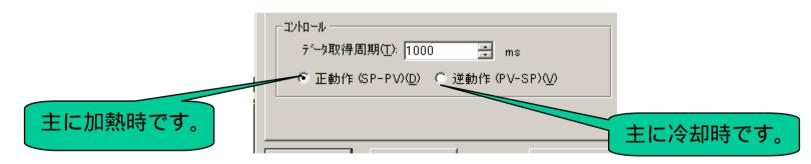
サンプリング時間 (分母)を大きくすることで、偏差に乗るノイズの影響を小さくすることが出来ます。

サンプリング時間を0にすると、このフィルタリング処理は行われません。

[PID/チューニング]ダイアログボックス

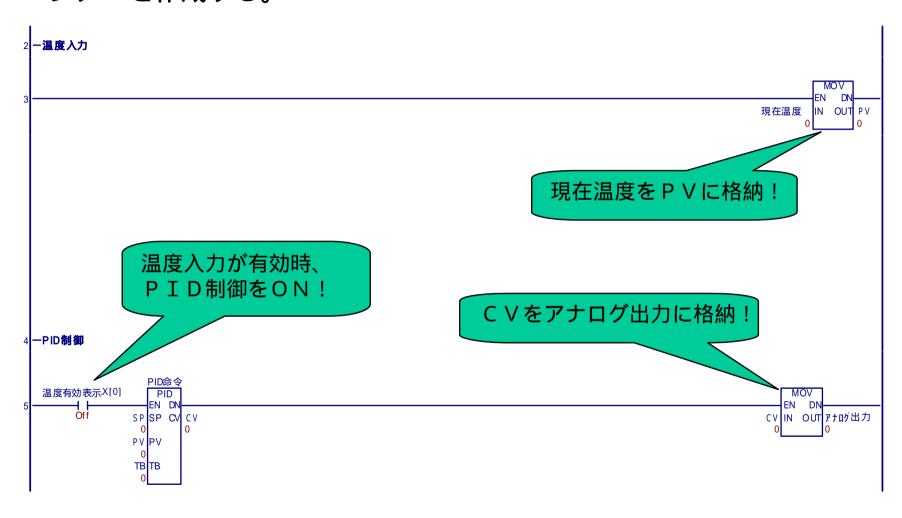
正動作(SP-PV)と逆動作(PV-SP)の選択

- ・ "正動作(SP-PV)"・・・ 現在値(PV)を目標値(SP)に上げるとき、 こちらを選択。(加熱時)
- ・"逆動作(PV-SP)"・・・ 現在値(PV)を目標値(SP)に下げるとき、 こちらを選択。(冷却時)



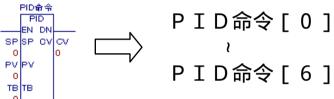
<u>*長年、温調器をお使いいただいている方へ</u> 他の温調器では、加熱時 逆動作、冷却時 正動作ですが、弊社は意味が反対です。

PID命令はどうやって使うの? ラダーを作成する。



コントロールブロック変数

PID命令に変数を割り付けると、その変数には、下表の要素数 7 の配列が自動的に割り付けられます。要素 [0]はステータス、要素 [1]~[6]はPID制御の微調整を行うことができます。



要素番号		詳細	備考	
	ピットロ	モード切替フラグ	PID命令が導通すると、ON。	
			導通していないと、OFF。	
0	ピット1	PID命令処理の完了フラグ	CV値を出力するタイミングでONする。	
	ピット2	PID処理無効範囲フラグ	無効範囲内でONする。	
	ヒ゛ット3	出力値の上限オーバー	チューニング画面のセットアップの	
	じット4	出力値の下限オーバー	出力制限範囲の上限/下限を超えたもし くは、下回ったとき、それぞれがONする。	
	ピット5	積分回数処理オーバー	チューニング画面のセットアップの	
			積分回数範囲外の時、ONする。	

<u>LT-typeH</u>

PID命令はどうやって使うの? コントロールブロック変数

要素番号	詳細	備考
1	比例係数	
2	毎分あたりの積分回数	
3	1回あたりの微分時間	
4	PID処理無効範囲	
5	オフセット	
6	サンプリング時間	

チューニング画面と、コントロールブロック変数の関係 コントロールブロック変数[1]~[3]は、チューニング画面では、 1/1000されて反映されます。

コントロールフ゛ロック変数[1]

タイパック(T): 1 2 3 4 1.234 比例係数(K): ∄ @ 精分回数(R): 微分時間(E): コントロールブロック変数[1]に格納された 処理無効範囲(D): 値は、1/1000されて、チューニング 画面に反映されます。

コントロールブロック変数

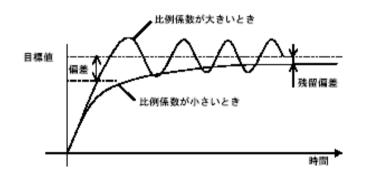
比例係数

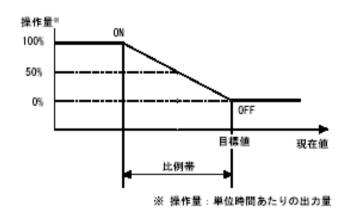
比例係数は、大きくしすぎると、目標到達時間が短くなりますが、オーバーシュートの可能性があります。

逆に小さくしすぎると、残留偏差が大きくなる原因になります。

比例帯について

PID命令の比例制御において一般的温調メーカでは比例帯の範囲内にて目標値が設定されておりますが、これはオフセットがデフォルト50%の設定となっている為です。一般的な温調器は当然温度制御が目的なので温度制御に適したオフセットが最初から設定されておりますが汎用的なPID制御を仕様としているLTのPID命令ではオフセットのデフォルトが0となっております。





比例带 = 100/比例係数[%]

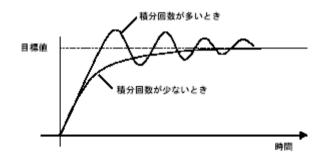
コントロールブロック変数

積分回数

積分回数は、1分あたり何回積分を行うかを設定します。

積分回数を多くしすぎると、目標到達時間は短くなりますが、オーバーシュート、 ハンティングの原因となります。

積分回数を少なくしすぎると、目標到達時間が長くなります。



秒で設定した場合 120秒と設定したい

30秒と設定したい

チューニング画面より

積分回数(R): 2 ₹ 回 / 分

コントロールブ ロック変数[2]より

5 0 0

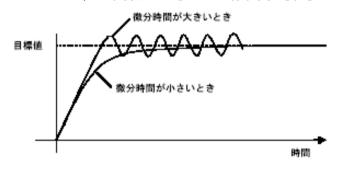
2000

コントロールブロック変数

微分時間 微分時間を設定します。

微分時間を大きくしすぎると、外乱に対して復旧時間は短くなりますが、オーバーシュート、ハンティングの原因となります。

微分時間を小さくしすぎると、外乱に対して復旧時間が長くなります。



秒で設定した場合 120秒と設定したい

30秒と設定したい

 チューニング 画面より

 微分時間(E):
 2

 分

微分時間(<u>E</u>): 0.5 <u>→</u> 分

コントロールブ ロック変数[3]より

2000

5 0 0

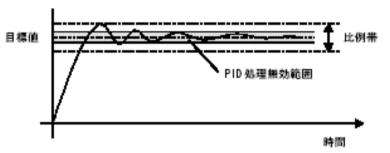
コントロールブロック変数

処理無効範囲

PID制御を行わない範囲を設定します。

目標値に現在値が達したとき、この動作を行います。(コントロールブロック変数 [0] のビット 2 の P I D 処理無効範囲フラグが O N)

この範囲に入ったとき、チューニング画面の出力制限範囲の下限値が出力されます。





設定方法を以下の例により、説明します。

例)温度50.0 を±10.0 無効範囲に設定する場合

ここで設定した下限値 が出力される。

チューニング画面から

目標値(<u>S</u>):	500	÷
タイパック(<u>T</u>):	0	-
比例係数(<u>K</u>):	65	=
積分回数(<u>R</u>):	0	→ 回/分
微分時間(<u>E</u>):	0	∄ 分
処理無効範囲(<u>D</u>):	100	=

コントロール変数[4]へ書き込む時

1 0 0

コントロールブロック変数

設定方法を以下の例により、説明します。 例)温度50 を±10 無効範囲に設定する場合

チュー	ニング	画面な	いら
標値(S):	50	÷	

目標値(<u>S</u>):	50	*
タイパック(<u>T</u>):	0	÷
比例係数(<u>K</u>):	65	÷
積分回数(R):	0	- 回/分
微分時間(<u>E</u>):	0	会 分
処理無効範囲(<u>D</u>):	10	=

コントロール変数「4]へ書き込む時

1 0

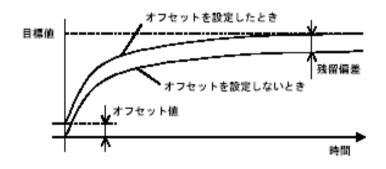
例より、処理無効範囲の重みは、実際に使用する目標値(SP)の重みに対して、変 化します。

コントロールブロック変数

オフセット

例えば、目標値(SP) + 40.0 に対して、現在値(PV)が+39.0 であったとします。ここで、オフセットに"10"と入力すると、現在値を下駄上げします。(目標値を+41.0 で制御している状態になる)

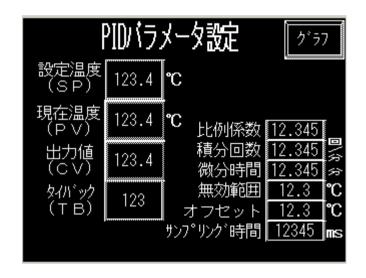
オフセットの重みも、実際に使用する目標値(SP)の重みに対して、変化します。



サンプリング時間 16ページを参照してください。

タッチパネルから設定をする!

下図のような画面を作ります。



PIDバラメータ設定 設定 設定温度
(SP) 123.4 ℃
現在温度
(PV)

123.4 ℃

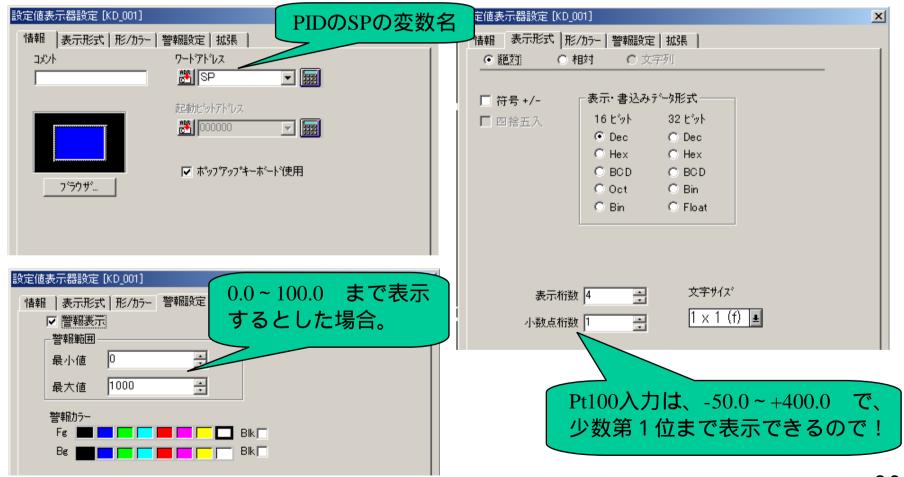
設定画面

グラフ表示画面

各部品の詳細設定を次頁以降に記します。

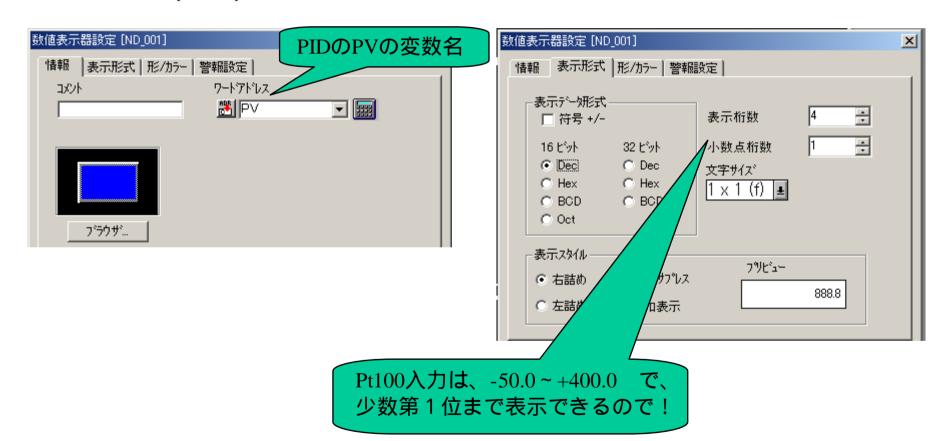
設定画面を作る!

設定温度(SP)・・・設定値表示器設定



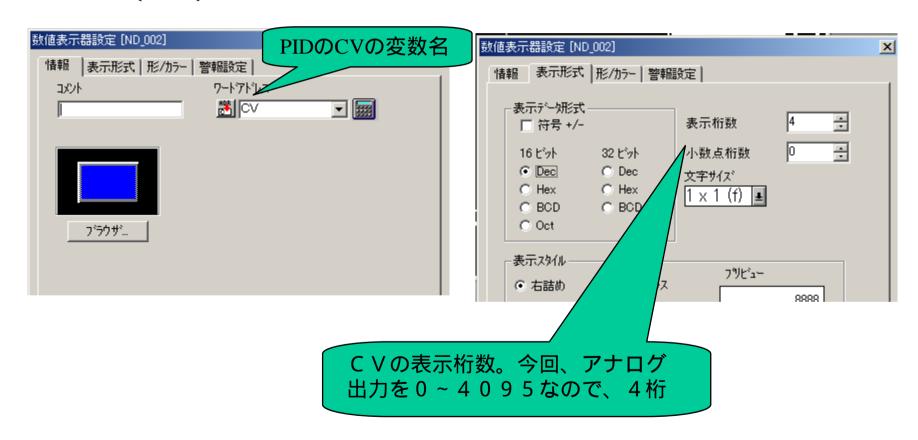
設定画面を作る!

現在温度(PV)・・・数値表示器設定



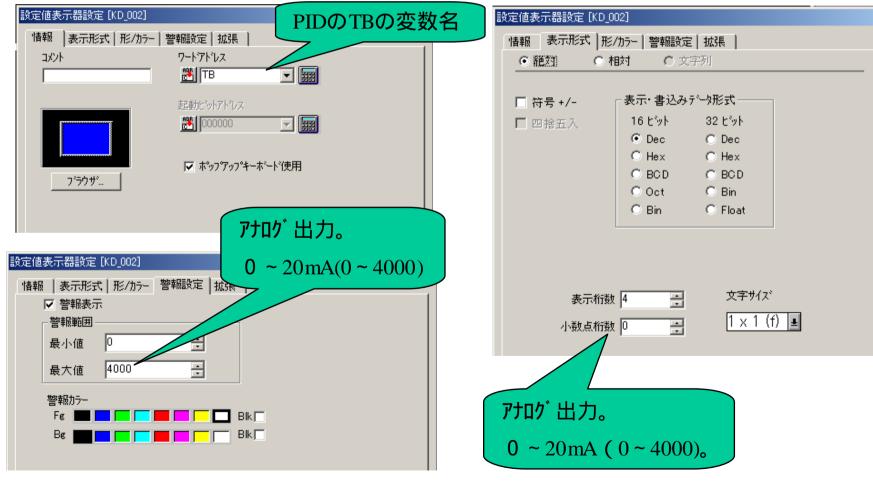
設定画面を作る!

出力値(CV)・・・数値表示器設定



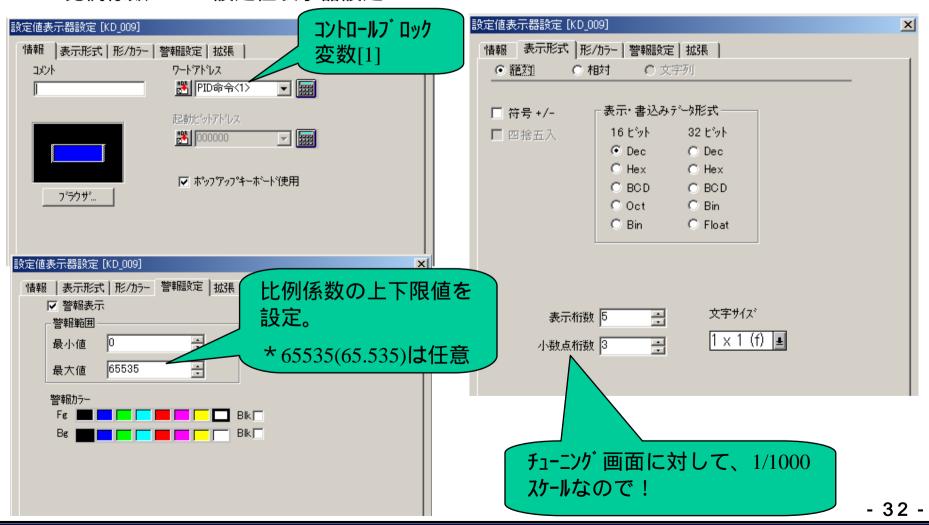
設定画面を作る!

タイバック(TB)・・・設定値表示器設定

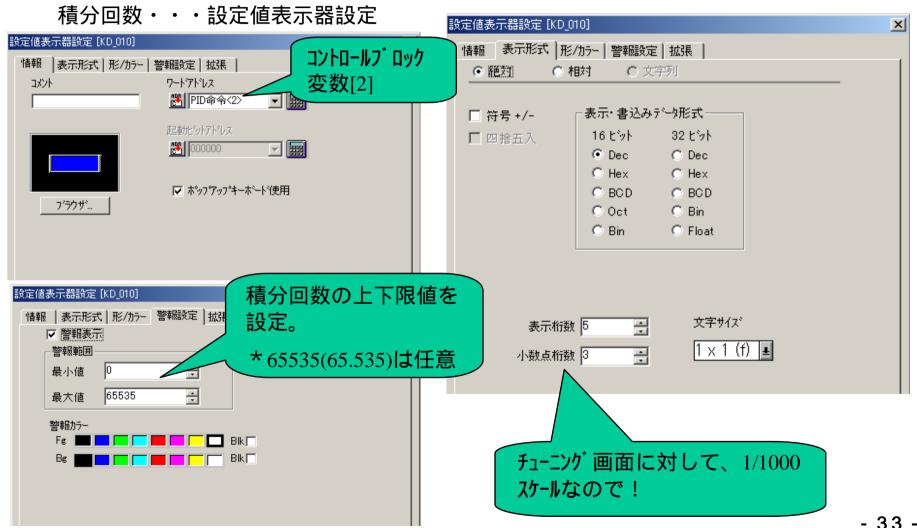


設定画面を作る!

比例係数・・・設定値表示器設定



設定画面を作る!



設定画面を作る!

65535

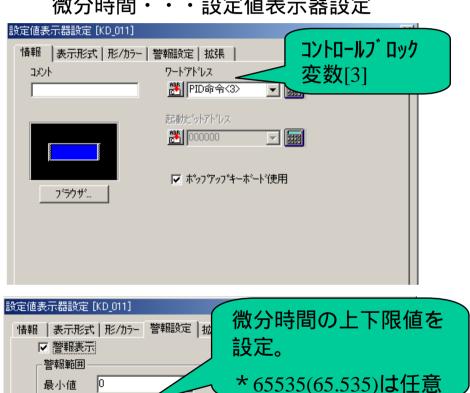
最大値

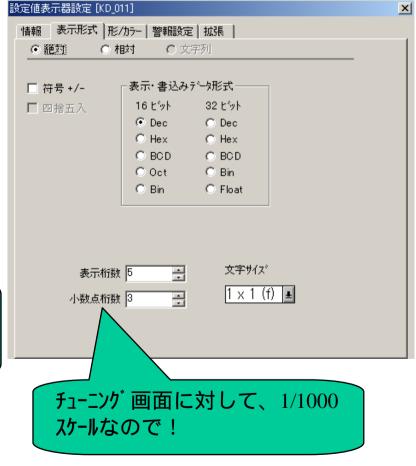
警報カラー

÷

■ Blk □

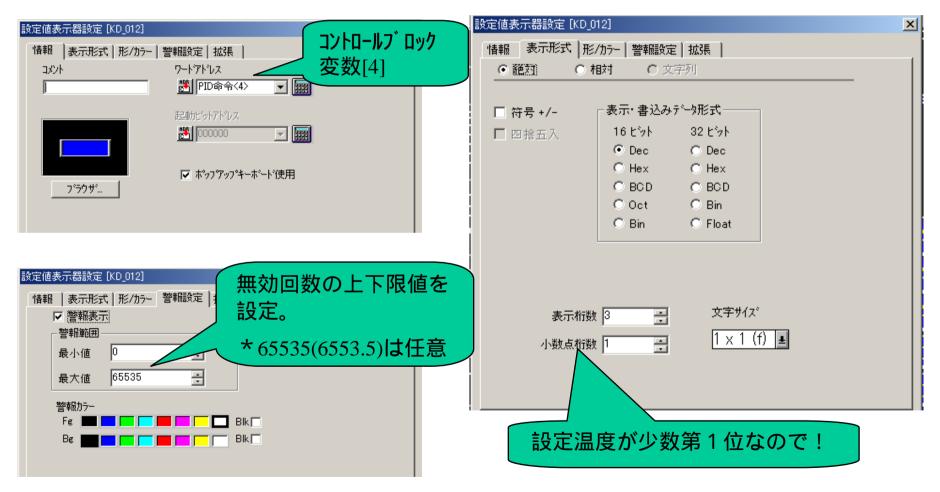
微分時間・・・設定値表示器設定





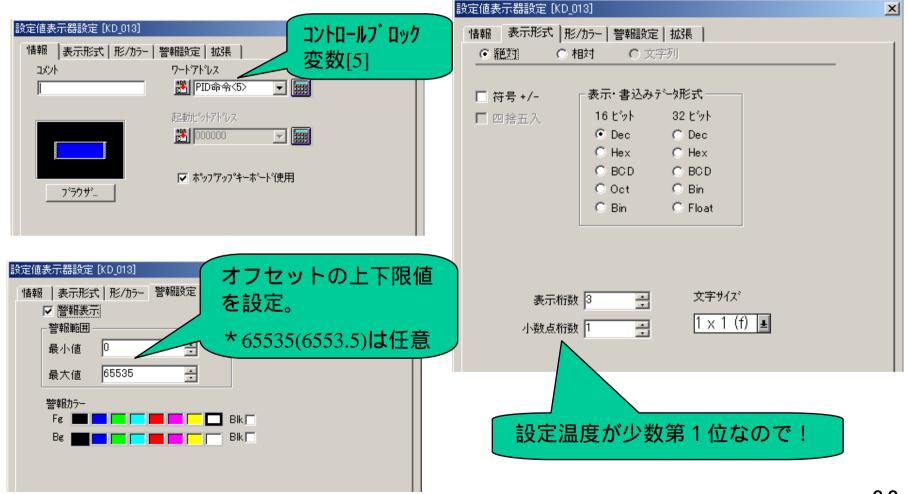
設定画面を作る!

無効範囲・・・設定値表示器設定



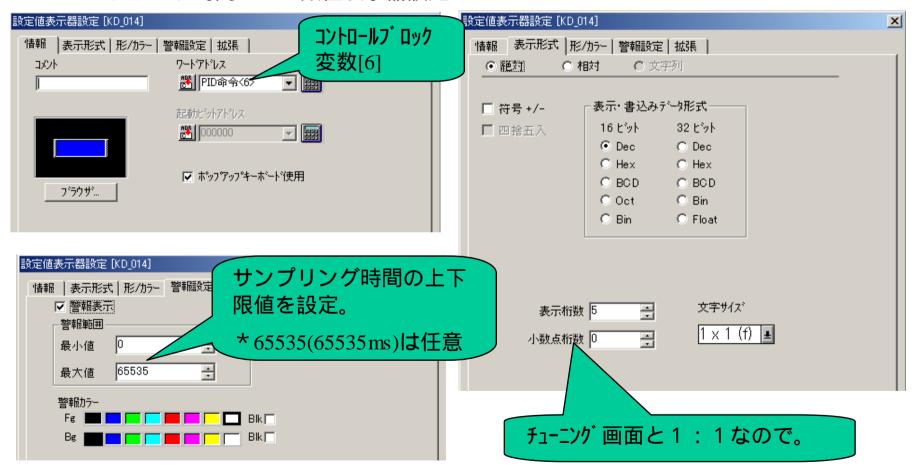
設定画面を作る!

オフセット・・・設定値表示器設定



設定画面を作る!

サンプリング時間・・・数値表示器設定



グラフ表示画面を作る!

グラフ表示・・・折れ線グラフ設定 設定温度(SP)に対して、現在温度(PV)の経過を表示するグラフを

作りましょう! 折れ線クラフ設定 [TR 001] 情報 「クラフ設定 チャンネル設定 | 形/カラー | 警報設定 | 表示する数 チャンネル数 ワードアドルス ノーマルを選択! **₩**|SP ▼ | ## ■ オフセット 選択中のチャンネル 折れ線ゲラブ チャンネル 1 「57設定 | チャンネル設定 | 形/カラー | 警報設定 | € 17-71V ○ ^*>レコーダー 〇 一括表示 表示方向 -データ形式 -目盛り分割数 チャンネルごとに読み込 0 上 表示疗-機数 100 縦 10 むアドレスを設定する。 〇左 スケロール 10 横 10 0.下 サンプリング時間 1 ② 右 折れ線ゲラフ設定 [TR_001] 情報 | グラフ設定 チャンネル設定 | 形/カラー | 警報設定 | チャンネル数 ワートアトレス **₩** PVI ▼ | | | | | プライフセット 選択中のチャンネル チャンネル 2 Blk 🗀 Blk 🗀

LT-typeH

P I D 命令はどうやって使うの? グラフ表示画面を作る!

設定温度(SP)、現在温度(PV) 設定画面で作成した部品を貼り付ける。

P I D 命令はどうやって使うの? ステップ応答法

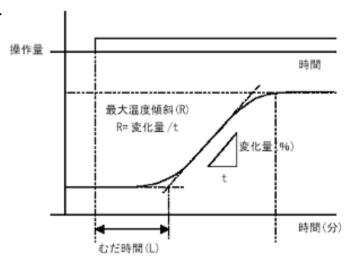
PID制御を行うにあたり、制御結果を最適なものにするために、ステップ応答法があります。

算出方法は、目標値(PV)を設定し、出力値(CV) 100%をステップ状に出力します。

このときの右表の温度特性グラフより、最大温度傾斜 (R)とむだ時間(L)を計測します。

最大温度傾斜(R)とむだ時間(L)を計測した値を 下記の方程式に代入して"比例係数"、"積分回数"、 "微分時間"の定数を算出します。

算出した値を「PID/チューニング」ダイアログボック スに代入してください。



```
"比例係数" = 100/(0.83·R·L)【%】
"積分回数" = 1/(2·L) 【回/min】
"微分時間" = 0.5·L 【min】
```

出力制限範囲と積分回数範囲の関係

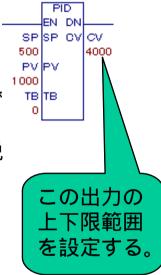
下図のように設定したとします。

出力制限範囲とは、PID命令による演算にて、仮に-100ないし、4100という演算結果が出た場合、出力制限範囲と比較して、それが範囲外なら、-100という結果に対しては0、4100は4000と出力します。

そして、積分回数範囲とは、現在の出力値(CV)がここで設定した範囲内であれば、積分演算値を出力値に積算し、範囲外であれば積算しません。

...と、言葉で書いてもいまいち不明かもしれないので、次頁以降に図で説明致します。





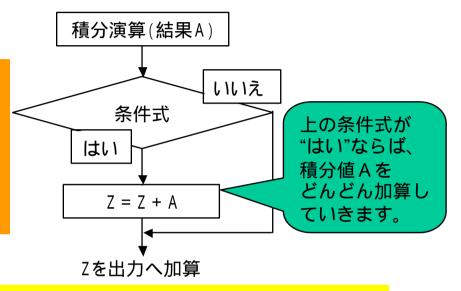
PID命令

出力制限範囲と積分回数範囲の関係

右図の条件式

以下の条件を1つでも満たすか?

- 1.前回のPID命令の出力値が積分回数範囲内である。
- 2.前回のPID命令の出力値が積分回数範囲上限以上 及び積分値 A < 0 である。
- 3.前回のPID命令の出力値が積分回数範囲下限以下 及び積分値 A > 0 である。



A = 偏差×積分係数×データ取得周期

* 積分係数 = 比例係数 / 1000 × (積分回数 / 60000000) 偏差 = SP-PV(正動作)、PV-SP(逆動作) Zの範囲は、 - 2147483648~2147483647です。

上図を説明します。

まず、積分回数範囲は下限値が - 1、上限値が 4 0 0 1 とします。

(- 1 < 出力値(CV) < 4001となる)

PID命令の出力制限範囲を0 出力値(CV) 4000だったとします。

この場合、出力値は最低でも0、最高で4000となりますので、常に上記の条件式の"1"が成立する状態となります。(ずっと、"はい"になる)

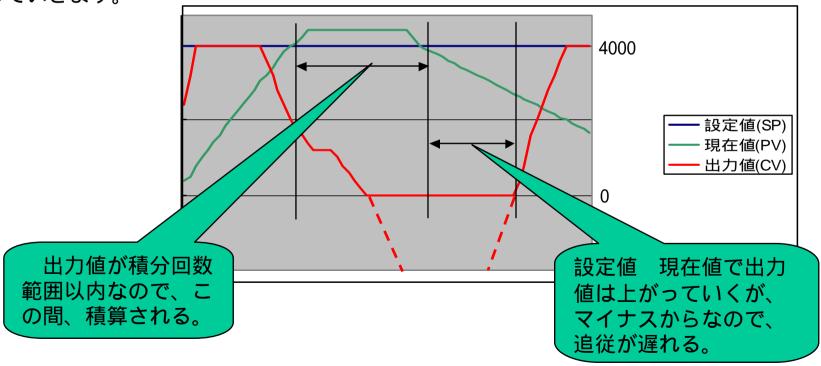
よって、積分演算で求められた積分値Aの値をデータ取得周期毎に加算され続けます。

出力制限範囲と積分回数範囲の関係

つまり、正動作にて、設定値(SP)と現在値(PV)が下図のグラフのようになったとき、 の位置で、積分結果がデータ取得周期毎にマイナスの値を加算されていくので、内部での出 力値は、大きくマイナス方向へ下がっていきます。

よって、設定値 現在値に変化しても、出力値は、マイナス方向から追従し始めるので、見た目では出力値が変わらず(追従せず)、制御遅れが発生します。

逆に設定値 現在値が長く続くと、プラスの値を加算(プラス方向にて、上記と同じ現状を) していきます。



出力制限範囲と積分回数範囲の関係

従って、このような制御遅れを無くすために、出力制限範囲内で積分回数範囲を設定して下さ 61

先ほどまでの例で行くと、出力制限範囲が0 出力値 4000なので、積分回数範囲を 下図のようにすれば、0<出力値<4000となります。

こうすると、出力が下限もしくは、上限に達したとき、積分結果を加算しないので、極度にプ ラスもしくはマイナス方向へいかなくなるので、追従性が早くなります。

