

16

バーコード・USB キーボード入力

この章では、表示器にバーコードや USB キーボードなどの外部入力機器を接続し、使用する場合の基本的な説明と設定方法について説明します。

まず「16.1 設定メニュー」(16-2 ページ)をお読みいただき、目的に合った説明ページへ読み進んでください。

16.1	設定メニュー.....	16-2
16.2	バーコード / 2次元コードリーダーを接続したい.....	16-4
16.3	USB キーボードから入力したデータを表示したい.....	16-17
16.4	設定ガイド.....	16-22
16.5	制限事項.....	16-28

16.1 設定メニュー

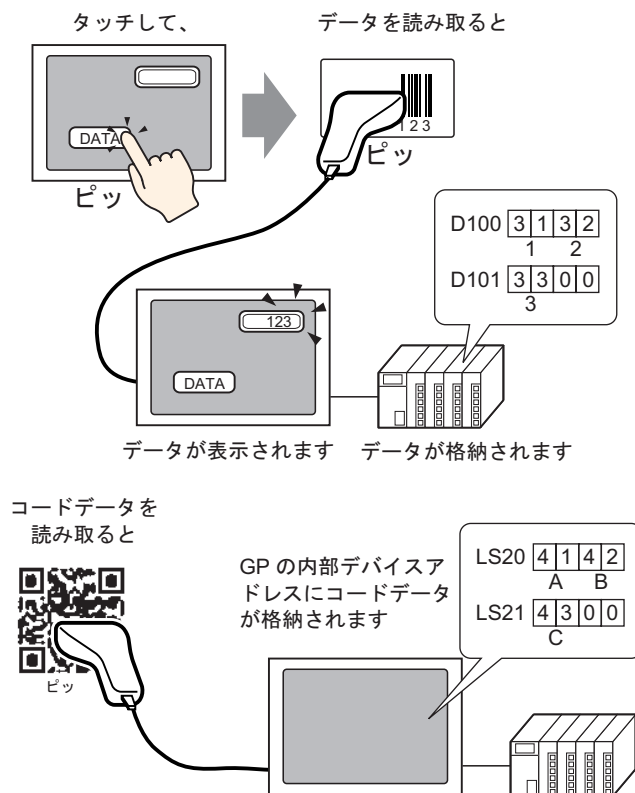
バーコードリーダーは書籍や CD、情報機器など一般に幅広く普及している ID システムの 1 つです。GP はシリーズ本体搭載の COM1、USB インターフェースを利用して、このバーコードリーダーを使用することができます。

MEMO

- バーコードリーダーは COM1 と USB にそれぞれ 1 台接続することができますが、バーコードリーダーを 2 つ同時に接続する場合、両方のバーコードからデータ表示部品または内部デバイスに格納する設定を行うと、正しく動作しない場合があります。1 つのバーコードリーダーからはデータ表示部品、もう一方からは内部デバイスに格納するよう格納先を分けてください。

バーコード / 2次元コードリーダーを接続したい

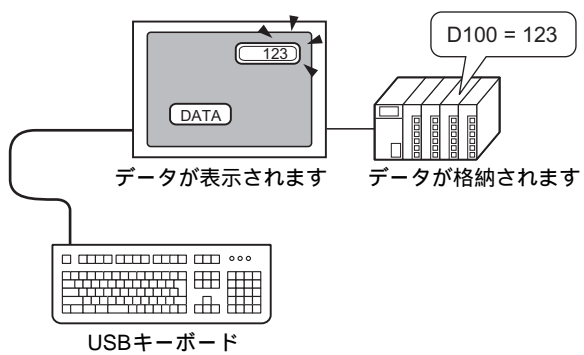
バーコード / 2次元コードリーダーから読み取ったコードデータをデータ表示部品を通じて接続機器のデバイスアドレスに格納したり、GP の内部デバイスアドレスに格納することができます。



☞ 設定手順 (16-5 ページ)

☞ 詳細 (16-4 ページ)

USBキーボードから入力したデータを表示したい

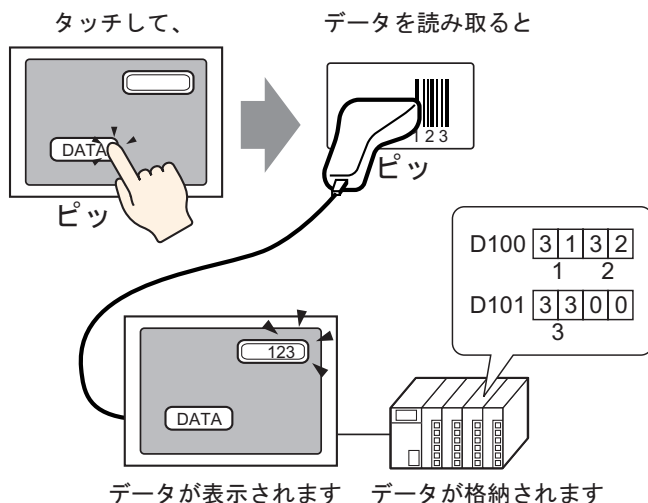


- ☞ 設定手順 (16-18 ページ)
- ☞ 詳細 (16-17 ページ)

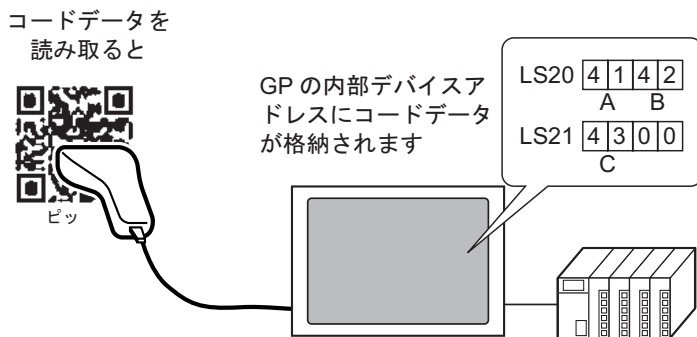
16.2 バーコード / 2次元コードリーダーを接続したい

16.2.1 詳細

バーコードリーダーから読み取ったコードデータをデータ表示部品を通じて接続機器のデバイスアドレスに格納したり、GPの内部デバイスアドレスに格納することができます。



同じように、2次元コードリーダーから読み取ったコードデータをデータ表示部品を通じて接続機器のデバイスアドレスに格納したり、GPの内部デバイスアドレスに格納することができます。



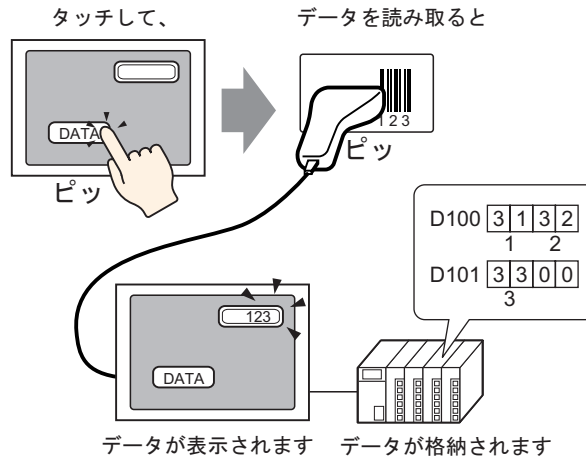
16.2.2 設定手順

バーコード

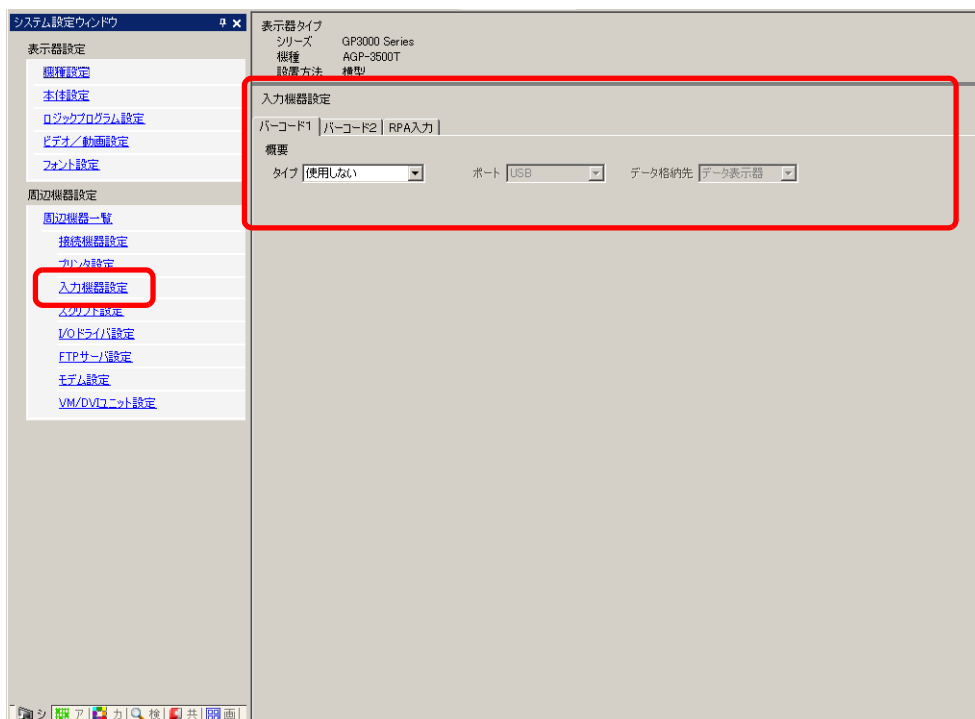
MEMO

- 設定内容の詳細は設定ガイドを参照してください。
 - 「14.11 データ表示器の設定ガイド」(14-41 ページ)
 - 「16.4.1 [入力機器設定] の設定ガイド」(16-22 ページ)

バーコードリーダから読み取ったコードデータをデータ表示部品で表示し、接続機器の D100 から格納する設定を行います。



- 1 バーコードと通信する設定を行います。システム設定ウィンドウの [入力機器設定] をクリックすると、次の画面が表示されます。




2 [タイプ]で[バーコードリーダー]を選択します。



3 [ポート]で接続するポートを選択します。




MEMO

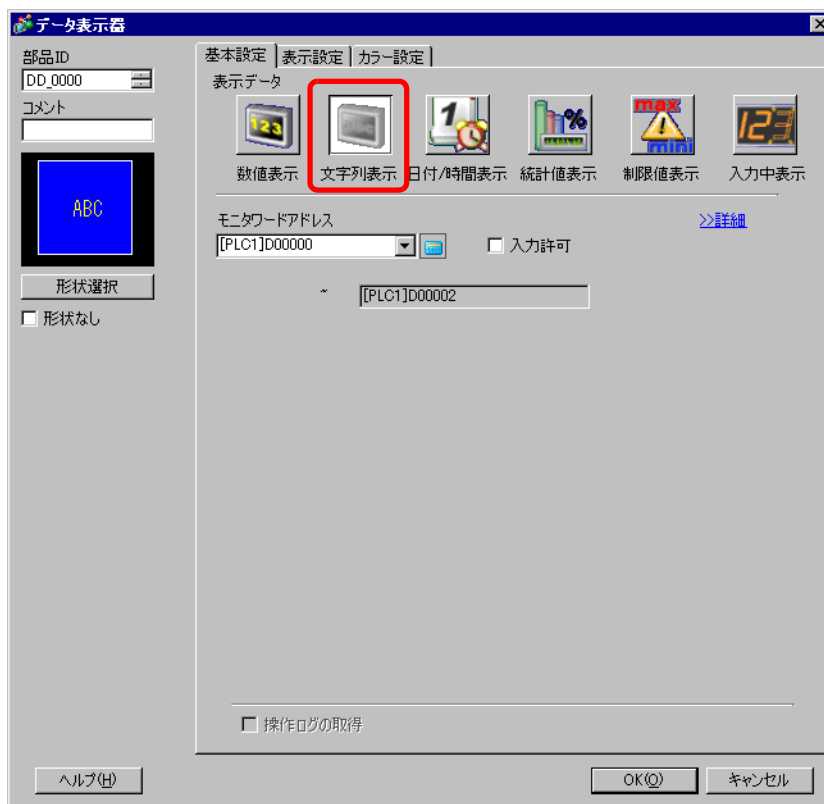
- ポートが他の接続機器と重複して使用されている場合は、上記のように[ポート]の右横に、が表示されます。

4 [通信設定]で[通信速度]、[データ長]、[パリティビット]、[ストップビット]、[フロー制御]、[5V電源供給]を設定します。

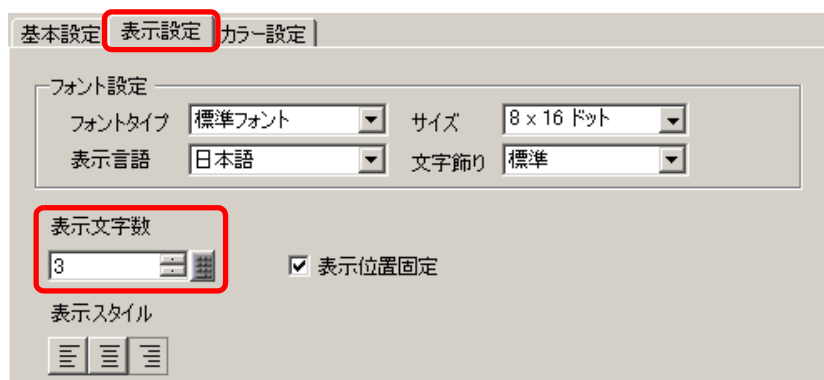
5 [データ格納先]でデータを格納する先を選択します。以上でバーコードと通信するための設定は完了しました。

6 作画画面を開き、バーコードから読み取ったデータを表示するためのデータ表示器を設定します。[部品(P)]メニューの[データ表示器(D)]から[文字列表示]を選択するか、をクリックし、画面に配置します。


- 7 配置したデータ表示部品をダブルクリックすると、設定ダイアログボックスが開きます。[文字列表示]をクリックします。



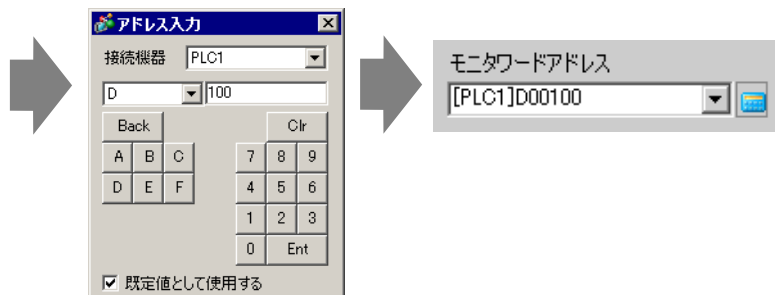
- 8 [形状選択]でデータ表示部品の形状を選択します。
- 9 [表示設定]タブをクリックして、[表示文字数]に半角文字数1～100で設定します。全角の場合は表示文字数2に対して1文字となります。(例：半角文字数「3」)



- 10 [基本設定] タブをクリックし、[モニタワードアドレス] に、バーコードリーダから読み取った値が格納されるアドレス（例：D100）を設定します。

 をクリックすると、アドレス入力用キーボードが表示されます。

デバイス「D」を選択し、アドレスに「100」を入力して「Ent」キーを押します。



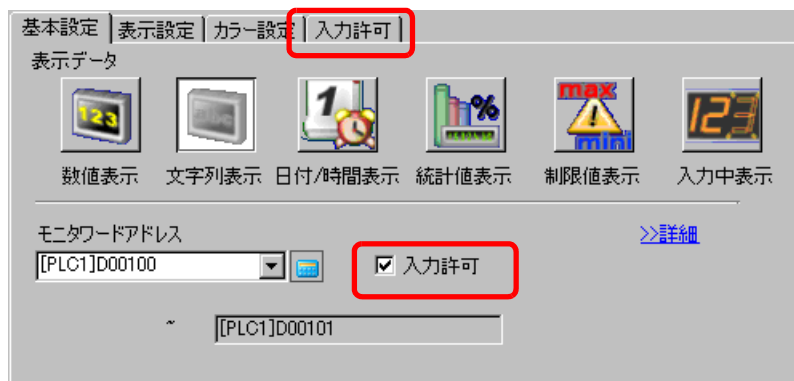
- 11 [モニタワードアドレス] から表示文字数分使用するワードアドレスの最後尾のアドレスが表示されます。



MEMO

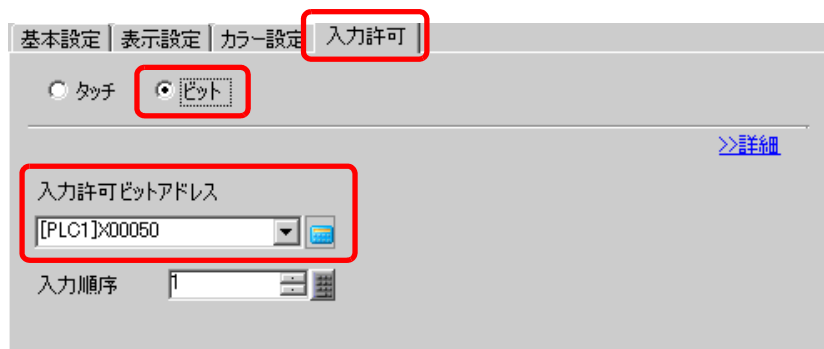
- 半角英数字であれば2文字で1ワード、全角文字であれば1文字で1ワード使用します。上記の場合、手順9で[表示文字数]を半角3文字と設定したので2ワード使用することになります。

- 12 [入力許可] にチェックを入れます。[入力許可] にチェックを入れると、[入力許可] タブが表示され文字列データが入力できます。

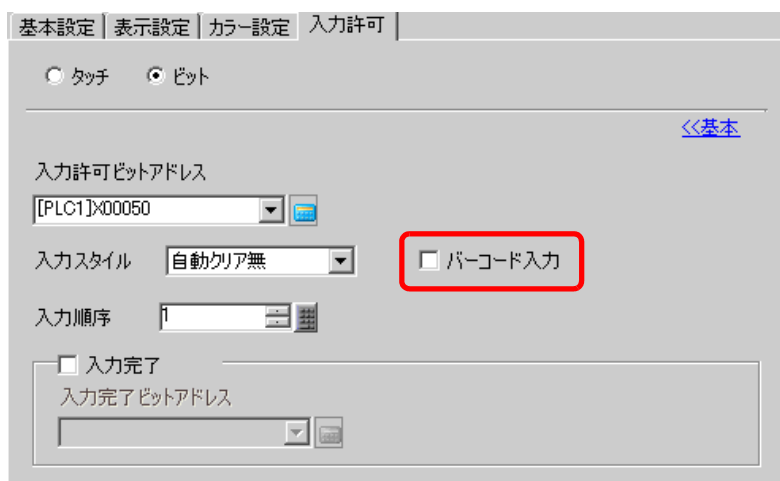


13 [入力許可] タブをクリックし、入力方法の種類で[ビット]を選択します。

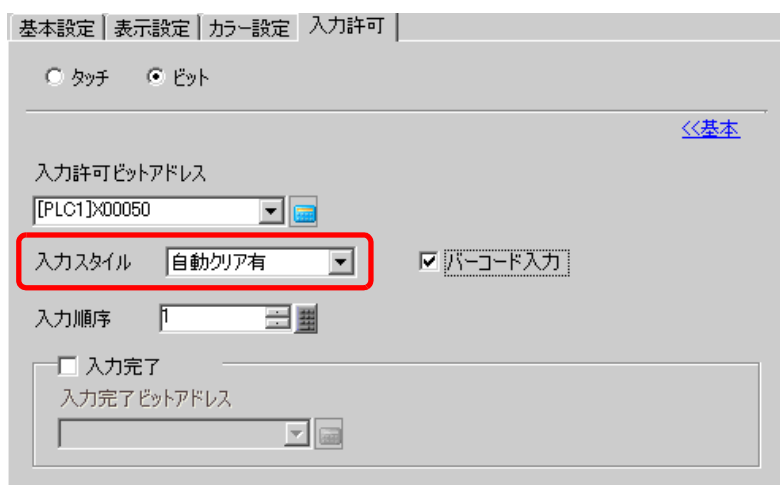
[入力許可ビットアドレス]を設定します。設定したビットアドレスがONのとき、バーコードからのデータ入力が許可されます。



14 [詳細] をクリックし、[バーコード入力]にチェックを入れます。



15 [入力スタイル] で読み取ったコードデータが上書きされる際の処理方法を選択します。



- 16 必要に応じて [カラー設定]、[表示設定] タブで、データ表示部品の色や表示させる文字を設定し、[OK] をクリックします。

MEMO

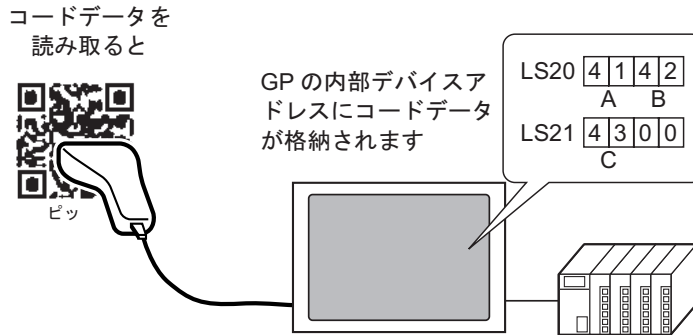
- データ表示部品に入力を許可するビットスイッチを設定する必要があります。
☞ 「10.3 ビットを交互に ON/OFF したい」(10-7 ページ)
 - バーコードリーダーは COM1 と USB にそれぞれ 1 台接続することができますが、バーコードリーダーを 2 つ同時に接続する場合、両方のバーコードからデータ表示部品または内部デバイスに格納する設定を行うと、正しく動作しない場合があります。1 つのバーコードリーダーからはデータ表示部品、もう一方からは内部デバイスに格納するよう格納先を分けてください。
 - データ表示部品において [入力許可] タブで [バーコード入力] が設定されていない場合は、コードデータを読み取ってもデータ表示部品での書き込みは行いません。
 - 読み込むコードデータ数がデータ表示部品で設定した [表示文字数] を超える場合、データ表示部品には正しく表示されません。データ表示部品で設定できる最大表示文字数は 100 (半角) 文字分です。
-

2次元コードリーダ

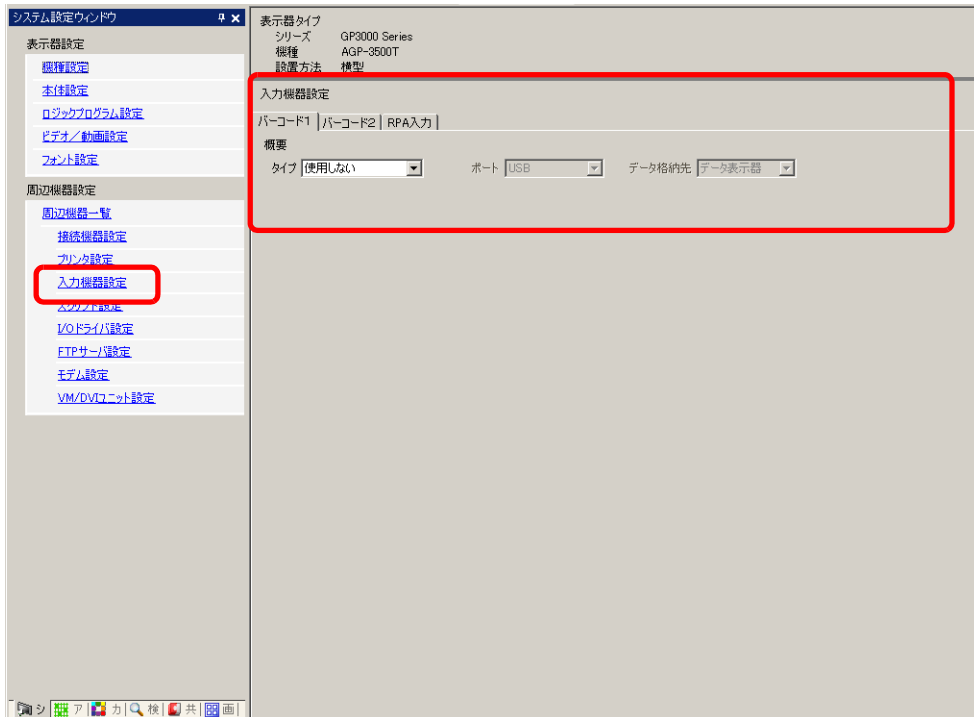
2次元コードリーダから読み取ったコードデータを GP 内部の LS20 から格納する設定を行います。

MEMO

- 設定内容の詳細は設定ガイドを参照してください。
☞ 「16.4.1 [入力機器設定] の設定ガイド」(16-22 ページ)




1 システム設定ウィンドウの [入力機器設定] をクリックすると、次の画面が表示されます。



2 [タイプ] で [2次元コードリーダー] を選択します。

3 [ポート] で接続するポートを選択します。

MEMO


- ポートが他の接続機器と重複して使用されている場合は、上記のように [ポート] の右横に、 が表示されます。
- 2次元コードリーダーは COM1, USB, USB/SIO に設定できます。表示器に IPC シリズを設定している場合は COM1 のみ設定できます。

4 [読取りモード] を設定します。

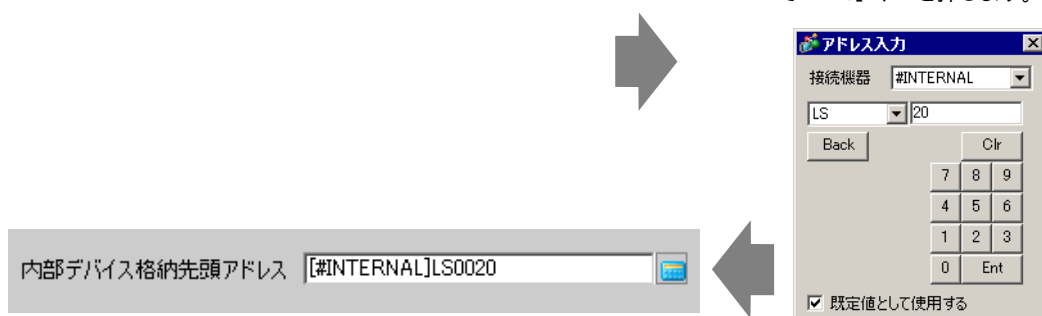
5 [通信設定] で [通信速度]、[データ長]、[パリティビット]、[ストップビット]、[フロー制御]、[5V 電源供給] を設定します。

6 [データ格納先] でデータを格納する先を選択します。

7 [内部デバイス格納先頭アドレス] でデータを格納する内部デバイスの先頭アドレスを (例 : LS20) 設定します。

 をクリックすると、アドレス入力用
キーボードが表示されます。

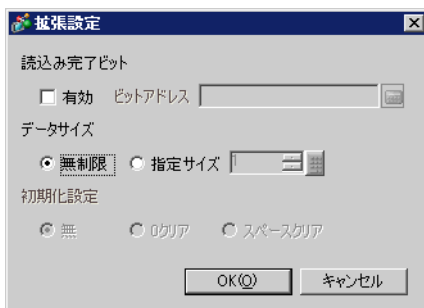
デバイス「LS」を選択し、
アドレスに「20」を入力し
て「Ent」キーを押します。



MEMO

- 設定できる内部デバイスのアドレス範囲については、「16.2 バーコード / 2次元コードリーダーを接続したい GPの内部デバイスアドレスにコードデータを格納する場合使用できる内部デバイスアドレスの範囲」(16-16 ページ)を参照してください。

8 [拡張設定] をクリックすると、[拡張設定] ダイアログボックスが表示されるので [読み込み完了ビット]、[データサイズ]、[初期化設定] を設定します。



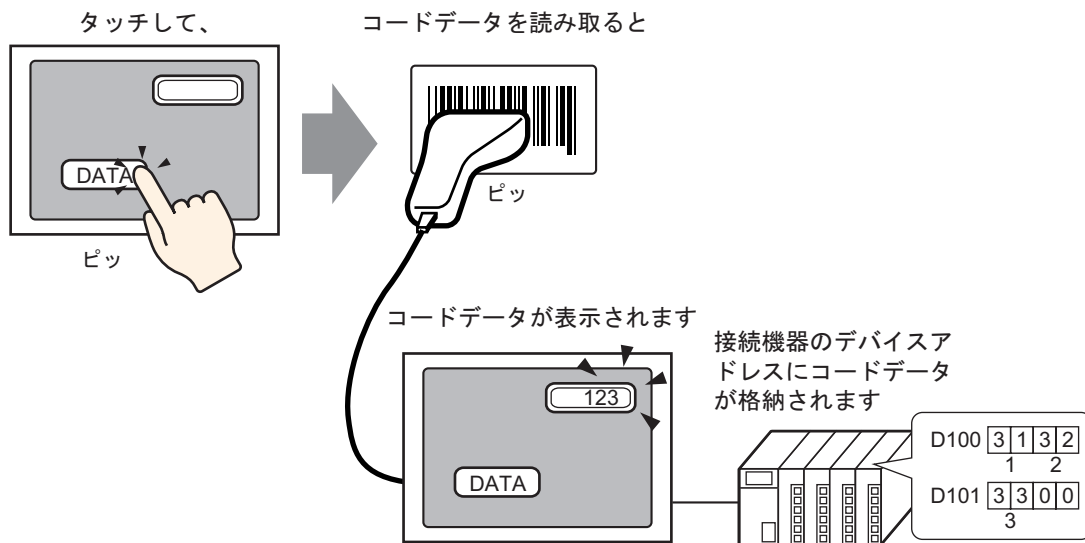
MEMO

- [読み込み完了ビット] の設定をしていない場合はデータを次々読み込むと、データが上書きされてしまいます。
- [読み込み完了ビット] を設定している場合は、入力完了時に [読み込み完了ビット] を OFF に戻す処理を行ってください。OFF せずに次のコードデータを読み込もうとしても GP はコードデータを読み込まないのでご注意ください。

16.2.3 バーコード入力のおくみ

接続機器のデバイスアドレスにコードデータを格納する場合

データ表示部品を設定し、データ表示部品に設定されたモニターワードアドレスに読み取ったコードデータが格納されます。

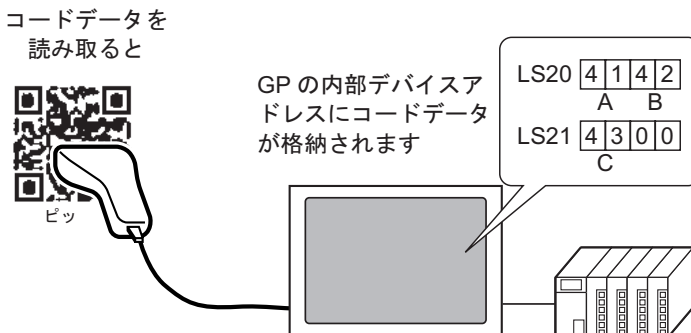


MEMO

- データ表示部品において「入力許可」で「バーコード入力」が設定されていない場合は、コードデータを読み取ってもデータ表示部品での書き込みは行いません。

GP の内部デバイスアドレスにコードデータを格納する場合

[内部デバイス格納先頭アドレス]を設定し、そこから順番に読み取ったコードデータが格納されます。



内部デバイス格納先頭アドレス

読み取ったコードデータは [内部デバイス格納先頭アドレス] から、以下のような順で格納されます。

内容	
内部デバイスアドレス	+0 読み取ったデータ数 (n バイト数)
	+1 ステータス
	+2 読み取りデータ
	・
	・
	+((n+1) / 2+1) ・

読み取ったデータ数 (バイト数) : 読み取ったコードデータ数をバイト数で格納します。

ステータス : コードデータを読み取ったときに正常に読み込めなかったり、内部デバイスアドレスに書き込めなかった場合に、エラーコードを格納します。

エラー内容

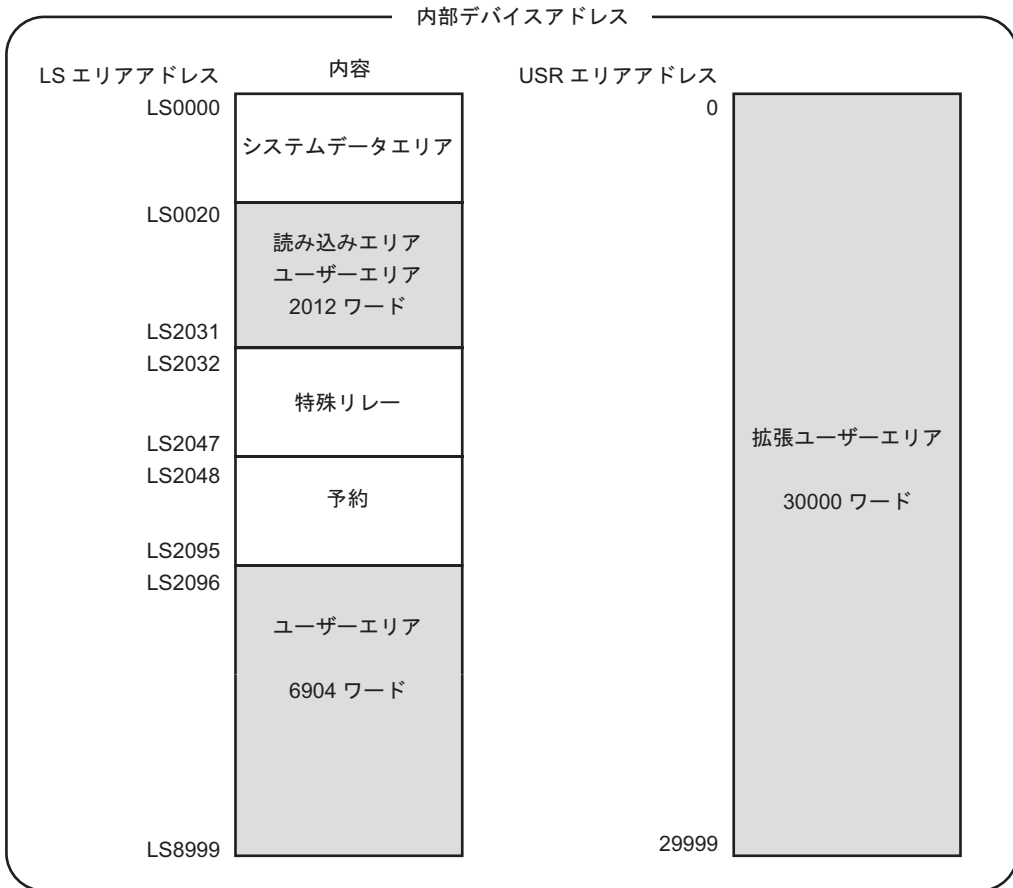
0000h	
0001h	正常に読み取りに成功した
0002h	コードデータ読み取りエラーです。内部デバイスアドレスに格納しません。
0003h	内部デバイスアドレス格納最大バイト数を越えたコードデータを受信した。内部デバイスアドレスには、[拡張設定]の[データサイズ]の[指定サイズ]で設定したバイト数分のコードデータが格納されます。この場合にも、読み込み完了ビットアドレス (設定が「あり」時) は ON します。範囲を超えたコードデータについては、内部デバイスアドレスには書き込みませぬのでご注意ください。

MEMO

- 読み取った 2次元コードのコードデータは、GP で設定されている [文字列データモード] に従って格納されます。

☞「5.17.6[システム設定ウィンドウ]の設定ガイド [接続機器設定]の設定ガイド」
(5-174 ページ)

使用できる内部デバイスアドレスの範囲



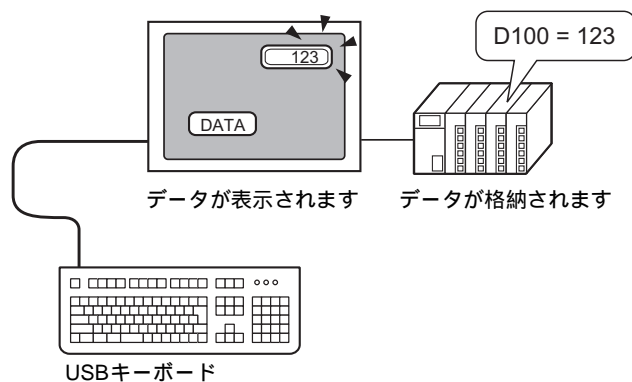
MEMO

- 読み取ったコードデータ数が、上記の内部デバイスアドレス箇所の範囲外になった場合でも、網掛けの範囲内までのコードデータについては内部デバイスアドレスに書き込みます。ただしステータスについては、0003h (LS 格納最大バイト数を超えたコードデータを受信した。) になります。

16.3 USB キーボードから入力したデータを表示したい

16.3.1 詳細

表示器に USB キーボードを接続し、GP 画面上のデータ表示器に数値や文字（英数半角）を入力することができます。



MEMO

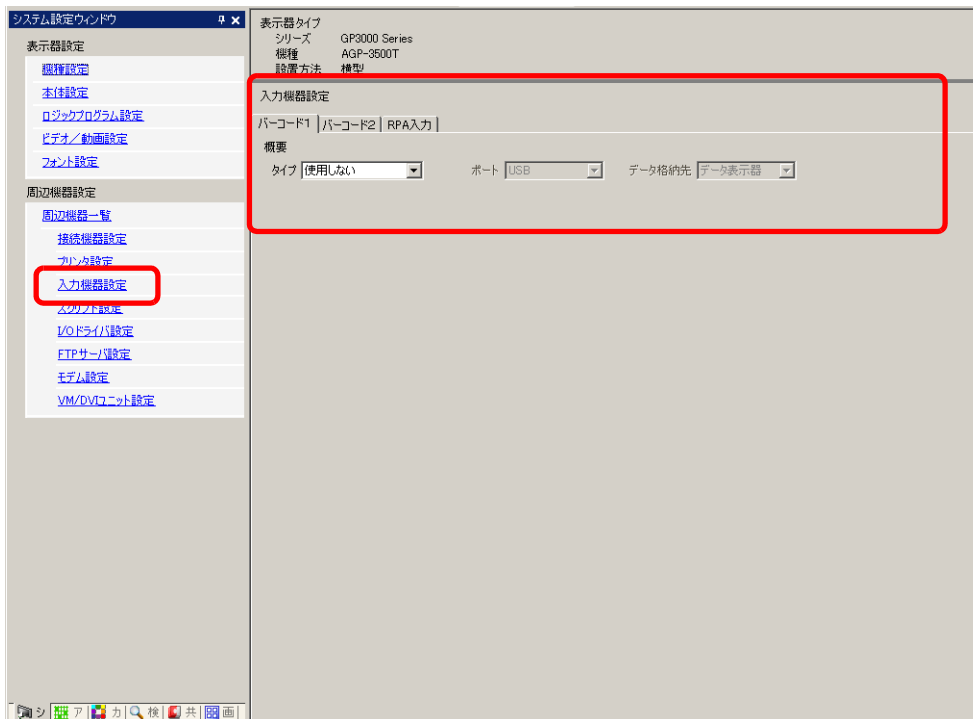
- USB キーボードによる入力ができるのは、パーコード入力を許可したデータ表示器のみです。その他の入力（パスワードの入力など）には使用できません。
- WinGP を使用している場合は、PS/2 キーボードを使ってデータ表示器へ入力することができます。

16.3.2 設定手順

[入力許可ビットアドレス](X50) が ON のときに、USB キーボードで入力した数値をデータ表示器に表示させます。USB キーボードから入力されたデータは接続機器の D100 に格納されるように指定します。

1 外部入力機器を使用するための設定を行います。

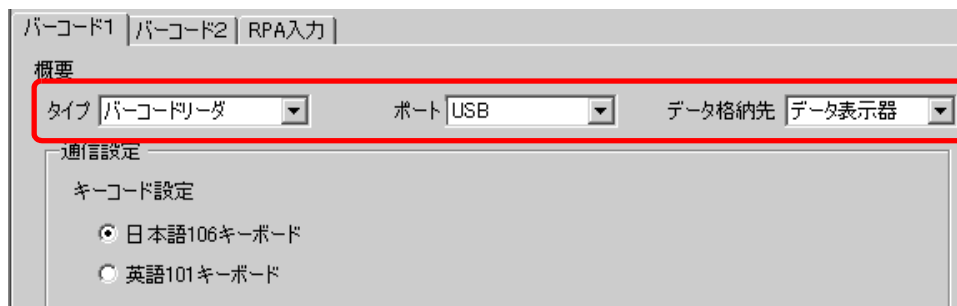
システム設定ウィンドウの [入力機器設定] をクリックすると、次の画面が表示されます。




MEMO

- システム設定ウィンドウは、[表示 (V)] メニューの [ワークスペース] で [システム設定ウィンドウ] にチェックを入れる则表示できます。

2 [タイプ] で [バーコードリーダー] を選択し、[ポート] は [USB] を指定します。[データ格納先] は [データ表示器] を選択します。



3 作画面を開き、USB キーボードで入力したデータを表示するためのデータ表示器を設定します。


[部品 (P)] メニューの [データ表示器 (D)] から [数値表示 (N)] を選択するか、 をクリックし、画面に配置します。

4 配置したデータ表示器をダブルクリックすると、設定ダイアログボックスが開きます。

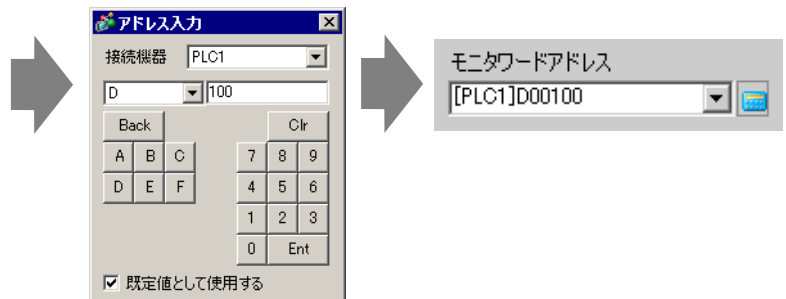


5 [形状選択] でデータ表示器の形状を選択します。

6 [モニタワードアドレス] に、数値表示したい値が格納されるアドレス (D100) を設定します。

 をクリックすると、アドレス入力用キーボードが表示されます。

デバイス「D」を選択し、アドレスに「100」を入力して「Ent」キーを押します。



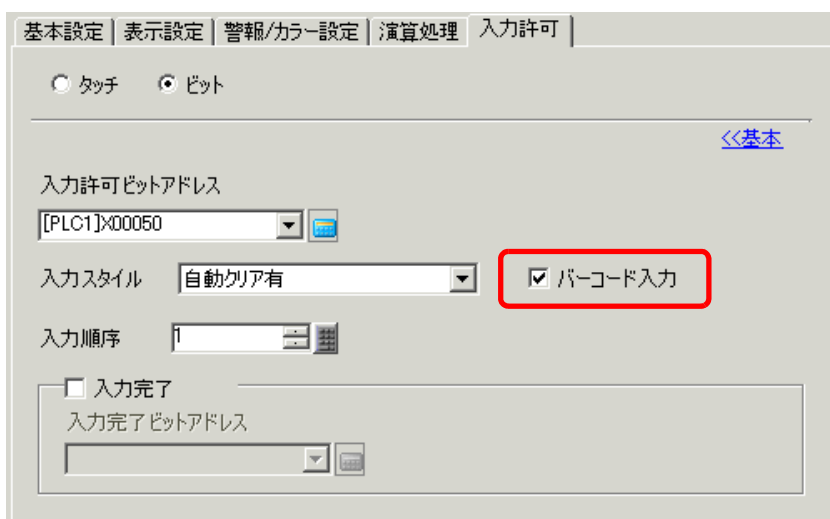
7 [データ形式] で表示するデータの形式を設定し、[入力許可] にチェックを入れます。



8 [入力許可] タブをクリックし、[ビット] を選択します。[入力許可ビットアドレス] を設定します。設定したビットアドレスが ON のとき、データ入力が許可されます。



9 [詳細] をクリックし、[バーコード入力] にチェックを入れます。外部入力機器からのデータ入力ができるようになります。



10 必要に応じて [カラー設定] タブ、[表示設定] タブでデータ表示器の色や表示させる文字を設定し、[OK] をクリックします。

USB キーボードで入力できるキー

キー名称	備考
0 ~ 9	数値入力、文字入力
a ~ f	数値入力 (HEX) 文字入力
g ~ z	文字入力
テンキー 0 ~ 9	数値入力、文字入力
テンキー *	文字入力
テンキー +	文字入力
テンキー ,	文字入力
テンキー -	文字入力
テンキー .	数値入力 (Float) 文字入力
テンキー /	文字入力
:	文字入力
;	文字入力
'	文字入力
-	文字入力
.	数値入力 (Float) 文字入力
/	文字入力
@	文字入力
[文字入力
¥	文字入力
]	文字入力
^	文字入力
_	文字入力
Enter	入力確定
BackSpace	前 1 文字削除
ESC	入力キャンセル
Delete	1 文字削除
スペース (空白)	文字入力
	カーソル左移動
	カーソル右移動

上記の表に記載のない制御キー (「Ctrl」, 「Shift」, 「Alt」, 「Tab」など) やファンクションキー (「F1」 ~ 「F12」) 、「カーソル上下移動 (「↑」, 「↓」) などは使用できません。

16.4 設定ガイド

16.4.1 [入力機器設定] の設定ガイド

入力機器設定

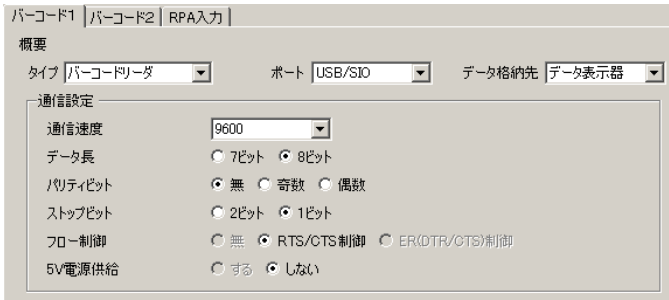
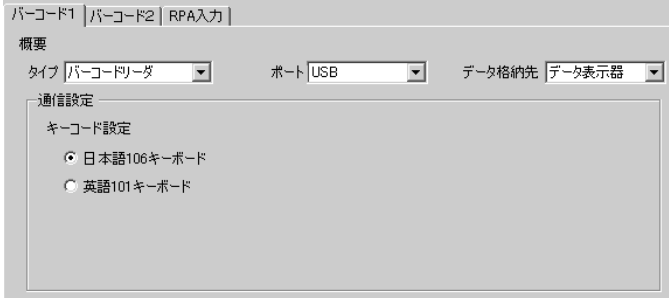
バーコード1 | バーコード2 | RPA入力

概要

タイプ ポート データ格納先

設定項目	設定内容
タイプ	<p>接続するバーコードの種類を選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> 使用しない 何も接続しない場合に選択します。 バーコードリーダー バーコードリーダーを使用する場合に選択します。 2次元コードリーダー 2次元コードリーダーを使用する場合に選択します。
使用しない	バーコード / 2次元コードリーダーを使用しない場合に選択します。
バーコードリーダー	バーコードリーダーを使用する場合に選択します。
ポート	接続するポートを [COM1]、[USB]、[USB/SIO] から選択します。
COM1	<p>COM1 に接続する場合に選択します。</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>バーコード1 バーコード2 RPA入力</p> <p>概要</p> <p>タイプ <input type="text" value="バーコードリーダー"/> ポート <input type="text" value="COM1"/> データ格納先 <input type="text" value="データ表示器"/></p> <p>通信設定</p> <p>通信速度 <input type="text" value="9600"/></p> <p>データ長 <input type="radio"/> 7ビット <input checked="" type="radio"/> 8ビット</p> <p>パリティビット <input checked="" type="radio"/> 無 <input type="radio"/> 奇数 <input type="radio"/> 偶数</p> <p>ストップビット <input type="radio"/> 2ビット <input checked="" type="radio"/> 1ビット</p> <p>フロー制御 <input type="radio"/> 無 <input checked="" type="radio"/> RTS/CTS制御 <input type="radio"/> ER(DTR/CTS)制御</p> <p>5V電源供給 <input type="radio"/> する <input checked="" type="radio"/> しない</p> </div>
通信設定	通信設定を行います。
通信速度	通信速度を [2400]、[4800]、[9600]、[19200]、[38400]、[57600]、[115200] から選択します。
データ長	通信データ長を [7 ビット]、[8 ビット] から選択します。
パリティビット	通信パリティビットを [偶数]、[奇数]、[無] から選択します。
ストップビット	通信ストップビット長を [1 ビット]、[2 ビット] から選択します。
フロー制御	通信制御方式を [無]、[RTS/CTS 制御]、[ER(DTR/CTS) 制御] から選択します。
5V 電源供給	5V 電源供給の設定をしようかどうかを設定します。

次のページに続きます。

設定項目		設定内容	
タイプ	ポート	USB/SIO USB/SIO ポートに接続する場合に選択します。 	
		通信設定 通信設定を行います。	
		通信速度 通信速度を [2400]、[4800]、[9600]、[19200]、[38400]、[57600]、[115200] から選択します。	
		データ長 通信データ長を [7 ビット]、[8 ビット] から選択します。	
		パリティビット 通信パリティビットを [偶数]、[奇数]、[無] から選択します。	
		ストップビット 通信ストップビット長を [1 ビット]、[2 ビット] から選択します。	
		フロー制御 [無] が設定され、他の項目は選択できません。	
	5V 電源供給 5V 電源供給は [しない] 固定です。		
	2次元コードリーダ	ポート	USB USB ポートに接続する場合に選択します。 
			通信設定 通信設定を行います。
キーコード設定 バースコードリーダが読み取る文字列の種類を [日本語 106 キーボード]、[英語 101 キーボード] から選択します。			
2次元コードリーダ		2次元コードリーダを使用する場合に選択します。	
ポート		接続するポートを設定します。2次元コードリーダはCOM1、USB、USB/SIO に設定できます。表示器にIPCシリーズを設定している場合はCOM1のみです。 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; margin-top: 5px;">MEMO</div> <ul style="list-style-type: none"> • [USB] を選択した場合、[通信設定] の設定項目は表示されません。 	

次のページに続きます。

設定項目		設定内容
タイプ	2次元コードリーダー	2次元コードリーダーを使用する場合に選択します。
	ポート	接続するポートを設定します。2次元コードリーダーはCOM1, USB, USB/SIO に設定できます。表示器にIPCシリーズを設定している場合はCOM1のみです。 MEMO • [USB] を選択した場合、[通信設定] の設定項目は表示されません。
		COM1
	通信設定	通信設定を行います。
	通信速度	通信速度を [2400]、[4800]、[9600]、[19200]、[38400]、[57600]、[115200] から選択します。
	データ長	通信データ長を [7 ビット]、[8 ビット] から選択します。
	パリティビット	通信パリティビットを [偶数]、[奇数]、[無] から選択します。
	ストップビット	通信ストップビット長を [1 ビット]、[2 ビット] から選択します。
フロー制御	通信制御方式を [無]、[RTS/CTS 制御]、[ER(DTR/CTS) 制御] から選択します。 [ポート] に [USB/SIO] を選択した場合は、[無] に設定されます。	
5V 電源供給	5V 電源供給の設定をするかどうかを設定します。 [ポート] に [USB/SIO] を選択した場合は、[しない] に設定されます。	

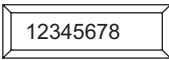
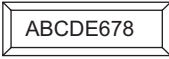


次のページに続きます。

設定項目		設定内容																				
タイプ	2次元コードリーダー	<p>読み取りモード</p> <p>読み取りモードを [標準]、[デンソー]、[東研] から選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> 標準 <table border="1" style="margin: 5px 0;"> <tr> <td>コードデータ</td> <td>ターミネータ (CR)</td> </tr> </table> <p>[標準] モード時は、バイナリデータを扱うことができません。このモードの場合、他のメーカーの2次元コードリーダーについても上記に設定した場合に読み取ることができます。</p> デンソー QR 製コードリーダー <table border="1" style="margin: 5px 0;"> <tr> <td>ヘッダ</td> <td>コードマーク</td> <td>桁数 (4 バイト)</td> <td>コードデータ</td> <td>ターミネータ</td> <td>BCC</td> </tr> <tr> <td>STX (固定)</td> <td>有り</td> <td>有り</td> <td>-</td> <td>CR (固定)</td> <td>有り</td> </tr> </table> <p>[デンソー QR コードリーダー] モードでは、バイナリデータについても扱うことができます。ただし、この場合は上記の通信フォーマットになるように2次元コードリーダー側でも設定する必要があります。</p> 東研製コードリーダー <table border="1" style="margin: 5px 0;"> <tr> <td>ヘッダ</td> <td>コードデータ</td> <td>ターミネータ</td> </tr> <tr> <td>STX (固定)</td> <td>-</td> <td>CR+LF (固定)</td> </tr> </table> <p>[東研製コードリーダー] モードでは、上記の通信フォーマットになるように2次元コードリーダー側でも設定する必要があります。また、[東研製コードリーダー] モードではバイナリデータを扱うことができません。デンソー製 QR コードリーダーのように桁数や BCC のチェックなどがいないため、コードデータ中に CR+LF コードが入っているとその時点で、コードデータ終了と判断します。</p> <p>MEMO</p> <ul style="list-style-type: none"> [ポート] が「USB」で、[タイプ] が「2次元コードリーダー」の場合、読み取りモードは「標準」以外設定できません。 	コードデータ	ターミネータ (CR)	ヘッダ	コードマーク	桁数 (4 バイト)	コードデータ	ターミネータ	BCC	STX (固定)	有り	有り	-	CR (固定)	有り	ヘッダ	コードデータ	ターミネータ	STX (固定)	-	CR+LF (固定)
	コードデータ	ターミネータ (CR)																				
	ヘッダ	コードマーク	桁数 (4 バイト)	コードデータ	ターミネータ	BCC																
	STX (固定)	有り	有り	-	CR (固定)	有り																
	ヘッダ	コードデータ	ターミネータ																			
STX (固定)	-	CR+LF (固定)																				
データ格納先	読み取ったコードデータを格納する場所を [データ表示器]、[内部デバイス] から選択します。																					
データ表示器	<p>読み取ったコードデータをデータ表示部品で設定した [モニターワードアドレス] に格納します。</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; width: fit-content; margin: 5px auto;"> データ格納先 データ表示器 </div>																					
内部デバイス	<p>読み取ったコードデータを内部デバイスアドレスに格納します。</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; width: fit-content; margin: 5px auto;"> データ格納先 内部デバイス </div>																					
内部デバイスの設定	<p>内部デバイスに読み取ったコードデータを格納する設定を行います。</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; width: fit-content; margin: 5px auto;"> <p>内部デバイスの設定</p> <p>内部デバイス格納先頭アドレス <input style="width: 150px;" type="text" value="#INTERNAL]LS0020"/> 拡張設定</p> </div>																					
内部デバイス格納先頭アドレス	読み取ったコードデータを格納する内部デバイスアドレスを設定します。																					

次のページに続きます。

設定項目			設定内容	
データ格納先	内部デバイス	内部デバイスの設定	拡張設定	
			有効	<p>内部デバイスアドレスにコードデータが全て書き込めた場合に読み込み完了ビットアドレスをONするかどうかを設定します。</p> <p>MEMO</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ [読み込み完了ビット] の設定をしていない場合はコードデータを次々読み込むと、コードデータが上書きされてしまいます。
			ビットアドレス	<p>読み込み完了ビットアドレスを設定します。</p> <p>MEMO</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 入力完了時にこのビットをOFFに戻す処理を行ってください。OFFせずに次のコードデータを読み込もうとしてもGPはコードデータを読み込まないのでご注意ください。 ・ バーコード/2次元コードの読み出しタイミングおよび、[読み込み完了ビットアドレス] の動作は次のようになります。 <p>○=GPがONします ◇=ビットをOFFに戻してください</p>
			無制限	<p>読み込みの際に内部デバイスアドレスに格納するコードデータサイズを無制限に設定します。</p> <p>MEMO</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 使用不可のエリアにかかるコードデータを読み込んだ場合は、超えた分のコードデータは書き込みません。
			指定サイズ	<p>読み込みの際に内部デバイスアドレスに格納するコードデータサイズを1 ~ 9,999 で設定します。</p> <p>MEMO</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ [指定サイズ] を超えてコードデータを読み込んだ場合は、超えた分のデータは内部デバイスアドレスに書き込みません。

次のページに続きます。

設定項目				設定内容																																																																								
データ格納先	内部デバイス	内部デバイスの設定	拡張設定	<p>読み取ったコードデータを上書きする際の処理方法を [無]、[0 クリア]、[スペースクリア] から選択します。</p> <p>例) 「12345678」のコードデータが格納されている状態で「ABCDE」のコードデータが格納された場合、[データサイズ]: 8 バイト</p> <p>前回の表示: 「12345678」の 8 バイトのコードデータが格納されています。</p> <p>(実際の表示)  (内部デバイスアドレス内)</p> <table border="1" data-bbox="816 463 1008 666"> <tr><td>+0</td><td>0</td><td>8</td></tr> <tr><td>+1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>+2</td><td>'1'</td><td>'2'</td></tr> <tr><td>+3</td><td>'3'</td><td>'4'</td></tr> <tr><td>+4</td><td>'5'</td><td>'6'</td></tr> <tr><td>+5</td><td>'7'</td><td>'8'</td></tr> </table> <p>現在格納されているコードデータ</p> <p>↓</p> <p>今回の表示: 「ABCDE」の 5 バイトのコードデータを読み取ります。</p> <ul style="list-style-type: none"> • [無] の場合 <p> (内部デバイスアドレス内)</p> <table border="1" data-bbox="816 850 1008 1052"> <tr><td>+0</td><td>0</td><td>5</td></tr> <tr><td>+1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>+2</td><td>'A'</td><td>'B'</td></tr> <tr><td>+3</td><td>'C'</td><td>'D'</td></tr> <tr><td>+4</td><td>'E'</td><td>'6'</td></tr> <tr><td>+5</td><td>'7'</td><td>'8'</td></tr> </table> <p>前回の表示が残ったまま表示される</p> <ul style="list-style-type: none"> • [0 クリア] (Null でデータクリア) の場合 <p> (内部デバイスアドレス内)</p> <table border="1" data-bbox="816 1110 1008 1313"> <tr><td>+0</td><td>0</td><td>5</td></tr> <tr><td>+1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>+2</td><td>'A'</td><td>'B'</td></tr> <tr><td>+3</td><td>'C'</td><td>'D'</td></tr> <tr><td>+4</td><td>'E'</td><td>00h</td></tr> <tr><td>+5</td><td>00h</td><td>00h</td></tr> </table> <p>前回のコードデータが NULL = "00 (h)" で上書きされます</p> <ul style="list-style-type: none"> • [スペースクリア] の場合 <p> (内部デバイスアドレス内)</p> <table border="1" data-bbox="816 1371 1008 1574"> <tr><td>+0</td><td>0</td><td>5</td></tr> <tr><td>+1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>+2</td><td>'A'</td><td>'B'</td></tr> <tr><td>+3</td><td>'C'</td><td>'D'</td></tr> <tr><td>+4</td><td>'E'</td><td>20h</td></tr> <tr><td>+5</td><td>20h</td><td>20h</td></tr> </table> <p>前回のコードデータがスペース = "20(h)" で上書きされます</p>	+0	0	8	+1	0	0	+2	'1'	'2'	+3	'3'	'4'	+4	'5'	'6'	+5	'7'	'8'	+0	0	5	+1	0	0	+2	'A'	'B'	+3	'C'	'D'	+4	'E'	'6'	+5	'7'	'8'	+0	0	5	+1	0	0	+2	'A'	'B'	+3	'C'	'D'	+4	'E'	00h	+5	00h	00h	+0	0	5	+1	0	0	+2	'A'	'B'	+3	'C'	'D'	+4	'E'	20h	+5	20h	20h
				+0	0	8																																																																						
+1	0	0																																																																										
+2	'1'	'2'																																																																										
+3	'3'	'4'																																																																										
+4	'5'	'6'																																																																										
+5	'7'	'8'																																																																										
+0	0	5																																																																										
+1	0	0																																																																										
+2	'A'	'B'																																																																										
+3	'C'	'D'																																																																										
+4	'E'	'6'																																																																										
+5	'7'	'8'																																																																										
+0	0	5																																																																										
+1	0	0																																																																										
+2	'A'	'B'																																																																										
+3	'C'	'D'																																																																										
+4	'E'	00h																																																																										
+5	00h	00h																																																																										
+0	0	5																																																																										
+1	0	0																																																																										
+2	'A'	'B'																																																																										
+3	'C'	'D'																																																																										
+4	'E'	20h																																																																										
+5	20h	20h																																																																										
RPA 入力				<p>表示器からサーバの画面を操作する際の入力機器を設定します。</p> <p>☞ 「36.4.2 システム設定ウィンドウ[入力機器設定] - [RPA入力] の設定ガイド」(36-27 ページ)</p>																																																																								

16.5 制限事項

16.5.1 バーコードを使用する場合の制限事項

- [データ格納先]が[内部デバイス]で[読み込み完了ビット]を設定している場合、入力完了時に[読み込み完了ビット]をOFFに戻す処理を行ってください。OFFせずに次のコードデータを読み込もうとしてもGPはコードデータを読み込まないのでご注意ください。
- [パリティビット]が[無]で、通信速度設定がバーコードリーダ側とGP側で異なる場合、エラーを検出できずに不正なデータを読み込んでしまう場合があります。各通信設定は必ず、合わせた状態で使用してください。
- [読み込み完了ビットアドレス]を設定していない場合は、コードデータを次々に読み込むとコードデータが上書きされますのでご注意ください。
- 入力中に画面切り替えが発生した場合、画面切り替え処理を優先し、入力中のデータは無視され、書き込まれないのでご注意ください。
- データ表示部品において[入力許可]タブで[バーコード入力]が設定されていない場合は、コードデータを読み取ってもデータ表示部品での書き込みは行いません。
- 読み込むコードデータ数がデータ表示部品で設定した[表示文字数]を超える場合、データ表示部品には正しく表示されません。データ表示部品で設定できる最大表示文字数は100(半角)文字分です。
- バーコードリーダはCOM1とUSBにそれぞれ1台接続することができますが、バーコードリーダを2つ同時に接続する場合、両方のバーコードからデータ表示部品または内部デバイスに格納する設定を行うと、正しく動作しない場合があります。1つのバーコードリーダからはデータ表示部品、もう一方からは内部デバイスに格納するよう格納先を分けてください。

16.5.2 2次元コードリーダを使用する場合の制限事項

- IPCシリーズは、COM1のみ対応しています。

16.5.3 USB キーボードを使用する場合の制限事項

- USB キーボードを使用する場合も上記バーコードを使用する場合の制限事項を含みます。
- USB キーボードによる入力ができるのは、バーコード入力を許可したデータ表示器のみです。その他の入力(パスワードの入力など)には使用できません。
- BackSpace、ESC、Delete、カーソル左移動、カーソル右移動のコードがバーコードリーダから入力された場合もUSBキーボードから入力された場合と同様に制御キーの処理を行います。
- 日本語漢字変換の入力には対応していません。
- WinGPを使用している場合は、PS/2キーボードを使ってデータ表示器へ入力することができます。この場合[システム設定ウィンドウ]の[ポート]を[USB]に設定してください。
- RPAのUSBキーボードを使用している場合は、USBキーボードは使用できません。