

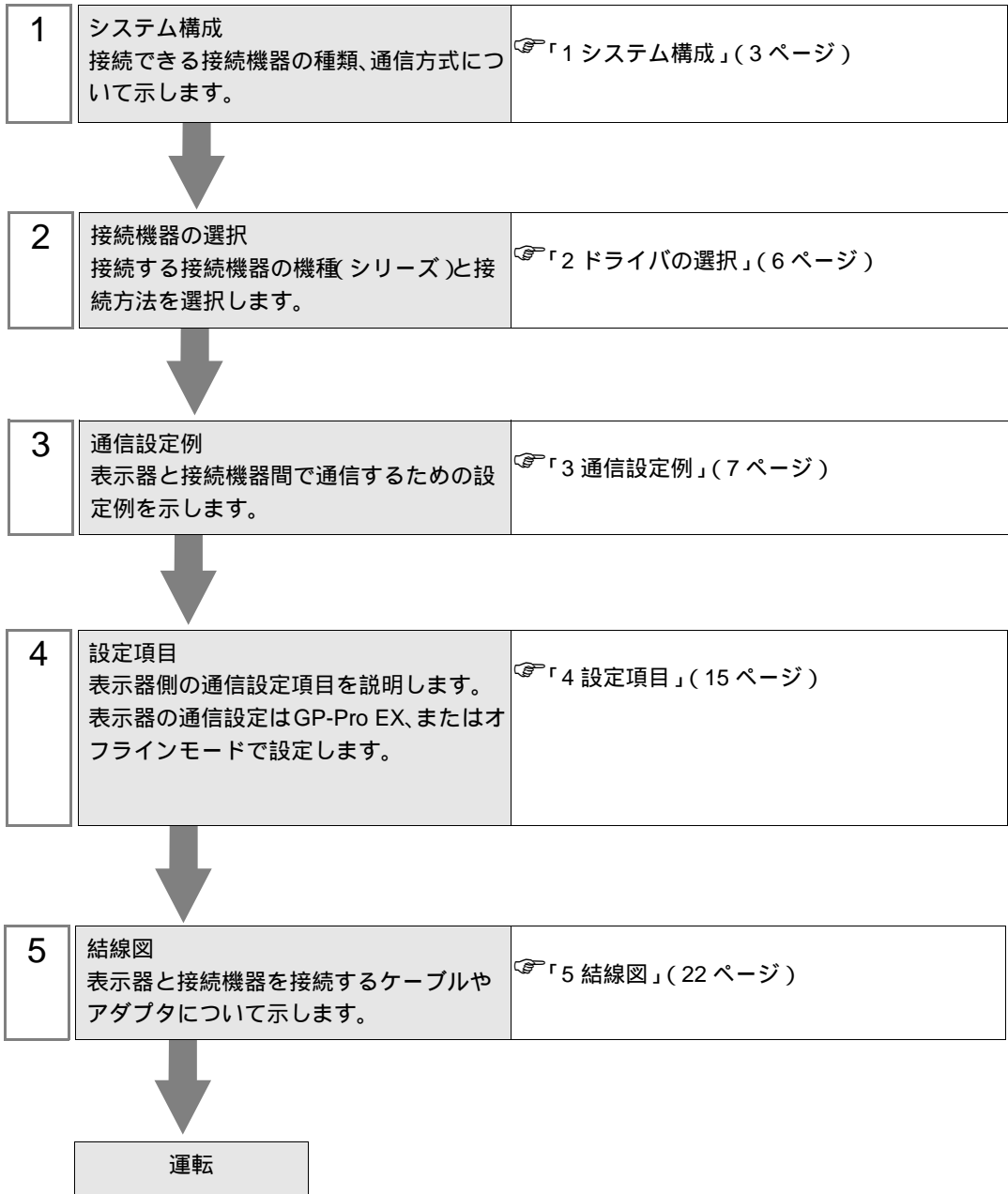
# メモリリンク ドライバ

1	システム構成.....	3
2	ドライバの選択.....	6
3	通信設定例.....	7
4	設定項目.....	15
5	結線図.....	22
6	使用可能デバイス.....	41
7	デバイスコードとアドレスコード.....	42
8	エラーメッセージ.....	43
9	メモリリンクコマンド (シリアル通信).....	47
10	サンプルプログラム (シリアル通信).....	117
11	メモリリンクコマンド (イーサネット通信).....	131
12	メモリリンク API (イーサネット通信).....	181
13	サンプルプログラム (イーサネット通信).....	215

## はじめに

本書は表示器と接続機器（対象 PLC）を接続する方法について説明します。

本書では接続方法を以下の順に説明します。

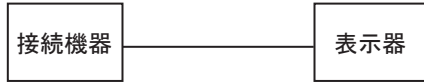


# 1 システム構成

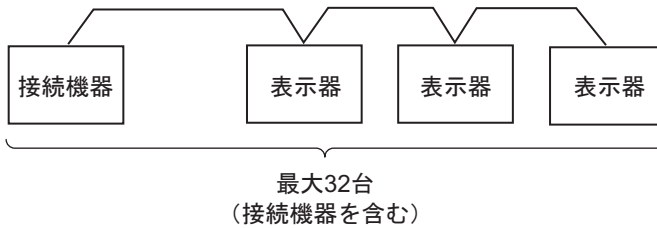
メモリリンクを使用する場合、接続構成は以下のようになります。

## シリアル

- 1:1 接続



- 1:n 接続

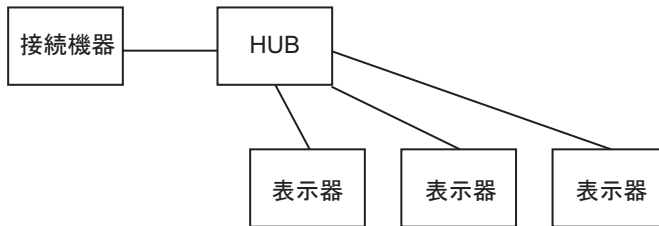


## イーサネット

- 1:1 接続

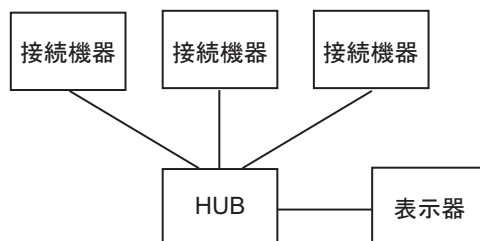


- 1:n 接続

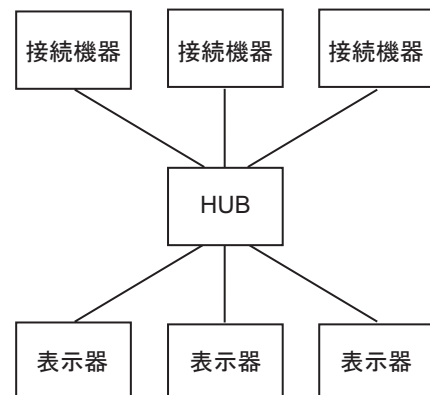


- 「イーサネット (UDP)」を選択した場合のみ

n:1 接続



n:m 接続



## IPC の COM ポートについて

接続機器と IPC を接続する場合、使用できる COM ポートはシリーズと通信方式によって異なります。詳細は IPC のマニュアルを参照してください。

## 使用可能ポート

シリーズ	使用可能ポート		
	RS-232C	RS-422/485(4 線式)	RS-422/485(2 線式)
PS-2000B	COM1 <sup>1</sup> 、COM2、 COM3 <sup>1</sup> 、COM4	-	-
PS-3450A、PS-3451A	COM1、COM2 <sup>1 2</sup>	COM2 <sup>1 2</sup>	COM2 <sup>1 2</sup>
PS-3650A、PS-3651A	COM1 <sup>1</sup>	-	-
PS-3700A (Pentium®4-M) PS-3710A	COM1 <sup>1</sup> 、COM2 <sup>1</sup> 、 COM3 <sup>2</sup> 、COM4	COM3 <sup>2</sup>	COM3 <sup>2</sup>
PS-3711A	COM1 <sup>1</sup> 、COM2 <sup>2</sup>	COM2 <sup>2</sup>	COM2 <sup>2</sup>
PL-3000B	COM1 <sup>1 2</sup> 、 COM2 <sup>1</sup> 、COM3、 COM4	COM1 <sup>1 2</sup>	COM1 <sup>1 2</sup>

- 1 RI/5V を切替えることができます。IPC の切替えスイッチで切替えてください。
- 2 通信方式をディップスイッチで設定する必要があります。使用する通信方式に合わせて、以下のように設定してください。

## ディップスイッチの設定：RS-232C

ディップスイッチ	設定値	設定内容
1	OFF <sup>1</sup>	予約 (常時 OFF)
2	OFF	通信方式：RS-232C
3	OFF	
4	OFF	
5	OFF	SD(TXD) の出力モード：常に出力
6	OFF	SD(TXD) への終端抵抗挿入 (220Ω)：なし
7	OFF	RD(RXD) への終端抵抗挿入 (220Ω)：なし
8	OFF	SDA(TXA) と RDA(RXA) の短絡：しない
9	OFF	SDB(TXB) と RDB(RXB) の短絡：しない
10	OFF	
		RS(RTS) 自動制御モード：無効

- 1 PS-3450A、PS-3451A を使用する場合のみ設定値を ON にする必要があります。

## ディップスイッチの設定：RS-422/485（4線式）

ディップスイッチ	設定値	設定内容
1	OFF	予約（常時 OFF）
2	ON	通信方式：RS-422/485
3	ON	
4	OFF	SD(TXD) の出力モード：常に出力
5	OFF	SD(TXD) への終端抵抗挿入 (220Ω)：なし
6	OFF	RD(RXD) への終端抵抗挿入 (220Ω)：なし
7	OFF	SDA(TXA) と RDA(RXA) の短絡：しない
8	OFF	SDB(TXB) と RDB(RXB) の短絡：しない
9	OFF	RS(RTS) 自動制御モード：無効
10	OFF	

## ディップスイッチの設定：RS-422/485（2線式）

ディップスイッチ	設定値	設定内容
1	OFF	予約（常時 OFF）
2	ON	通信方式：RS-422/485
3	ON	
4	OFF	SD(TXD) の出力モード：常に出力
5	OFF	SD(TXD) への終端抵抗挿入 (220Ω)：なし
6	OFF	RD(RXD) への終端抵抗挿入 (220Ω)：なし
7	ON	SDA(TXA) と RDA(RXA) の短絡：する
8	ON	SDB(TXB) と RDB(RXB) の短絡：する
9	ON	RS(RTS) 自動制御モード：有効
10	ON	

## 2 ドライバの選択

表示器と接続する接続機器を選択します。



設定項目	設定内容
メーカー	接続する接続機器のメーカーを選択します。「(株)デジタル」を選択します。
シリーズ	接続する接続機器の種類(シリーズ)と接続方法を選択します。「メモリリンク」を選択します。 「メモリリンク」の接続構成はシステム構成で確認してください。 ☞「1 システム構成」(3 ページ)
ポート	接続機器と接続する表示器のポートを選択します。

### 3 通信設定例

(株) デジタルが推奨する表示器と接続機器の通信設定例を示します。

#### 3.1 設定例 1

##### GP-Pro EX の設定 (RS232C 接続 : 互換モード)

##### 通信設定

設定画面を表示するには、ワークスペースの [ システム設定ウィンドウ ] から [ 接続機器設定 ] を選択します。

##### 接続機器の設定

接続機器の仕様に依存します。

## 3.2 設定例 2

### GP-Pro EX の設定 (RS232C 接続 : 拡張モード)

#### 通信設定

設定画面を表示するには、ワークスペースの [ システム設定ウィンドウ ] から [ 接続機器設定 ] を選択します。

The screenshot shows the '接続機器1' (Connection Device 1) settings window. The '概要' (Summary) section shows 'メーカー' (Manufacturer) as '(株)デジタル, 'シリーズ' (Series) as 'メモリンク, and 'ポート' (Port) as 'COM1'. The '文字列データモード' (String Data Mode) is set to '1' with a '変更' (Change) button. The '通信設定' (Communication Settings) section includes: '通信方式' (Communication Method) with radio buttons for RS232C (selected), RS422/485(2線式), and RS422/485(4線式); '通信速度' (Baud Rate) set to 9600; 'データ長' (Data Length) with radio buttons for 7 and 8 (selected); 'パリティ' (Parity) with radio buttons for なし (selected), 偶数, and 奇数; 'ストップビット' (Stop Bits) with radio buttons for 1 (selected) and 2; 'フロー制御' (Flow Control) with radio buttons for なし (selected), ER(DTR/CTS), and XON/XOFF; '送信ウェイト' (Transmit Delay) set to 0 ms; '送信タイムアウト' (Transmit Timeout) set to 1 sec; and '通信プロトコル' (Communication Protocol) with radio buttons for 互換モード and 拡張モード (selected). The '拡張モード設定' (Extended Mode Settings) section includes: '号機No.' (Unit No.) set to 0; '通信形式' (Communication Format) set to '1:1 アスキー'; 'ターミネータ' (Terminator) with radio buttons for CRLF (selected) and CR; and checkboxes for 'ETX サムチェック', 'ACK', and 'NAK'. At the bottom, there are radio buttons for 'RI / VCC' with 'RI' (selected) and 'VCC' options. A note below states: 'RS232Cの場合、9番ピンをRI(入力)にするかVCC(5V電源供給)にするかを選択できます。デジタル製RS232Cアイソレーションユニットを使用する場合は、VCCを選択してください。' (In the case of RS232C, you can choose whether to use pin 9 as RI (input) or VCC (5V power supply). If using a digital RS232C isolation unit, please select VCC.) A '初期値設定' (Reset to Defaults) button is located at the bottom right.

#### 接続機器の設定

接続機器の仕様に依存します。



### 3.3 設定例 3

#### GP-Pro EX の設定 (RS422/485(2 線式) 接続 : 互換モード)

##### 通信設定

設定画面を表示するには、ワークスペースの [システム設定ウィンドウ] から [接続機器設定] を選択します。

接続機器1

概要 [接続機器変更](#)

メーカー (株)デジタル シリーズ メモリンク ポート COM1

文字列データモード 1 [変更](#)

通信設定

通信方式  RS232C  RS422/485(2線式)  RS422/485(4線式)

通信速度 9600

データ長  7  8

パリティ  なし  偶数  奇数

ストップビット  1  2

フロー制御  なし  ER(DTR/CTS)  XON/XOFF

送信ウェイト 0 (ms)

送信タイムアウト 1 (sec)

通信プロトコル  互換モード  拡張モード

拡張モード設定

号機No. 0

通信形式 1.1 アスキー

ターミネータ  OR/LF  OR

ETX サムチェック

ACK

NAK

RI / VCC  RI  VCC

RS232Cの場合、9番ピンをRI(入力)にするかVCC(5V電源供給)にするかを選択できます。デジタル製RS232Cアイソレーションユニットを使用する場合は、VCCを選択してください。

[初期設定](#)

##### 接続機器の設定

接続機器の仕様に依存します。

### 3.4 設定例 4

#### GP-Pro EX の設定 (RS422/485(2 線式) 接続 : 拡張モード)

##### 通信設定

設定画面を表示するには、ワークスペースの [システム設定ウィンドウ] から [接続機器設定] を選択します。

##### 接続機器の設定

接続機器の仕様に依存します。

### 3.5 設定例 5

#### GP-Pro EX の設定 (RS422/485(4 線式) 接続 : 互換モード)

##### 通信設定

設定画面を表示するには、ワークスペースの [ システム設定ウィンドウ ] から [ 接続機器設定 ] を選択します。

#### 接続機器の設定

接続機器の仕様に依存します。

### 3.6 設定例 6

#### GP-Pro EX の設定 (RS422/485(4 線式) 接続 : 拡張モード)

##### 通信設定

設定画面を表示するには、ワークスペースの [ システム設定ウィンドウ ] から [ 接続機器設定 ] を選択します。

##### 接続機器の設定

接続機器の仕様に依存します。

### 3.7 設定例 7

#### GP-Pro EX の設定 (イーサネット (UDP) 接続)

##### 通信設定

設定画面を表示するには、ワークスペースの [システム設定ウィンドウ] から [接続機器設定] を選択します。

The screenshot shows the '接続機器1' (Connection Device 1) settings window. It is divided into two main sections: '概要' (Summary) and '通信設定' (Communication Settings). In the '概要' section, the 'メーカー' (Manufacturer) is '(株)デジタル', 'シリーズ' (Series) is 'メモリリンク', and 'ポート' (Port) is 'イーサネット(UDP)'. The '文字列データモード' (String Data Mode) is set to '1' with a '変更' (Change) button. The '通信設定' section includes 'ポート番号' (Port Number) set to '1024', '送信ウェイト' (Transmit Wait) set to '0' (ms), and a 'デマンドポーリング' (Demand Polling) section where the checkbox 'デマンドポーリングを使用する' (Use Demand Polling) is checked and 'ポーリング周期' (Polling Cycle) is set to '20' (sec). A '初期値設定' (Reset to Default) button is located at the bottom right of the communication settings area.

##### 接続機器の設定

接続機器の仕様に依存します。

## 3.8 設定例 8

### GP-Pro EX の設定 (イーサネット (TCP) 接続)

#### 通信設定

設定画面を表示するには、ワークスペースの [システム設定ウィンドウ] から [接続機器設定] を選択します。

接続機器1

概要 [接続機器変更](#)

メーカー (株)デジタル シリーズ メモリリンク ポート イーサネット(TCP)

文字列データモード 1 [変更](#)

通信設定

ポート番号 1024

送信ウェイト 0 (ms)

デマンドポーリング

デマンドポーリングを使用する

ポーリング周期 20 (sec) [初期値設定](#)

#### 接続機器の設定

接続機器の仕様に依存します。

## 4 設定項目

表示器の通信設定は GP-Pro EX、または表示器のオフラインモードで設定します。

各項目の設定は接続機器の設定と一致させる必要があります。

☞ 「3 通信設定例」(7 ページ)

### MEMO

• 表示器の IP アドレスは、表示器のオフラインモードで設定する必要があります。

参照：保守 / トラブル解決ガイド「2.5 イーサネット設定」

### 4.1 シリアル接続

#### GP-Pro EX での設定項目

##### 通信設定

設定画面を表示するには、ワークスペースの [ システム設定ウィンドウ ] から [ 接続機器設定 ] を選択します。

接続機器1 |

概要 [接続機器変更](#)

メーカー  シリーズ  ポート

文字列データモード  [変更](#)

通信設定

通信方式  RS232C  RS422/485(2線式)  RS422/485(4線式)

通信速度

データ長  7  8

パリティ  なし  偶数  奇数

ストップビット  1  2

フロー制御  なし  ER(DTR/GTS)  XON/XOFF

送信ウェイト  (ms)

送信タイムアウト  (sec)

通信プロトコル  互換モード  拡張モード

拡張モード設定

号機No.

通信形式

ターミネータ  CRLF  CR

ETX サムチェック

ACK

NAK

RI / VCC  RI  VCC

RS232Cの場合、9番ピンをRI(入力)にするかVCC(5V電源供給)にするかを選択できます。デジタル製RS232Cアイソレーションユニットを使用する場合は、VCCを選択してください。

設定項目	設定内容
通信方式	接続機器と通信する通信方式を選択します。
通信速度	接続機器と表示器間の通信速度を選択します。
データ長	データ長を選択します。
パリティ	パリティチェックの方法を選択します。
ストップビット	ストップビット長を選択します。
フロー制御	送受信データのオーバーフローを防ぐために行う通信制御方式を選択します。
送信ウェイト	表示器がパケットを受信してから、次のコマンドを送信するまでの待機時間 (ms) を「0 ~ 255」で入力します。
送信タイムアウト	送信がタイムアウトするまでの時間 (sec) を「0 ~ 255」で入力します。 RS232C通信時にCTSがOFFの状態では表示器はパケットを送信することができません。 送信タイムアウトで設定した時間内にパケットが送信できなかった場合はエラーを表示します。
通信プロトコル	通信プロトコルを選択します。
号機 No.	通信を行う接続機器の局番を「0 ~ 31」で入力します。
通信形式	通信形式に「1:1 アスキー」「1:1 バイナリ」「1:N アスキー」「1:N バイナリ」のいずれかを選択します。
ターミネータ	使用するターミネータを選択します。ターミネータは通信形式が「1:1 アスキー」「1:N アスキー」の場合のみ有効です。
ETX サムチェック	データのやり取りをする場合、サムチェックコードを付加するかどうかを設定します。
ACK	ACK を使用する場合にチェックします。
NAK	NAK を使用する場合にチェックします。
RI/VCC	通信方式で RS232C を選択した場合に、9 番ピンの RI/VCC を切り替えます。 IPC と接続する場合は IPC の切替スイッチで RI/5V を切り替える必要があります。詳細は IPC のマニュアルを参照してください。



## オフラインモードでの設定項目

## MEMO

- ・ オフラインモードへの入り方や操作方法は保守 / トラブル解決ガイドを参照してください。

参照 : 保守 / トラブル解決ガイド「2.2 オフラインモードについて」

## 通信設定

設定画面を表示するには、オフラインモードの [ 周辺機器設定 ] タブから [ 接続機器設定 ] をタッチします。表示された一覧から設定したい接続機器をタッチし、[ 通信設定 ] タブをタッチします。

(1/2 ページ)

通信設定	オプション			
メモリリンク		[COM1]	Page 1/2	
通信方式	RS232C			
通信速度	9600			
データ長	<input type="radio"/> 7 <input checked="" type="radio"/> 8			
パリティ	<input checked="" type="radio"/> なし <input type="radio"/> 偶数 <input type="radio"/> 奇数			
ストップビット	<input checked="" type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2			
フロー制御	XON/XOFF			
送信ウェイト(ms)	0			
送信タイムアウト(s)	1			
通信プロトコル	互換モード			
				➔
終了		戻る		2008/03/19 10:35:10

設定項目	設定内容
通信方式	接続機器と通信する通信方式を選択します。 <b>重要</b> 通信設定を行う場合、[ 通信方式 ] は表示器のシリアルインターフェイスの仕様を確認し、正しく設定してください。シリアルインターフェイスが対応していない通信方式を選択した場合の動作は保証できません。シリアルインターフェイスの仕様については表示器のマニュアルを参照してください。
通信速度	接続機器と表示器間の通信速度 ( bps ) を選択します。
データ長	データ長を選択します。
パリティ	パリティチェックの方法を選択します。
ストップビット	ストップビット長を選択します。
フロー制御	送受信データのオーバーフローを防ぐために行う通信制御方式を選択します。
送信ウェイト	表示器がパケットを受信してから、次のコマンドを送信するまでの待機時間 ( ms ) を「0 ~ 255」で入力します。

次のページに続きます。

設定項目	設定内容
送信タイムアウト	送信がタイムアウトするまでの時間 (sec) を「0 ~ 255」で入力します。 RS232C通信時にCTSがOFFの状態では表示器はパケットを送信することができません。 送信タイムアウトで設定した時間内にパケットが送信できなかった場合はエラーを表示します。
通信プロトコル	通信プロトコルに「互換モード」「拡張モード」のいずれかを選択します。

(2/2 ページ)

通信設定	オプション			
メモリリンク [COM1] Page 2/2				
拡張モード 設定				
号機No.	0			
通信形式	1:1 アスキー			
ターミネータ(ASCII設定時のみ有効)	<input checked="" type="radio"/> CR, LF <input type="radio"/> CR			
ETX, サムチェック	<input checked="" type="radio"/> OFF <input type="radio"/> ON			
ACK	<input checked="" type="radio"/> OFF <input type="radio"/> ON			
NAK	<input checked="" type="radio"/> OFF <input type="radio"/> ON			
				←
終了		戻る		2008/03/19 10:35:22

設定項目	設定内容
号機 No.	通信を行う接続機器の局番を「0 ~ 31」で入力します。
通信形式	通信形式に「1:1 アスキー」「1:1 バイナリ」「1:N アスキー」「1:N バイナリ」のいずれかを選択します。
ターミネータ	使用するターミネータに「CR,LF」「CR」のいずれかを選択します。ターミネータは通信形式が「1:1 アスキー」「1:N アスキー」の場合のみ有効です。
ETX サムチェック	データのやり取りをする場合、サムチェックコードを付加するかどうかを設定します。
ACK	ACK を使用する場合にチェックします。
NAK	NAK を使用する場合にチェックします。

## オプション

設定画面を表示するには、オフラインモードの [ 周辺機器設定 ] から [ 接続機器設定 ] をタッチします。表示された一覧から設定したい接続機器をタッチし、[ オプション ] をタッチします。

通信設定	オプション			
メモリリンク		[COM1]	Page 1/1	
RI / VCC <input checked="" type="radio"/> RI <input type="radio"/> VCC RS232Cの場合、9番ピンをRI(入力)にする かVCC(5V電源供給)にするかを選択できま す。デジタル製RS232Cアイソレーション ユニットを使用する場合は、VCCを選択し てください。				
	終了		戻る	2008/03/19 10:35:30

設定項目	設定内容
RI/VCC	通信方式でRS232Cを選択した場合に、9番ピンのRI/VCCを切り替えます。IPCと接続する場合はIPCの切替スイッチでRI/5Vを切り替える必要があります。詳細はIPCのマニュアルを参照してください。

## 4.2 イーサネット接続

### GP-Pro EX での設定項目

#### 通信設定

設定画面を表示するには、ワークスペースの [ システム設定ウィンドウ ] から [ 接続機器設定 ] を選択します。

設定項目	設定内容
ポート番号	表示器のポート番号を「1024 ~ 65535」で入力します。
送信ウェイト	表示器がパケットを受信してから、次のコマンドを送信するまでの待機時間 (ms) を「0 ~ 255」で入力します。
デマンドポーリングを使用する	接続機器の生存を確認するためにポーリングの催促コマンドを使用する場合にチェックをつけます。
ポーリング周期	ポーリング周期 (sec) を「10 ~ 100」で入力します。

## オフラインモードでの設定項目

## MEMO

- ・ オフラインモードへの入り方や操作方法は保守 / トラブル解決ガイドを参照してください。

参照 : 保守 / トラブル解決ガイド「2.2 オフラインモードについて」

## 通信設定

設定画面を表示するには、オフラインモードの [ 周辺機器設定 ] タブから [ 接続機器設定 ] をタッチします。表示された一覧から設定したい接続機器をタッチし、[ 通信設定 ] タブをタッチします。

通信設定				
メモリリンク			[UDP]	Page 1/1
ポート番号		1024	▼ ▲	
送信ウェイト(ms)		0	▼ ▲	
デマンドポーリングを使用する		<input type="radio"/> OFF	<input checked="" type="radio"/> ON	
ポーリング周期(s)		20	▼ ▲	
	終了		戻る	2005/09/22 14:14:17

設定項目	設定内容
ポート番号	表示器のポート番号を「1024 ~ 65535」で入力します。
送信ウェイト	表示器がパケットを受信してから、次のコマンドを送信するまでの待機時間 (ms) を「0 ~ 255」で入力します。
デマンドポーリングを使用する	接続機器の生存を確認するためにポーリングの催促コマンドを使用する場合にチェックをつけます。
ポーリング周期	ポーリング周期 (sec) を「10 ~ 100」で入力します。

## 5 結線図

以下に示す結線図と接続機器メーカーが推奨する結線図が異なる場合がありますが、本書に示す結線図でも動作上問題ありません。

- 外部機器本体の FG 端子は D 種接地を行ってください。詳細は外部機器のマニュアルを参照してください。
- 表示器内部で SG と FG は接続されています。接続機器と SG を接続する場合は短絡ループが形成されないようにシステムを設計してください。
- ノイズなどの影響で通信が安定しない場合はアイソレーションユニットを接続してください。

結線図 1

表示器 (接続ポート)	ケーブル		備考
GP (COM1) ST (COM1) LT (COM1) IPC <sup>1</sup> PC/AT	A	自作ケーブル (ER 制御の場合)	ケーブル長は 15m 以内にしてください。
	B	自作ケーブル (X 制御の場合)	
	C	自作ケーブル (制御方式なしの場合)	

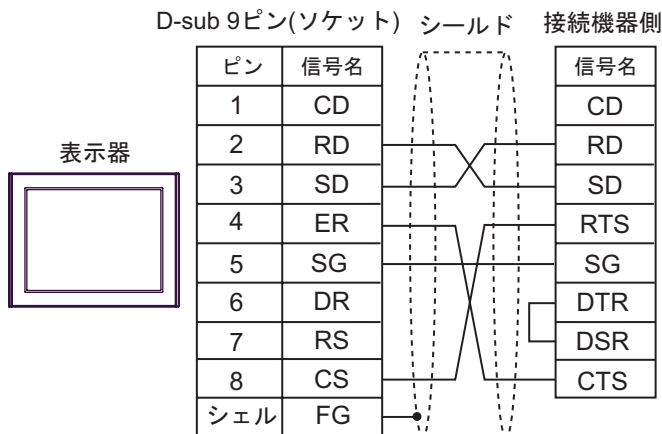
- 1 RS-232C で通信できる COM ポートのみ使用できます。  
 IPC の COM ポートについて (4 ページ)

### 重要

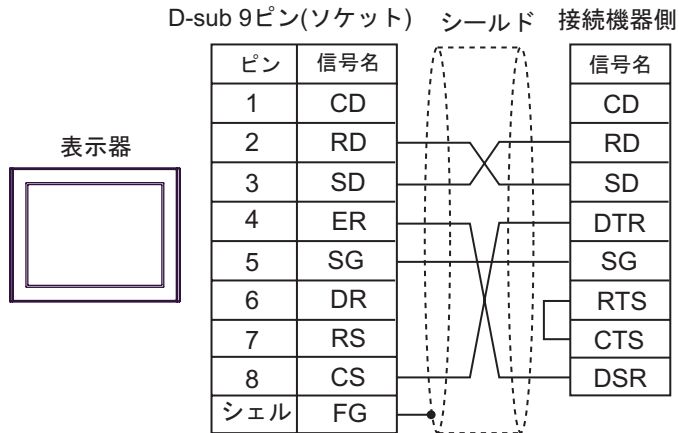
- ホストによって、RS232C コネクタの形状やピン番号と信号名の対応が異なります。ホストのインターフェイス仕様にしたがって、正しく接続してください。

#### A) 自作ケーブルを使用する場合

- 接続機器が RTS/CTS 制御の場合



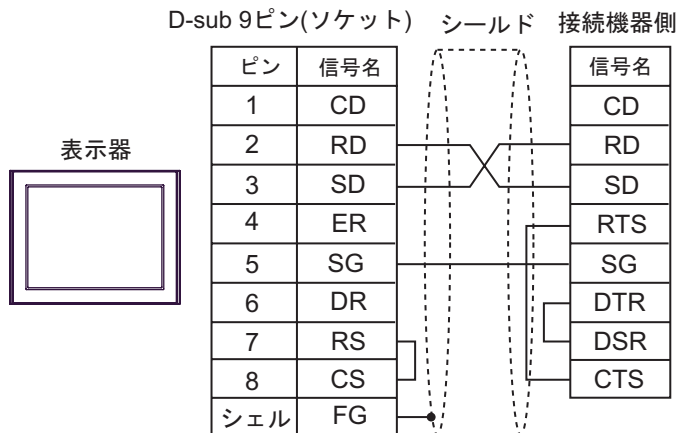
- 接続機器が DTR/DSR 制御の場合



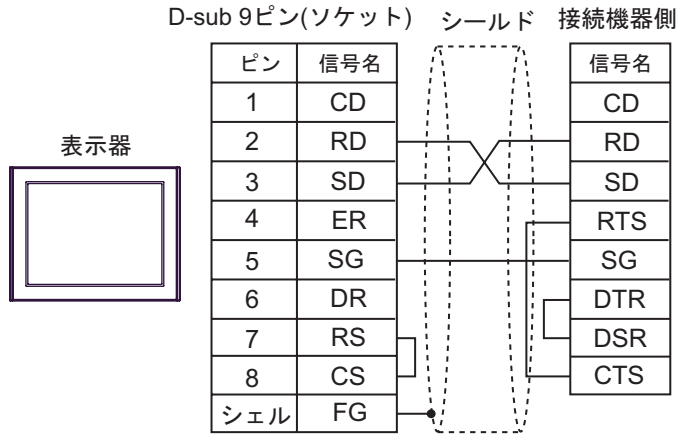
禁止：

- 表示器の ER が OFF のとき、ホスト側は送信しないようにしてください。

- B) 自作ケーブルを使用する場合 (X 制御の場合)



## C) 自作ケーブルを使用する場合（制御方式なしの場合）





結線図 2

表示器 (接続ポート)	ケーブル	備考
GP <sup>1</sup> (COM1) AGP-3302B (COM2) ST <sup>2</sup> (COM2) LT (COM1) IPC <sup>3</sup>	A (株) デジタル製 COM ポート変換アダプタ CA3-ADPCOM-01 + (株) デジタル製 コネクタ端子台変換アダプタ CA3-ADPTRM-01 + 自作ケーブル	
	B (株) デジタル製 RS-422 ケーブル (COM1 用) CA3-CBL422/5M-01	
	C (株) デジタル製 COM ポート変換アダプタ CA3-ADPCOM-01 + (株) デジタル製 RS-422 ケーブル (COM2 用) CA3-CBL422-01	
	D (株) デジタル製 COM ポート変換アダプタ CA3-ADPCOM-01 + (株) デジタル製 AGP 用マルチリンクケーブル CA3-CBLMLT-01	
	E 自作ケーブル	
GP <sup>4</sup> (COM2)	F (株) デジタル製 オンラインアダプタ CA4-ADPONL-01 + (株) デジタル製 コネクタ端子台変換アダプタ CA3-ADPTRM-01 + 自作ケーブル	
	G (株) デジタル製 オンラインアダプタ CA4-ADPONL-01 + (株) デジタル製 RS-422 ケーブル (COM2 用) CA3-CBL422-01	
	H (株) デジタル製 オンラインアダプタ CA4-ADPONL-01 + (株) デジタル製 AGP 用マルチリンクケーブル CA3-CBLMLT-01	
	I (株) デジタル製 オンラインアダプタ CA4-ADPONL-01 + 自作ケーブル	

1 AGP-3302B 除く全 GP 機種

2 AST-3211A 除く全 ST 機種

3 RS-422/485(4 線式) で通信できる COM ポートのみ使用できます。  
IPC の COM ポートについて (4 ページ)

4 GP-3200 シリーズおよび AGP-3302B を除く全 GP 機種

**MEMO**

- RS422 ケーブルを使用した場合の制御方法は XON/XOFF 制御のみです。また、XON/XOFF は ASCII の場合のみ有効です。

## 強制：

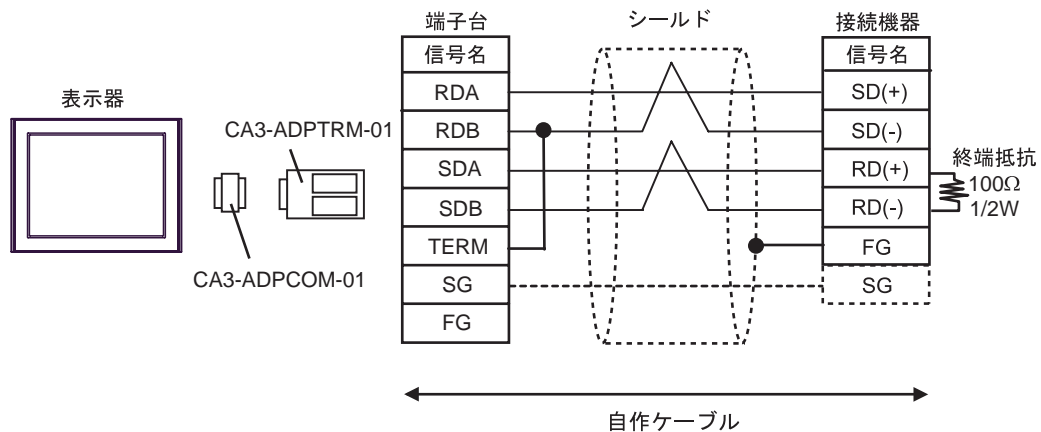
- 24AWG 線材を使用した、静電容量 50pF/m 程度、特性インピーダンス 100 Ω 程度のツイストペアケーブルを使用してください。

**重要**

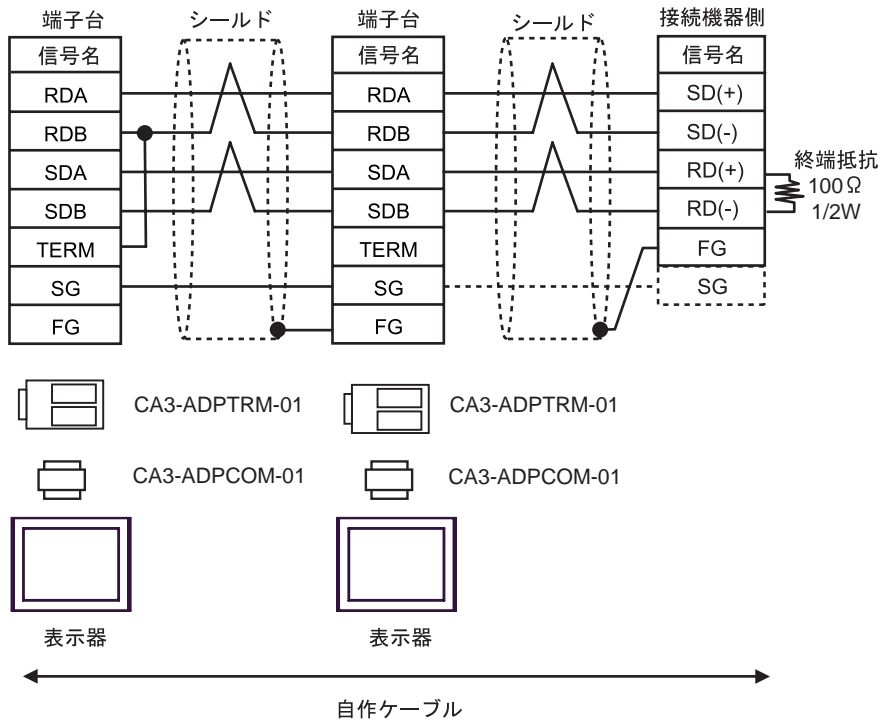
- 通常 RS422 ケーブルの最大長は 1000m ですが、接続するホストによって制限があります。接続の際には、必ず接続するホストのマニュアルをご参照ください。
- 接続するホストによって、接続のしかたや終端抵抗などが異なります。
- 表示器側はアイソレーションをされていません。
- 表示器同士は SG を必ず接続してください。
- 接続機器と表示器の間は、接続機器がアイソレーションされている場合は、SG を接続しなくてもよい場合があります。

## A) (株) デジタル製 COM ポート変換アダプタ (CA3-ADPCOM-01) および (株) デジタル製 コネクタ端子台変換アダプタ (CA3-ADPTRM-01) 自作ケーブルを使用する場合

- 1:1 接続の場合



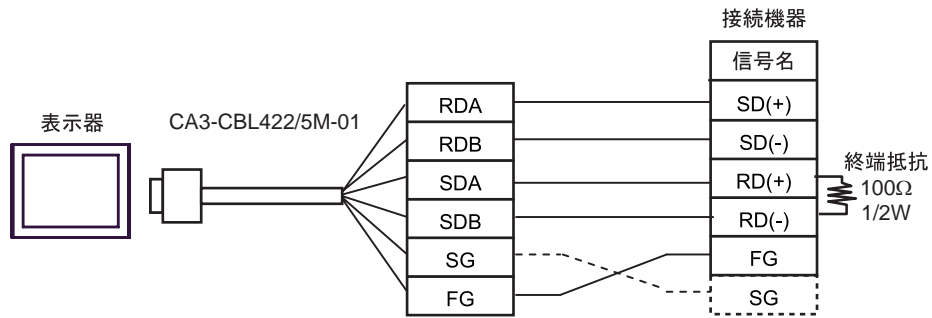
## 1:n 接続の場合

**MEMO**

- CA3-ADPTRM-01 の RDB と TERM を接続することにより、表示器側 RDA と RDB の間に 100 1/2W の終端抵抗が挿入されます。

## B) (株) デジタル製 RS-422 ケーブル (COM1 用) (CA3-CBL422/5M-01) を使用する場合

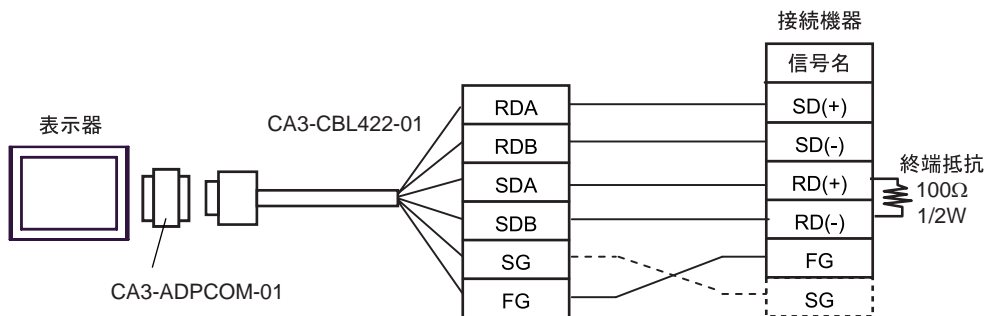
- 1:1 接続の場合

**MEMO**

- CA3-CBL422/5M-01 には RDA-RDB 間に 100 の終端抵抗が挿入されています。

## C) (株) デジタル製 COM ポート変換アダプタ (CA3-ADPCOM-01) および (株) デジタル製 RS-422 ケーブル (COM2 用) (CA3-CBL422-01) 自作ケーブルを使用する場合

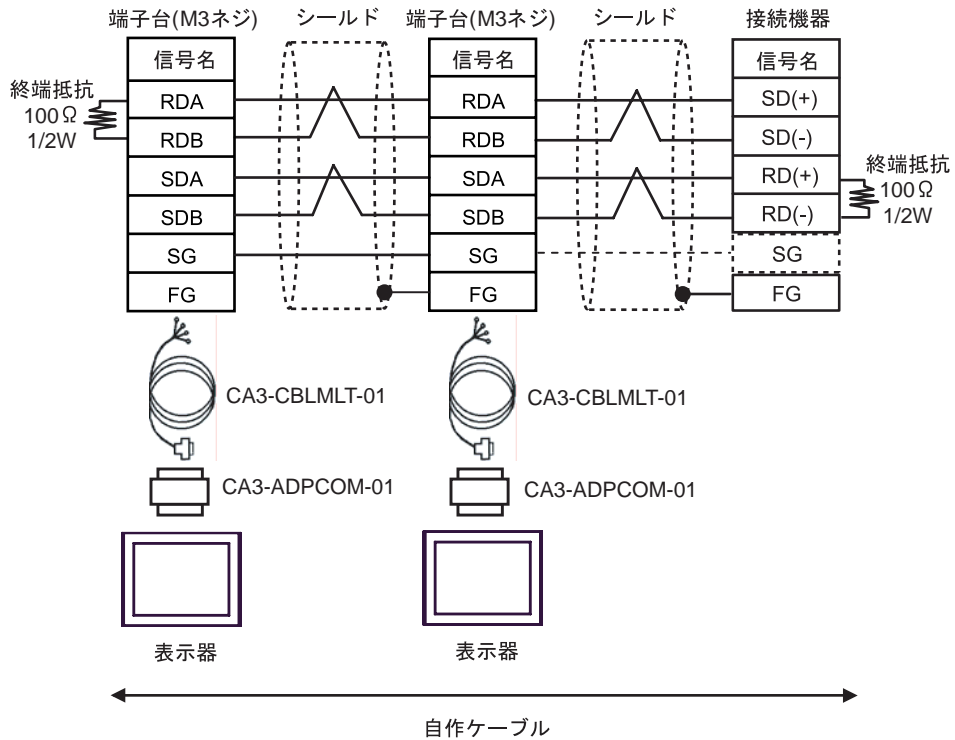
- 1:1 接続の場合

**MEMO**

- CA3-CBL422-01 には RDA-RDB 間に 100 の終端抵抗が挿入されています。

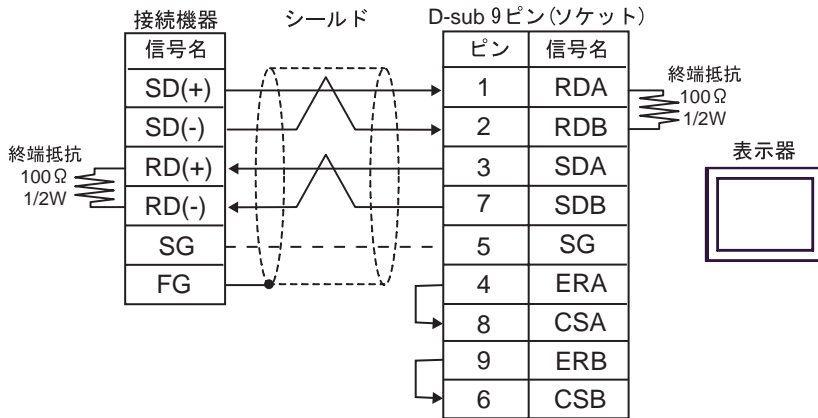
D) (株) デジタル製 COM ポート変換アダプタおよび (株) デジタル製 AGP 用マルチリンクケーブル (CA3-CBLMLT-01) 自作ケーブルを使用する場合

- 1:n 接続の場合

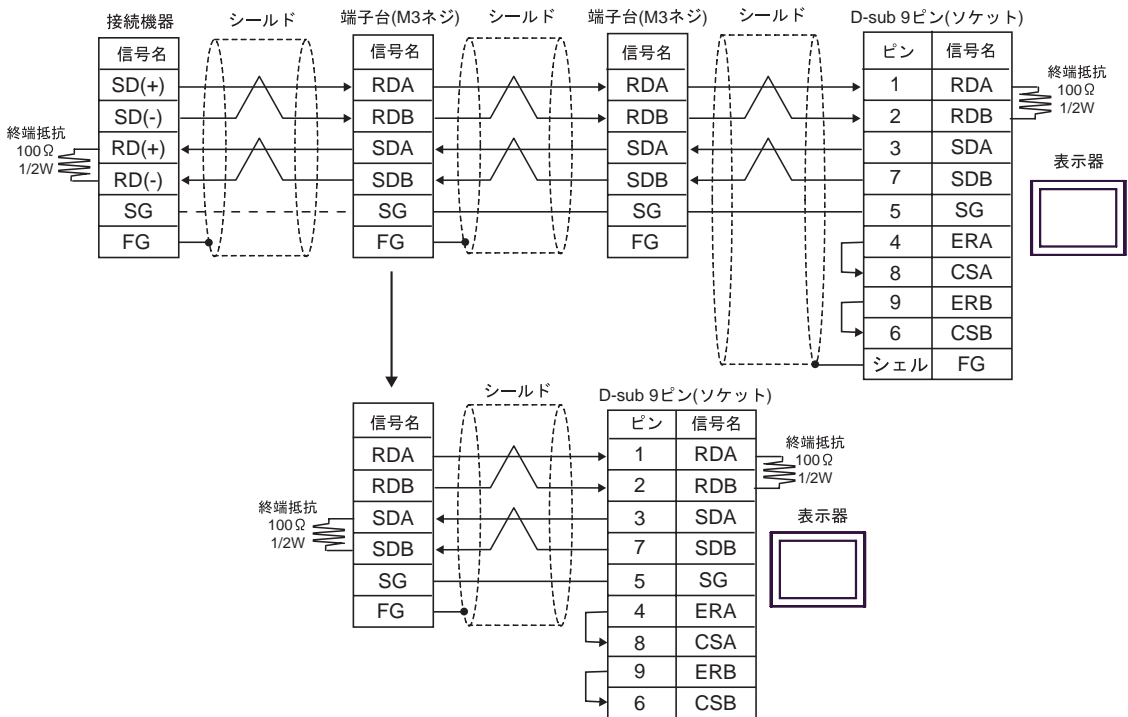


E) 自作ケーブルを使用する場合

- 1:1 接続の場合

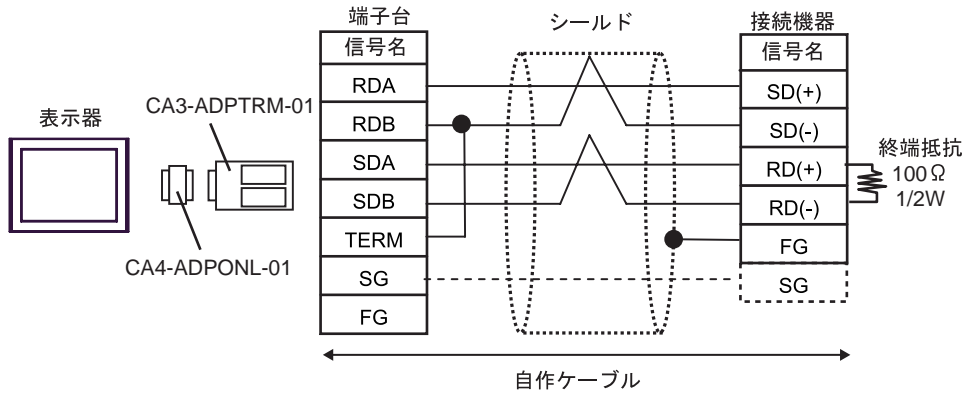


- 1:n 接続の場合

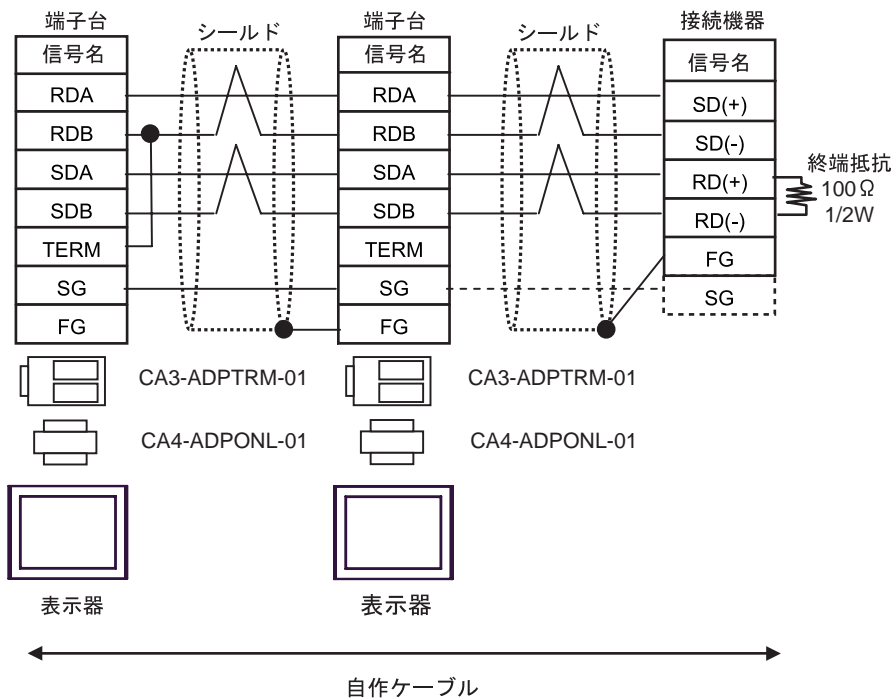


F) (株) デジタル製オンラインアダプタ (CA4-ADPONL-01) および (株) デジタル製 コネクタ端子台変換アダプタ (CA3-ADPTRM-01) 自作ケーブルを使用する場合

- 1:1 接続の場合



- 1:n 接続の場合

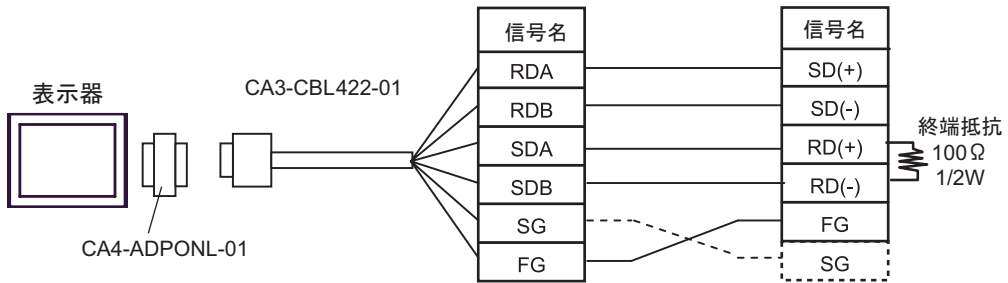


**MEMO**

- CA3-ADPTRM-01 の RDA と TERM を接続することにより、表示器側 RDA-RDB 間に 100 の終端抵抗が挿入されます。

G) (株) デジタル製オンラインアダプタ (CA4-ADPONL-01) および (株) デジタル製 RS-422 ケーブル (COM2 用) (CA3-CBL422-01) を使用する場合

- 1:1 接続の場合

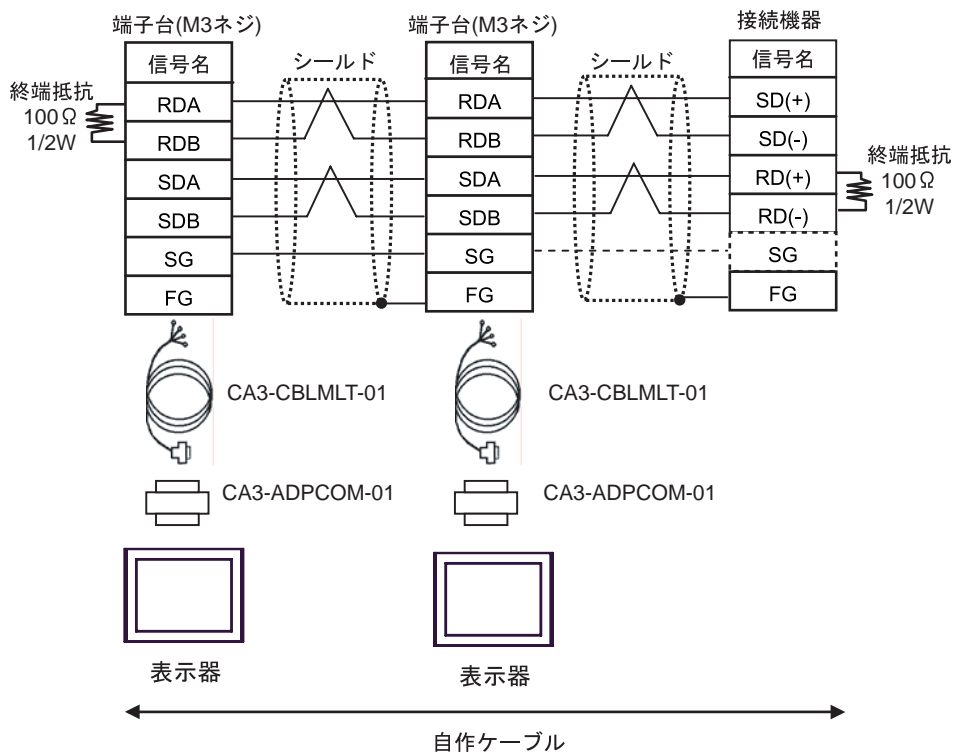


## MEMO

- CA3-CBL422-01 には RDA-RDB 間に 100 Ω の終端抵抗が挿入されています。

H) (株) デジタル製オンラインアダプタ (CA4-ADPONL-01) および (株) デジタル製 AGP 用マルチリンクケーブル (CA3-CBLMLT-01) 自作ケーブルを使用する場合

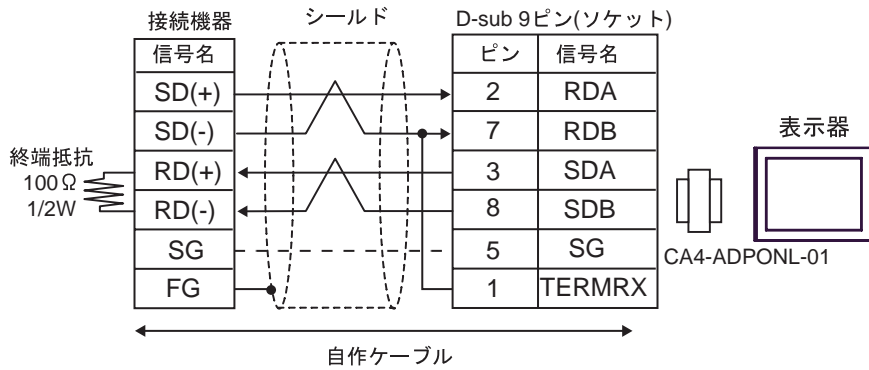
- 1:n 接続の場合



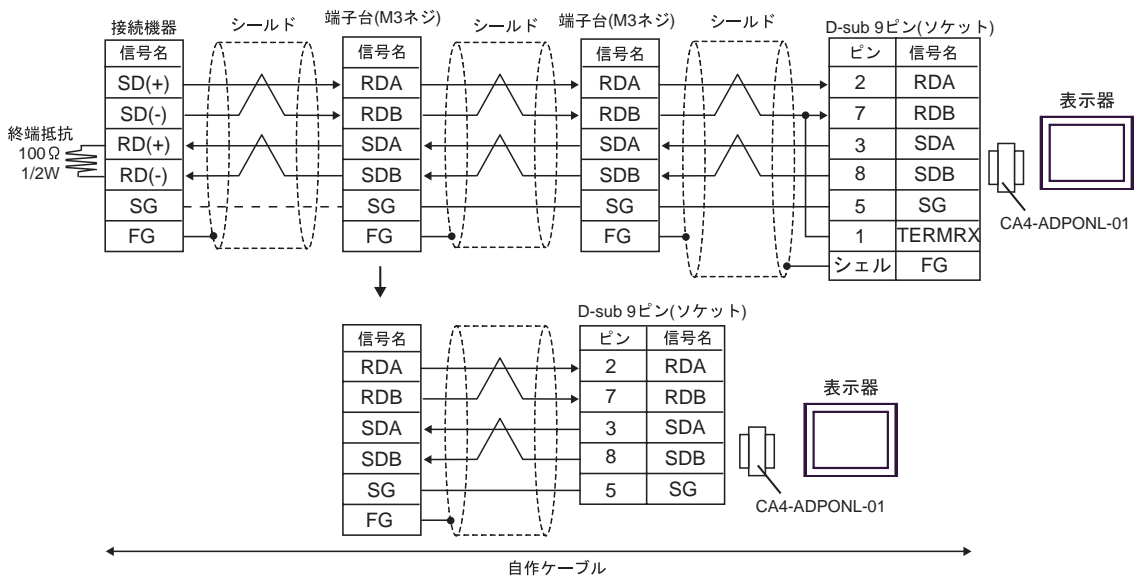


D) (株) デジタル製オンラインアダプタ (CA4-ADPONL-01) + 自作ケーブルを使用する場合

- 1:1 接続の場合



- 1:n 接続の場合



結線図 3 (RS-422 (2 線式) 接続)

表示器 (接続ポート)	ケーブル	備考
GP <sup>1</sup> (COM1) AGP-3302B (COM2) ST <sup>2</sup> (COM2) LT (COM1)	A (株) デジタル製 COM ポート変換アダプタ CA3-ADPCOM-01 + (株) デジタル製 コネクタ端子台変換アダプタ CA3-ADPTRM-01 + 自作ケーブル	
	B 自作ケーブル	
GP <sup>3</sup> (COM2)	C (株) デジタル製オンラインアダプタ CA4-ADPONL-01 + (株) デジタル製 コネクタ端子台変換アダプタ CA3-ADPTRM-01 + 自作ケーブル	
	D (株) デジタル製オンラインアダプタ CA4-ADPONL-01 + 自作ケーブル	
IPC <sup>4</sup>	E (株) デジタル製 COM ポート変換アダプタ CA3-ADPCOM-01 + (株) デジタル製 コネクタ端子台変換アダプタ CA3-ADPTRM-01 + 自作ケーブル	
	F 自作ケーブル	

- 1 AGP-3302B を除く全 GP 機種
- 2 AST-3211A を除く全 ST 機種
- 3 GP-3200 シリーズおよび AGP-3302B を除く全 GP 機種
- 4 RS-422/485(2 線式) で通信できる COM ポートのみ使用できます。  
☞ IPC の COM ポートについて (4 ページ)

**MEMO**

- RS422 ケーブルを使用した場合の制御方法は XON/XOFF 制御のみです。また、XON/XOFF は ASCII の場合のみです。

**強制:**

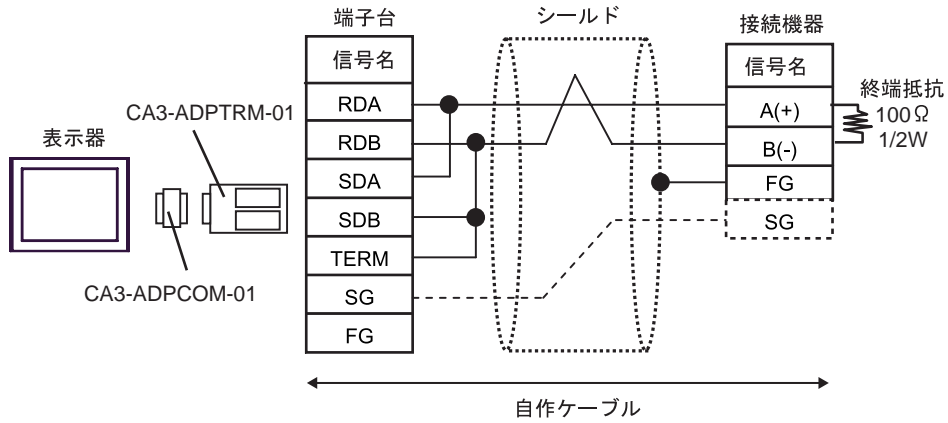
- 24AWG 線材を使用した、静電容量 50pF/m 程度、特性インピーダンス 100 程度のツイストペアケーブルを使用してください。

**重要**

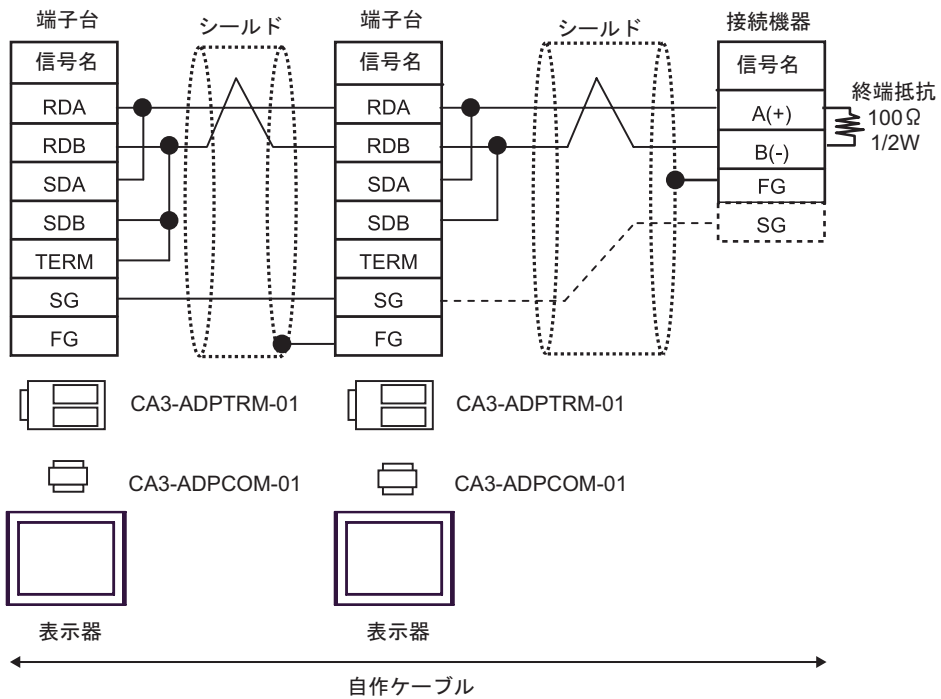
- 通常 RS422 ケーブルの最大長は 1000m ですが、接続するホストによって制限があります。接続の際には、必ず接続するホストのマニュアルをご参照ください。
- 接続するホストによって、接続のしかたや終端抵抗などが異なります。SG がある場合は接続してください。

A) (株) デジタル製 COM ポート変換アダプタ (CA3-ADPCOM-01) および (株) デジタル製 コネクタ端子台変換アダプタ (CA3-ADPTRM-01) 自作ケーブルを使用する場合

- 1:1 接続の場合



- n:1 接続の場合

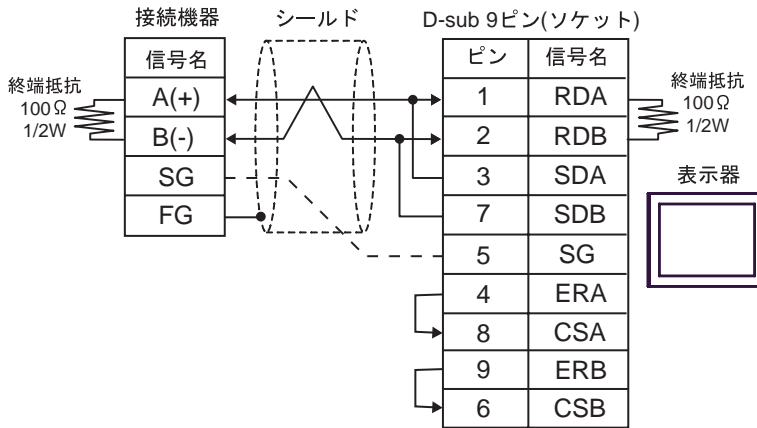


**MEMO**

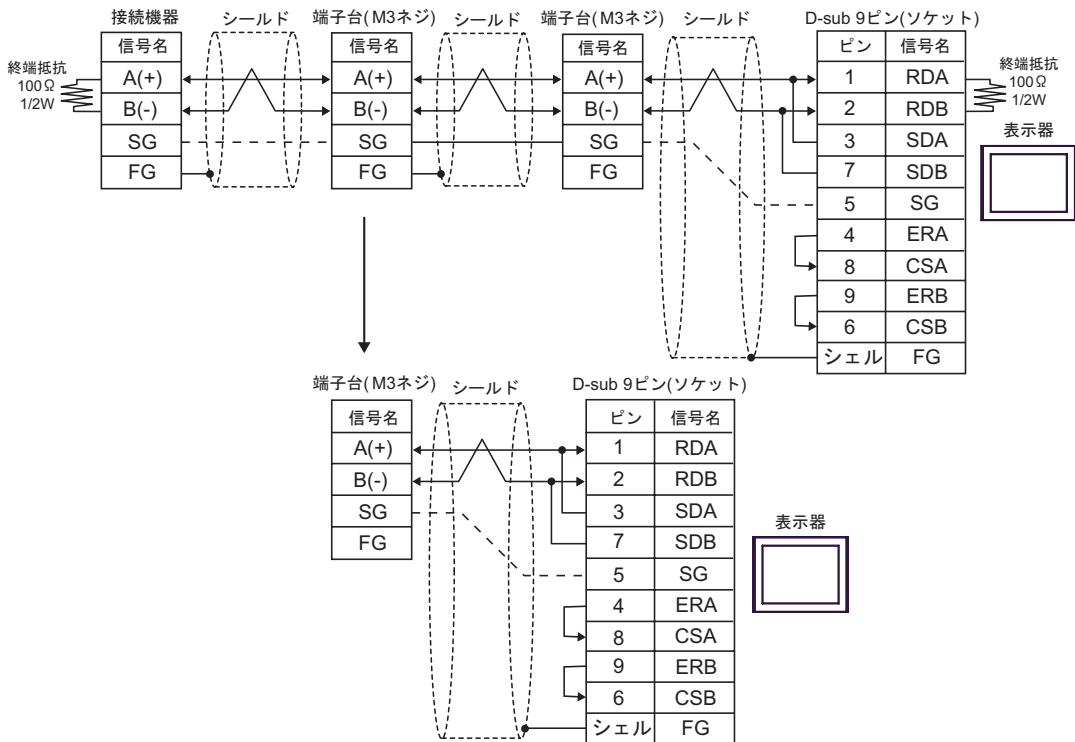
- CA3-ADPTRM-01 の RDB と TERM を接続することにより、表示器側 RDA-RDB 間に 100 Ω 1/2W の終端抵抗が挿入されます。

B) 自作ケーブルを使用する場合

- 1:1 接続の場合

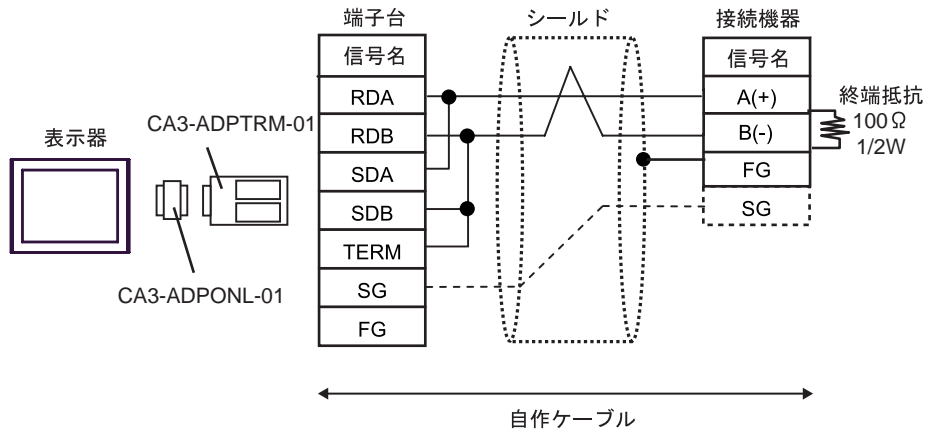


- n:1 接続の場合

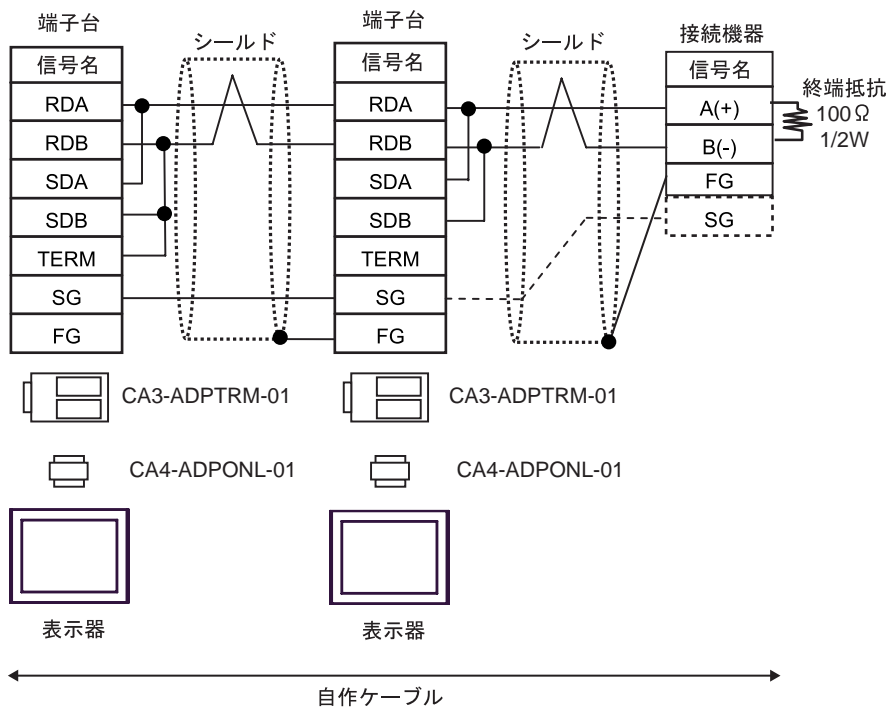


C) (株) デジタル製オンラインアダプタ (CA4-ADPONL-01) および (株) デジタル製 コネクタ端子台変換アダプタ (CA3-ADPTRM-01) 自作ケーブルを使用する場合

- 1:1 接続の場合

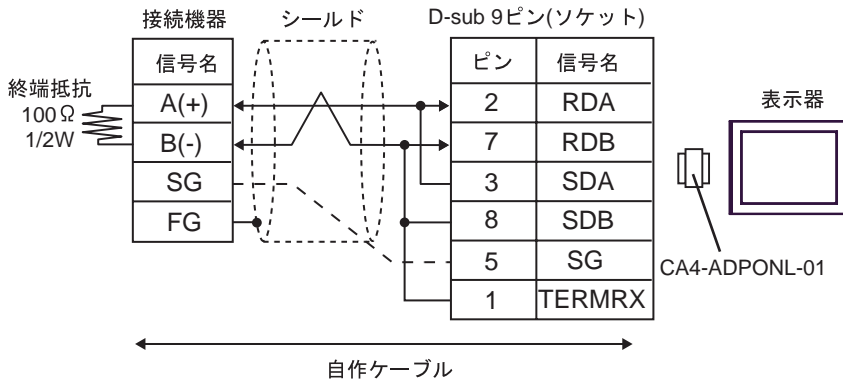


- n:1 接続の場合

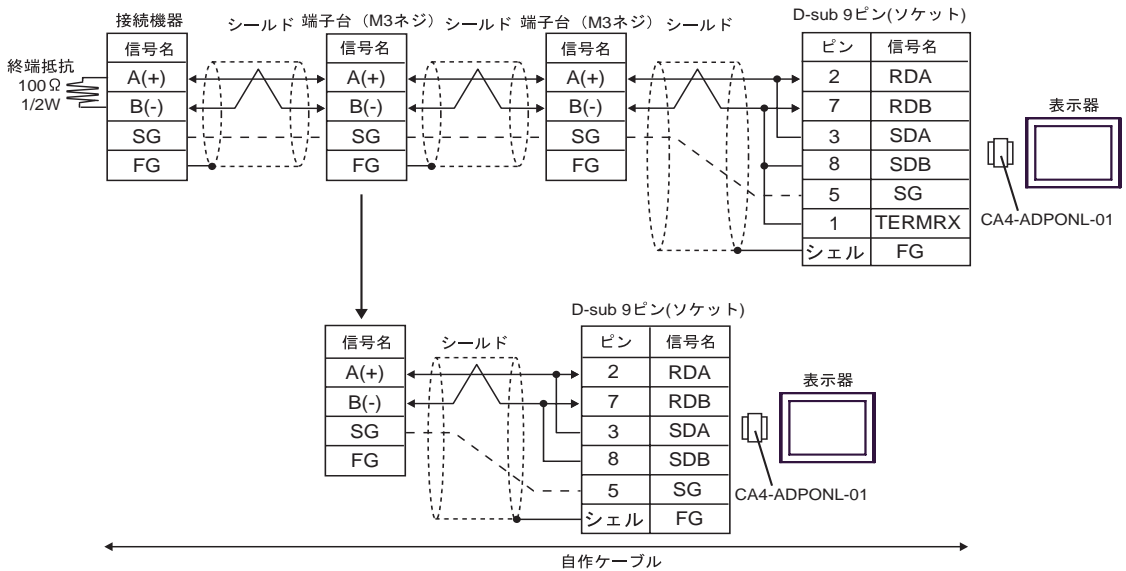


D) (株) デジタル製オンラインアダプタ (CA4-ADPONL-01) および自作ケーブルを使用する場合

- 1:1 接続の場合

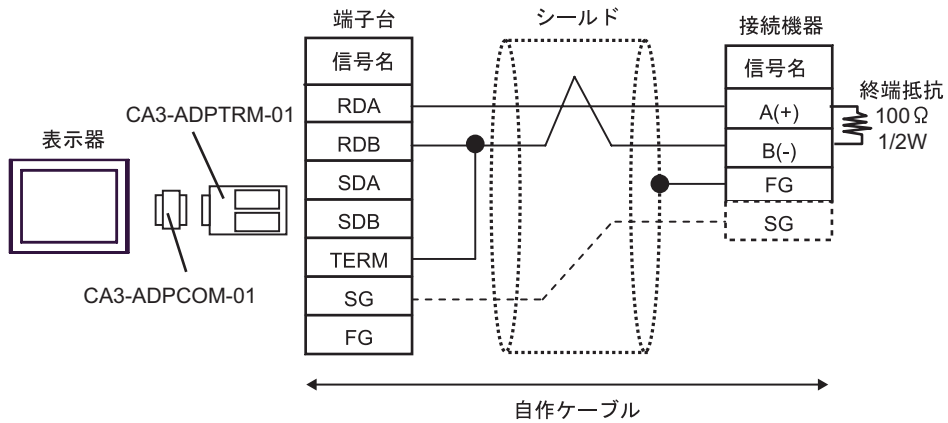


- n:1 接続の場合

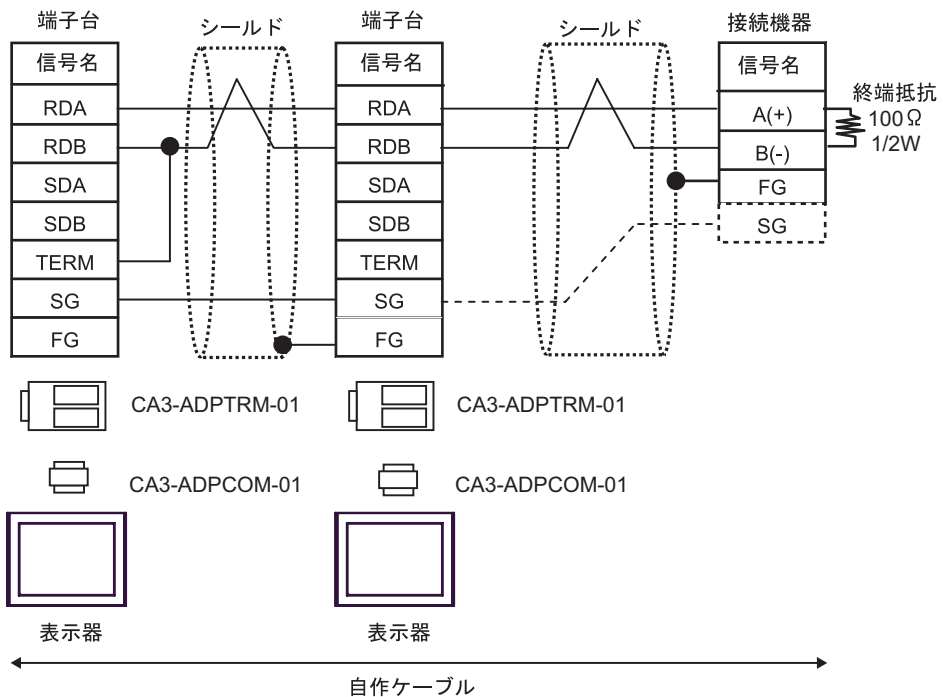


E) (株) デジタル製 COM ポート変換アダプタ (CA3-ADPCOM-01) および (株) デジタル製 コネクタ端子台変換アダプタ (CA3-ADPTRM-01)、自作ケーブルを使用する場合

- 1:1 接続の場合



- n:1 接続の場合

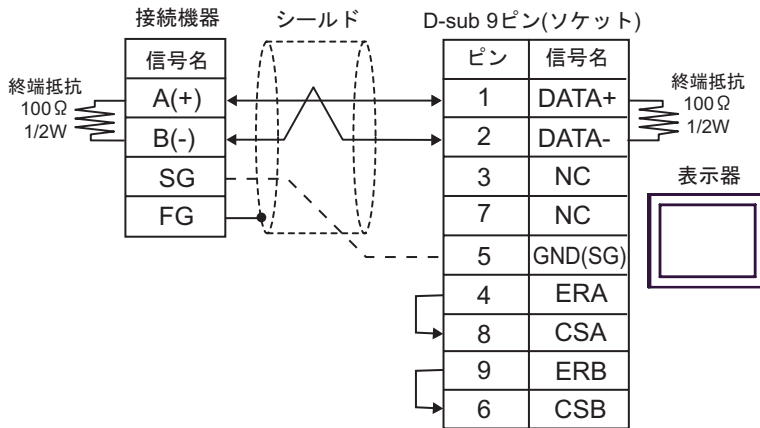


## MEMO

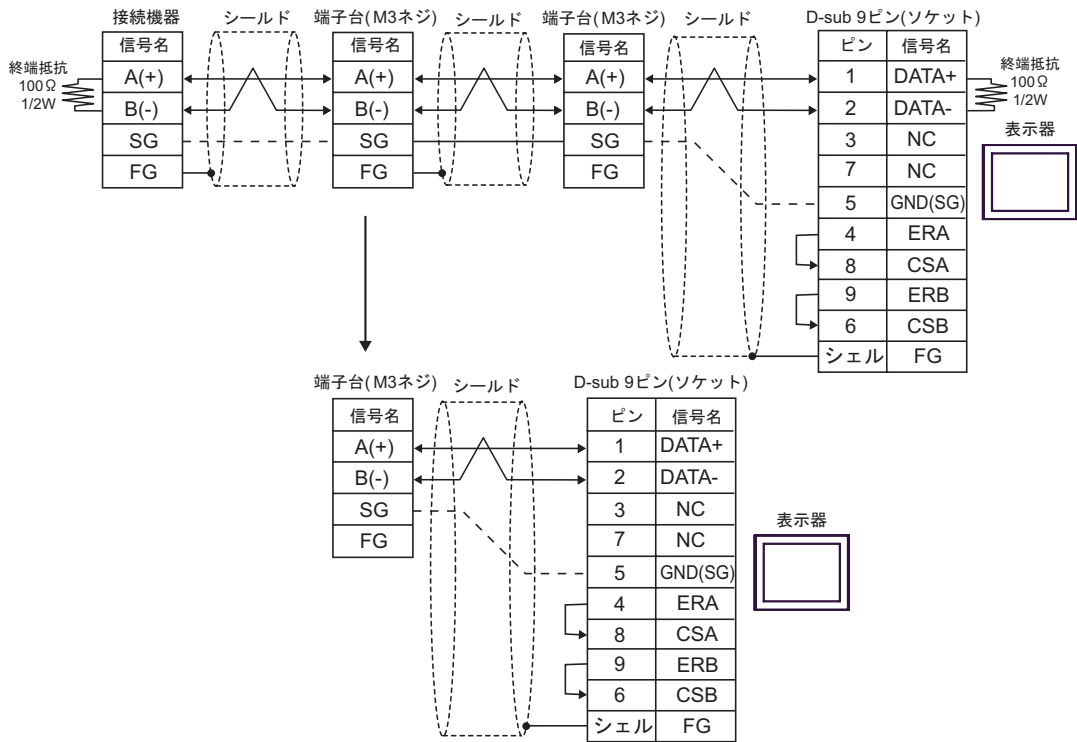
- CA3-ADPTRM-01 の RDB と TERM を接続することにより、表示器側 RDA-RDB 間に 100 1/2W の終端抵抗が挿入されます。

F) 自作ケーブルを使用する場合

- 1:1 接続の場合



- n:1 接続の場合





## 6 使用可能デバイス

使用可能なデバイスアドレスの範囲を下表に示します。ただし、実際にサポートされるデバイスの範囲は接続機器によって異なりますので、ご使用の接続機器のマニュアルで確認してください。

デバイス	ビットアドレス	ワードアドレス	32 bits	備考
内部デバイス	000000 - 999915	0000 - 9999		

**MEMO** ・ 表中のアイコンについてはマニュアル表記上の注意を参照してください。

 「表記のルール」

## 7 デバイスコードとアドレスコード

デバイスコードとアドレスコードは、データ表示器などのアドレスタイプで「デバイスタイプ&アドレス」を設定している場合に使用します。

デバイス	デバイス名	デバイスコード (HEX)	アドレスコード
内部デバイス	-	0000	ワードアドレスの値

## 8 エラーメッセージ

エラーメッセージは表示器の画面上に「番号：機器名：エラーメッセージ（エラー発生箇所）」のように表示されます。それぞれの内容は以下のとおりです。

項目	内容
番号	エラー番号
機器名	エラーが発生した接続機器の名称。接続機器名は GP-Pro EX で設定する接続機器の名称です。（初期値 [PLC1]）
エラーメッセージ	発生したエラーに関するメッセージを表示します。
エラー発生箇所	<p>エラーが発生した接続機器の IP アドレスやデバイスアドレス、接続機器から受信したエラーコードを表示します。</p> <p><b>MEMO</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>IP アドレスは「IP アドレス (10 進数):MAC アドレス (16 進数)」のように表示されます。</li> <li>デバイスアドレスは「アドレス：デバイスアドレス」のように表示されます。</li> <li>受信エラーコードは「10 進数 [16 進数]」のように表示されます。</li> </ul>

エラーメッセージの表示例

「RHAA035:PLC1: 書込み要求でエラー応答を受信しました（受信エラーコード：2[02H]）」

- MEMO**
- 受信したエラーコードの詳細は、接続機器のマニュアルを参照してください。
  - ドライバ共通のエラーメッセージについては「保守/トラブル解決ガイド」の「エラーが表示されたら（エラーコード一覧）」を参照してください。

### 接続機器特有のエラーコード

エラーコード	説明
06	チェックサムコードが一致しない。
10	未定義コマンドを受信しました。
12	指定データ数と受信データ数が一致しません。
15	指定した表示属性がフォーマット外のデータです。
16	指定した文字サイズがフォーマット外のデータです。
17	指定した座標データがフォーマット外のデータです。
18	指定した線種コードがフォーマット外のデータです。
19	指定したタイリングパターンがフォーマット外のデータです。
1A	指定した半径が表示域を超えています。
1B	指定した開始角度 / 終了角度がフォーマット外のデータです。
1C	指定した文字種コードがフォーマット外のデータです。
1D	指定した回転コードがフォーマット外のデータです。
1E	指定した方向コードがフォーマット外のデータです。

次のページに続きます。

エラーコード	説明
1F	指定した強調コードがフォーマット外のデータです。
20	指定した矢印パターンがフォーマット外のデータです。
21	指定した矢印方向コードがフォーマット外のデータです。
22	指定した面取り方法がフォーマット外のデータです。
23	指定したセンターリングコードがフォーマット外のデータです。
24	指定した属性コードがフォーマット外のデータです。
25	コントラスト調整できない機種にコントラスト調整コマンドを送信しました。
26	指定したコントラスト設定値が範囲外です。
27	輝度調整できない機種に輝度調整コマンドを送信しました。
28	指定した輝度設定値が範囲外です。
29	流れメッセージが設定されていません。
2A	指定したフォントコードがフォーマット外です。
2B	指定したプライオリティコードがフォーマット外です。
FA	指定したシステムエリアのアドレスが範囲外です。
FB	指定したシステムエリアの範囲を超えて書き込み / 読み出しを行いました。
FC	受信したデータフォーマットに異常があります。
FF	表示器がデータ送信できない状態が 10 秒以上続いた

## 接続機器特有のエラーメッセージ

メッセージ ID	エラーメッセージ	原因と対処方法
RHxx128	Memory Link: 受信データがチェックサム異常になりました (エラーコード :06 接続先 :%s)	送信文中のチェックサムが間違っています。送信文を見直してください。
RHxx129	Memory Link: 未定義コマンドを受信しました (エラーコード :10 接続先 :%s)	送信文中のコマンドが間違っています。送信文を見直してください。
RHxx130	Memory Link: 指定データ数と受信データ数が一致しません (エラーコード :12 接続先 :%s)	送信文中のデータ数が間違っています。送信文を見直してください。
RHxx131	Memory Link: 指定した表示属性がフォーマット外のデータです (エラーコード :15 接続先 :%s)	送信文中の表示属性が間違っています。送信文を見直してください。
RHxx132	Memory Link: 指定した文字サイズがフォーマット外のデータです (エラーコード :16 接続先 :%s)	送信文中の文字サイズが間違っています。送信文を見直してください。
RHxx133	Memory Link: 指定した座標データがフォーマット外のデータです (エラーコード :17 接続先 :%s)	送信文中の座標データが間違っています。送信文を見直してください。
RHxx134	Memory Link: 指定した線種コードがフォーマット外のデータです (エラーコード :18 接続先 :%s)	送信文中の線種コードが間違っています。送信文を見直してください。
RHxx135	Memory Link: 指定したタイリングパターンがフォーマット外のデータです (エラーコード :19 接続先 :%s)	送信文中のタイリングパターンが間違っています。送信文を見直してください。
RHxx136	Memory Link: 指定した半径が表示域を越えています (エラーコード :1A 接続先 :%s)	送信文中の半径が間違っています。送信文を見直してください。
RHxx137	Memory Link: 指定した開始角度 / 終了角度がフォーマット外のデータです (エラーコード :1B 接続先 :%s)	送信文中の開始角度 / 終了角度が間違っています。送信文を見直してください。
RHxx138	Memory Link: 指定した文字種コードがフォーマット外のデータです (エラーコード :1C 接続先 :%s)	送信文中の文字種コードが間違っています。送信文を見直してください。
RHxx139	Memory Link: 指定した回転コードがフォーマット外のデータです (エラーコード :1D 接続先 :%s)	送信文中の回転コードが間違っています。送信文を見直してください。
RHxx140	Memory Link: 指定した方向コードがフォーマット外のデータです (エラーコード :1E 接続先 :%s)	送信文中の方向コードが間違っています。送信文を見直してください。
RHxx141	Memory Link: 指定した強調コードがフォーマット外のデータです (エラーコード :1F 接続先 :%s)	送信文中の強調コードが間違っています。送信文を見直してください。
RHxx142	Memory Link: 指定した矢印パターンがフォーマット外のデータです (エラーコード :20 接続先 :%s)	送信文中の矢印パターンが間違っています。送信文を見直してください。
RHxx143	Memory Link: 指定した矢印方向コードがフォーマット外のデータです (エラーコード :21 接続先 :%s)	送信文中の矢印方向コードが間違っています。送信文を見直してください。
RHxx144	Memory Link: 指定した面取り方法データがフォーマット外のデータです (エラーコード :22 接続先 :%s)	送信文中の面取り方法データが間違っています。送信文を見直してください。

次のページに続きます。

メッセージ ID	エラーメッセージ	原因と対処方法
RHxx145	Memory Link: 指定したセンターリングコードがフォーマット外のデータです (エラーコード :23 接続先 :%s)	送信文中のセンターリングコードが間違っています。送信文を見直してください。
RHxx146	Memory Link: 指定したシステムエリアのアドレスが範囲外です (エラーコード :FA 接続先 :%s)	送信文中のシステムエリア指定が間違っています。送信文を見直してください。
RHxx147	Memory Link: 指定したシステムエリアの範囲を超えて書き込み / 読み出しを行いました (エラーコード :FB 接続先 :%s)	システムエリア範囲を超えています。送信文を見直してください。
RHxx148	Memory Link: 受信したデータフォーマットに異常があります (エラーコード :FC 接続先 :%s)	送信文のフォーマットが間違っています。送信文を見直してください。
RHxx149	Memory Link: データ送信できませんでした (エラーコード :FF 接続先 :COM ポート名)	表示器からコマンドを送信できない状態です。ケーブルの配線を確認してください。
RHxx150	Memory Link: 指定した属性コードがフォーマット外のデータです (エラーコード :24 接続先 :%s)	送信文中の属性指定が間違っています。送信文を見直してください。
RHxx151	Memory Link: この機種ではコントラスト調整ができません (エラーコード :25 接続先 :%s)	コントラスト調整できない機種にコントラスト調整コマンドを送信しました。表示器の機種を確認してください。
RHxx152	Memory Link: 指定したコントラスト設定値が範囲外です (エラーコード :26 接続先 :%s)	送信文中のコントラスト設定値が間違っています。送信文を見直してください。
RHxx153	Memory Link: この機種では輝度調整ができません (エラーコード :27 接続先 :%s)	輝度調整できない機種に輝度調整コマンドを送信しました。表示器の機種を確認してください。
RHxx154	Memory Link: 指定した輝度設定値が範囲外です (エラーコード :28 接続先 :%s)	送信文中の輝度設定値が間違っています。送信文を見直してください。
RHxx155	Memory Link: Memory Link: 流れメッセージが設定されていません (エラーコード :29 接続先 : (接続先情報))	送信文中の流れメッセージ設定が間違っています。送信文を見直してください。
RHxx156	Memory Link: 指定したフォントコードがフォーマット外のデータです (エラーコード :2A 接続先 : (接続先情報))	送信文中のフォントコードが間違っています。送信文を見直してください。
RHxx157	Memory Link: 指定したプライオリティコードがフォーマット外のデータです (エラーコード :2B 接続先 : (接続先情報))	送信文中のプライオリティコードが間違っています。送信文を見直してください。

接続先の後ろの %s には、SIO の場合 : COM ポート名、TCP の場合 : 自局ポート番号、UDP の場合 : 相手先 IP アドレスが入ります。

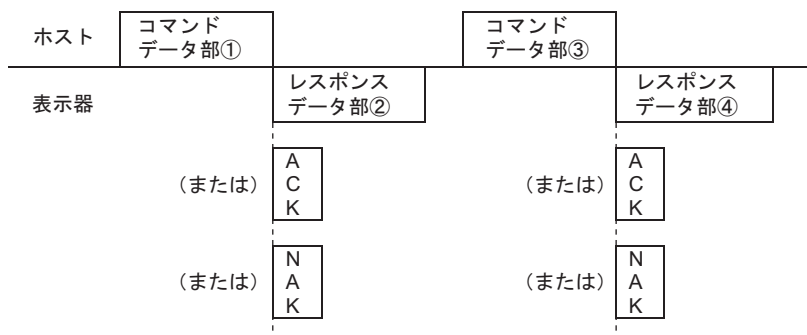
## 9 メモリリンクコマンド（シリアル通信）

### 9.1 通信プロトコルの制御の基本手順

通信プロトコルの制御がどのように行われるか基本的な手順を以下に示します。

#### 9.1.1 SIO

##### ホストコンピュータから表示器へデータを送る場合

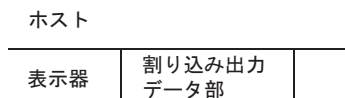


- 及び（コマンドデータ部）はホストより表示器への転送データです
- 表示器はコマンドデータ部を解析した結果、及び（レスポンスデータ部）、ACK、NAKのいずれかを送信するか又は無反応となります。
- ホストからのコマンドデータは表示器からのレスポンスデータを受信した後に送信してください。

#### MEMO

- 通信ケーブルの断線や表示器本体の電源断の検出を行う場合、使用する環境に合わせてホスト側のレスポンスタイムアウト時間を設定してください。ホスト側のレスポンスタイムアウト時間は3秒を推奨します。

##### 表示器からホストコンピュータへデータを送る場合



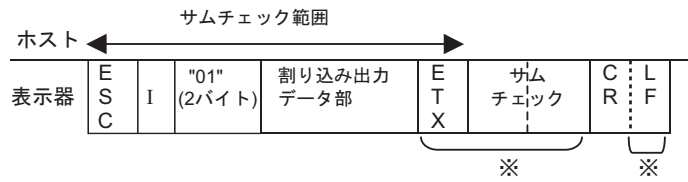
- タッチパネル入力された時に割り込み出力データ部のデータを送信します。（割り込み出力）
- 1:n または RS422/485(2線式) の場合は割り込み出力されません。割り込み出力問い合わせを参照ください。

☞ 「9.3.3 割り込み出力の問い合わせ」(60 ページ)





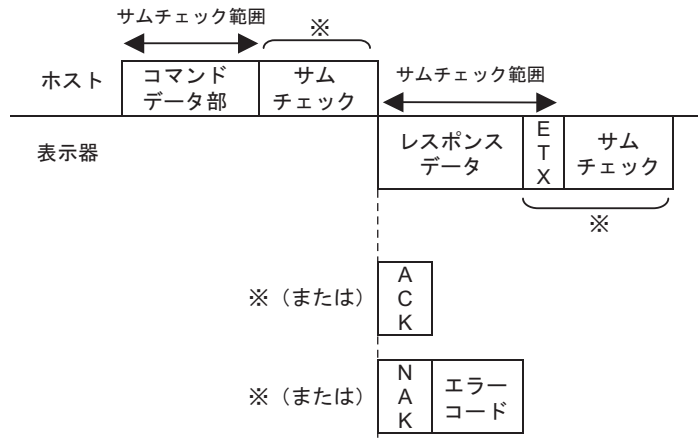
## 表示器 ホストコンピュータ（割り込み出力）



- 印は設定により付加されないことがあります。
- RS422/485（2線式）UDP 接続の場合、割り込み出力は「割り込み出力問い合わせコマンド」を使用してください。

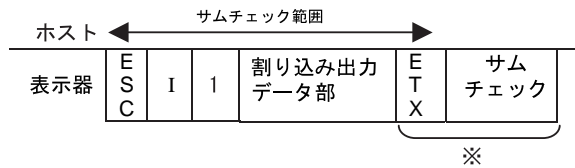
## 9.1.4 SIO 拡張コマンド（1:1 バイナリ）の通信

## ホストコンピュータ 表示器



- 印は設定により付加されないことがあります。

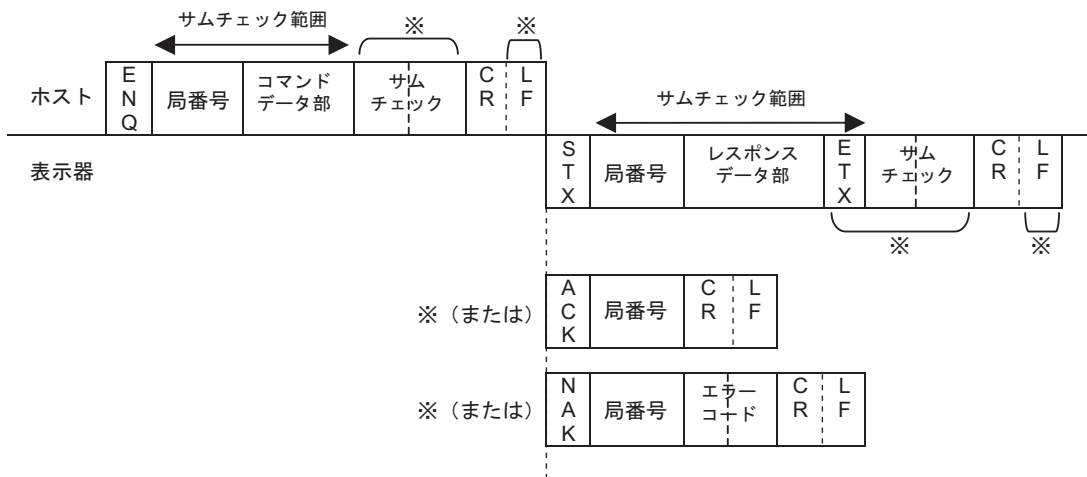
## 表示器 ホストコンピュータ (割り込み出力)



- 印は設定により付加されないことがあります。
- パイナリモードの場合は XON/XOFF 制御できません。ER 制御にて受信応答 (ACK/NAK) 有で通信してください。
- RS422/485 (2 線式) の場合、割り込み出力は「割り込み出力問い合わせコマンド」を使用してください。

## 9.1.5 SIO 拡張モード (1:n アスキー) の通信

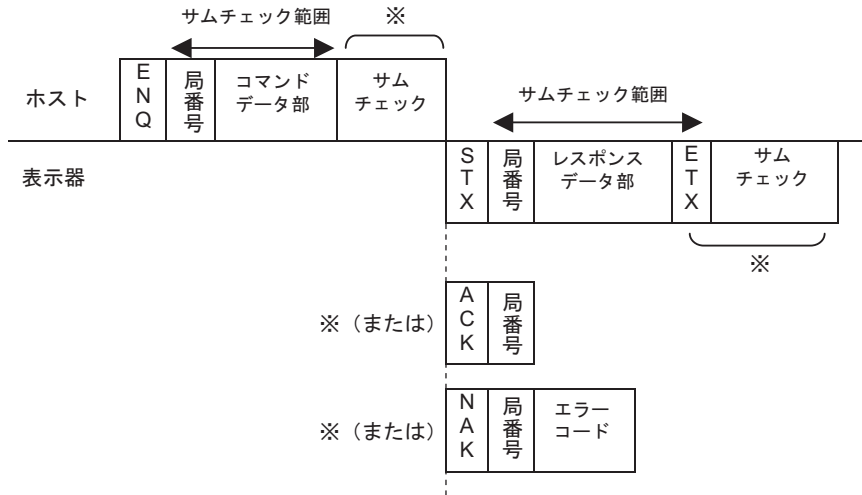
## ホストコンピュータ 表示器



- 印は設定により付加されないことがあります。
- 局番号を「FF」と設定すると、共通のデータを全局同時に転送することができます。ただし、ACK、NAK 応答は行われません。この場合、一度コマンドを送信してから次のコマンドを送信するまでに 100ms 以上の間隔を空けてください。  
また、レスポンスデータを必要とする「システムエリアからの読出し」(ESC R)・「輝度・コントラスト現在値」(ESC \$) コマンドは使用できません。
- 1:n の場合、割り込み出力は「割り込み出力問い合わせ」コマンドを使用します。

## 9.1.6 SIO 拡張モード (1:n バイナリ) の通信

## ホストコンピュータ 表示器



- 印は設定により付加されないことがあります。
- 局番号を「FF」と設定すると、共通のデータを全局同時に転送することができます。ただし、ACK、NAK 応答は行われません。この場合、一度コマンドを送信してから次のコマンドを送信するまでに 100ms 以上の間隔を空けてください。  
また、レスポンスデータを必要とする「システムエリアからの読出し」(ESC R)・「輝度・コントラスト現在値」(ESC \$) コマンドは使用できません。
- バイナリモードの場合は XON/XOFF 制御できません。ER 制御にて受信応答 (ACK/NAK) 有で通信してください。
- 1:n の場合、割り込み出力は「割り込み出力問い合わせ」コマンドを使用します。

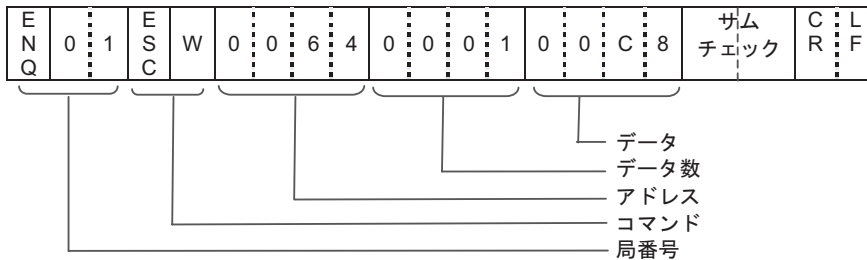
### 9.1.7 サムチェックコード

サムチェックコードとは、サムチェックの対象となるデータを加算した結果（サム）の下位 1 バイト（8 ビット）のことをいいます。

アスキーモードの場合は、ASCII 下 2 桁（16 進）に変換します。  
バイナリモードの場合は、そのまま下位 1 バイトを使用します。

<例> 拡張モード 1:n アスキーの場合

システムエリアの 100 番地に 200（10 進）を書き込みます。



ASCII	30H	+	31H	+	1BH	+	57H	+	30H	+	30H	+	36H	+	34H	+	30H	+	30H	+
	(0)		(1)		(ESC)		(W)		(0)		(0)		(6)		(4)		(0)		(0)	
ASCII	30H	+	31H		30H	+	30H	+	43H	+	38H									
	(0)		(1)		(0)		(0)		(C)		(8)									
													=							339H

サムチェックコードは下 2 桁の「39」（33H、39H）となります。

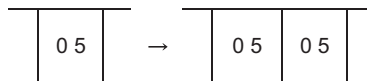
## 9.2 SIO 1 : N バイナリ通信の注意事項

SIO で拡張モード・1 : N バイナリ通信時には 2 重化処理が発生します。

### 9.2.1 ホストコンピュータ 表示器

#### ENQ

ホストからの送信で「サムチェック範囲」もしくは「サムチェック」のデータに ENQ コードと同じ「05h」があった場合、直前に「05h」を付加して送信してください。

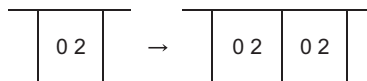


ただし、コマンドデータ部に「データ数」がある場合、付加した「05h」をデータ数に含めません。

### 9.2.2 表示器 ホストコンピュータ

#### STX

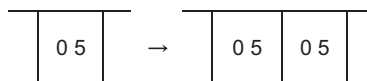
表示器からの返信で「サムチェック範囲」もしくは「サムチェック」のデータに STX コードと同じ「02h」があった場合、直前に「02h」を付加して返信します。



ただし、レスポンスデータ部に「データ数」がある場合、付加した「05h」をデータ数に含めません。

#### ENQ

2 線式 1 : N の場合、表示器からの返信で「サムチェック範囲」もしくは「サムチェック」のデータに ENQ コードと同じ「05h」があった場合、直前に「05h」を付加して送信してください。



## 9.3 コマンドフォーマット

### 9.3.1 Read フォーマット

#### SIO 互換モード

ホスト コマンドデータ部

E S C	R	アドレス (4バイト)	データ数 (4バイト)	C R
-------------	---	----------------	----------------	--------

< 設定範囲 >

アドレス : 0000H ~ 270FH(0 ~ 9999)

データ数 : 0001H ~ 0100H(1 ~ 256)

全てアスキーコードで入力してください

表示器 レスポンスデータ部

- 正常時

E S C	A	データ1 (4バイト)	...	データN (4バイト)	C R
-------------	---	----------------	-----	----------------	--------

< 設定範囲 >

データ : 0000H ~ FFFFH

- 異常時

NAK で応答

#### SIO 拡張モードのアスキーの場合

ホスト コマンドデータ部

E S C	R	アドレス (4バイト)	データ数 (4バイト)	サム チェック	C R	L F
※					※	

印は設定により付加されないことがあります。

< 設定範囲 >

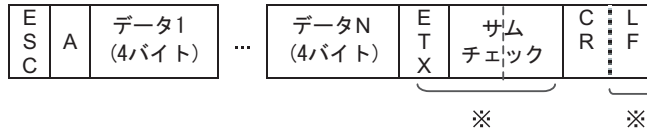
アドレス : 0000H ~ 270FH(0 ~ 9999)

データ数 : 0001H ~ 0100H(1 ~ 256)

全てアスキーコードで入力してください

## 表示器 レスポンスデータ部

- 正常時



印は設定により付加されないことがあります。

< 設定範囲 >

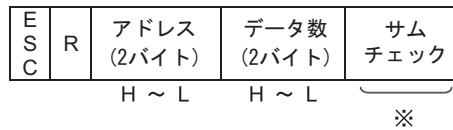
データ：0000H ~ FFFFH

- 異常時

NAK で応答

## SIO 拡張モードのバイナリの場合

## ホスト コマンドデータ部



印は設定により付加されないことがあります。

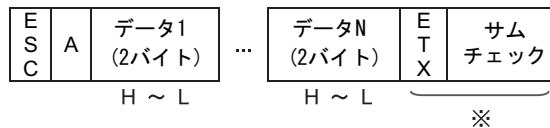
< 設定範囲 >

アドレス：0000H ~ 270FH(0 ~ 9999)

データ数：0001H ~ 0200H(1 ~ 512)

## 表示器 レスポンスデータ部

- 正常時



印は設定により付加されないことがあります。

< 設定範囲 >

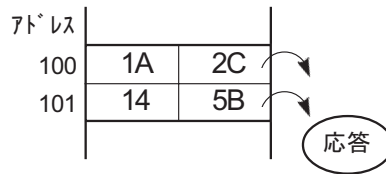
データ：0000H ~ FFFFH

- 異常時

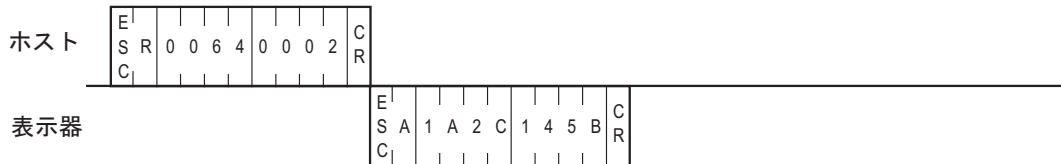
NAK で応答

<例>

システムエリアのアドレス 100 から 16 進データ 2 ワードを読み出します。

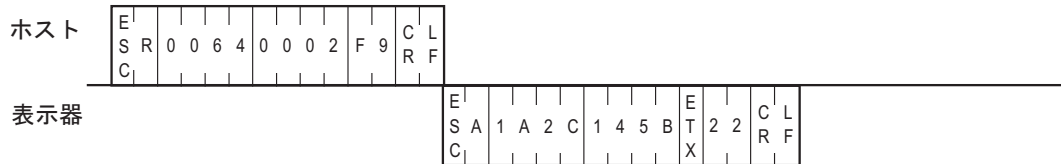


### 互換モード



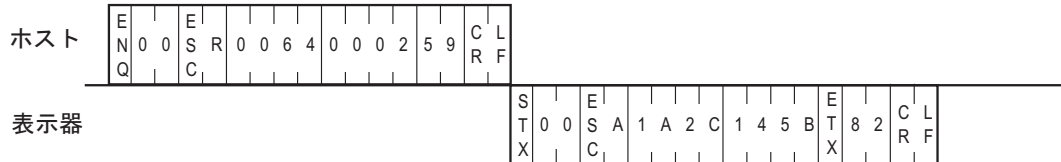
### 拡張モード 1:1 アスキー

ETX・サムチェック：有 ターミネーター：CR・LF ACK：有 NAK：有



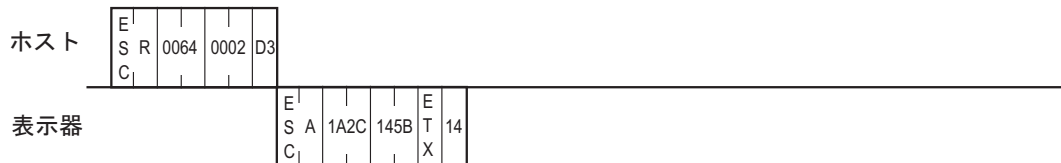
### 拡張モード 1:n アスキー

ETX・サムチェック：有 ターミネーター：CR・LF ACK：有 NAK：有



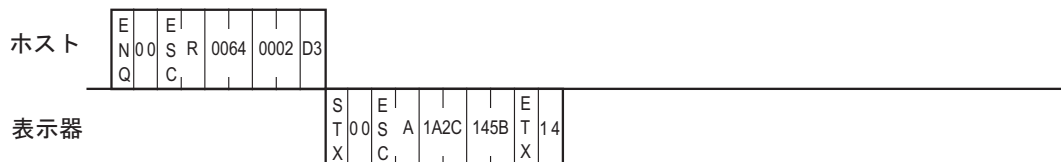
### 拡張モード 1:1 バイナリー

ETX・サムチェック：有 ACK：有 NAK：有



### 拡張モード 1:n バイナリー

ETX・サムチェック：有 ACK：有 NAK：有

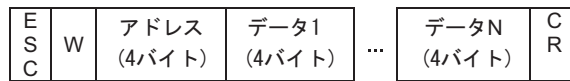




### 9.3.2 Write フォーマット

#### SIO 互換モードの場合

ホスト コマンドデータ部



< 設定範囲 >

アドレス：0000H ~ 270FH(0 ~ 9999)

データ： 0000H ~ FFFFH

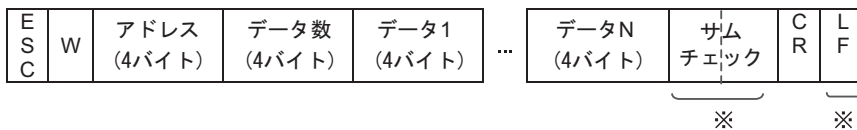
全てアスキーコードで入力してください

互換モードの場合、表示器からの応答コマンドがありません。

互換モードの場合、書込みデータ数に制限はありません

#### SIO 拡張モードのアスキーの場合

ホスト コマンドデータ部



印は設定により付加されないことがあります。

< 設定範囲 >

アドレス：0000H ~ 270FH(0 ~ 9999)

データ数：0001H ~ 0100H(1 ~ 256)

データ： 0000H ~ FFFFH

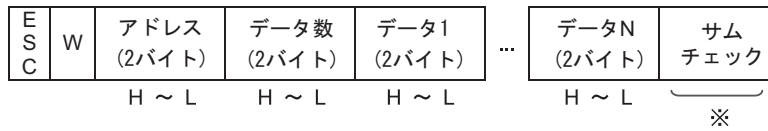
全てアスキーコードで入力してください

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

## SIO 拡張モードのバイナリの場合

ホスト コマンドデータ部



印は設定により付加されないことがあります。

< 設定範囲 >

アドレス：0000H ~ 270FH(0 ~ 9999)

データ数：0001H ~ 0200H(1 ~ 512)

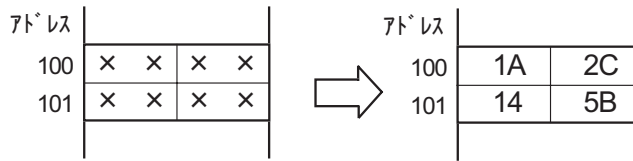
データ： 0000H ~ FFFFH

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

<例>

システムエリアのアドレス 100 に 16 進データ 1A2C と 145B を書き込みます。

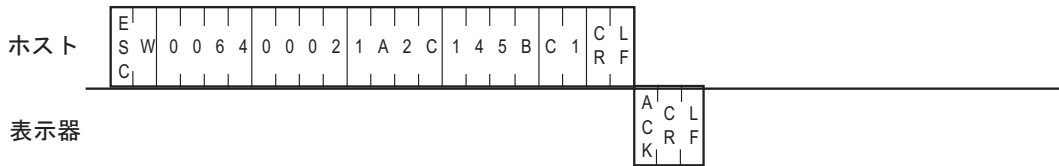


**互換モード**



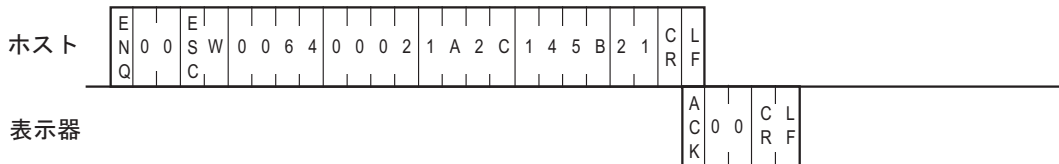
**拡張モード 1:1 アスキー**

ETX・サムチェック：有 ターミネーター：CR・LF ACK：有 NAK：有



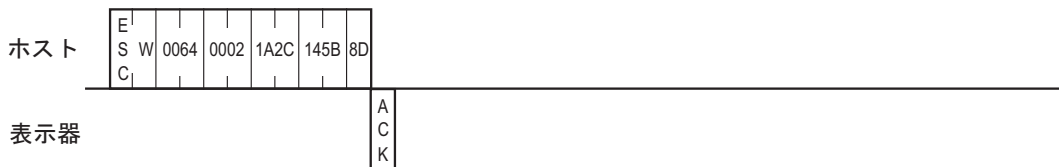
**拡張モード 1:n アスキー**

ETX・サムチェック：有 ターミネーター：CR・LF ACK：有 NAK：有



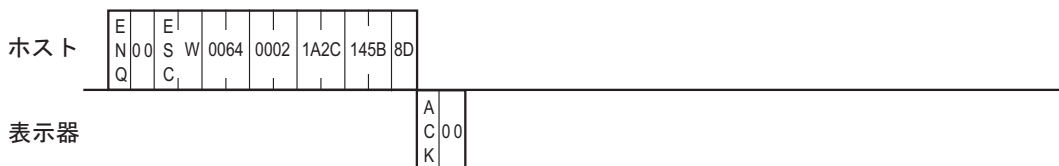
**拡張モード 1:1 バイナリー**

ETX・サムチェック：有 ACK：有 NAK：有



**拡張モード 1:n バイナリー**

ETX・サムチェック：有 ACK：有 NAK：有



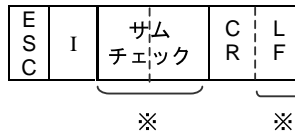
### 9.3.3 割り込み出力の問い合わせ

拡張モードで「1:n アスキー」「1:n バイナリ」を選択している場合、または2線式通信の場合に表示器のシステムエリアの絶対値書込みなどで出力された割り込みコードを表示器からホストへ出力するためのコマンドです。

2線式通信の場合は1:1接続でも以下の手順で処理してください。

#### SIOのアスキーモードの場合

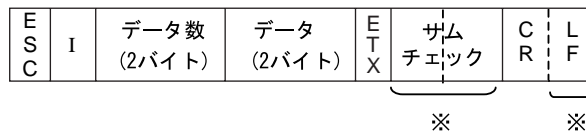
ホスト コマンドデータ部



は設定により付加されない場合があります。

表示器 レスポンスデータ部

- 正常時



- 異常時  
NAKで応答

< 設定範囲 >

データ数

ホストから問い合わせコマンドが送信された場合は、すでに発生している割り込み出力のデータ数のことをいいます。

すでに発生している割り込み出力データをすべて取得する場合は、今回送信したコマンドを含めたデータ回数のコマンドを送信する必要があります。

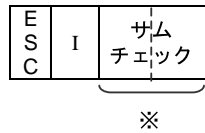
データ

00H ~ FEH を ASCII2 桁 (16 進) に変換して出力されます。

割り込み出力のデータがないときには「00」となります。

## SIO のバイナリモードの場合

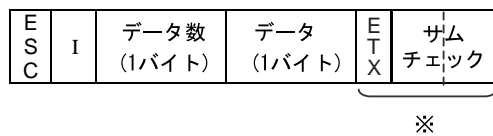
ホスト コマンドデータ部



は設定により付加されない場合があります。

表示器 レスポンスデータ部

- 正常時



は設定により付加されない場合があります。

- 異常時  
NAK で応答

&lt; 設定範囲 &gt;

データ数

ホストから問い合わせコマンドが送信された場合は、すでに発生している割り込み出力のデータ数のことをいいます。

すでに発生している割り込み出力データをすべて取得する場合は、今回送信したコマンドを含めたデータ回数のコマンドを送信する必要があります。

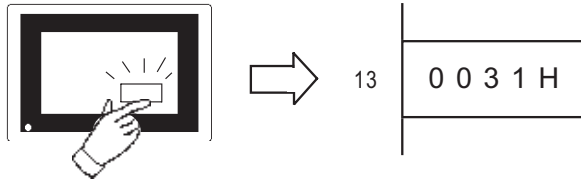
データ

00H ~ FEH が出力されます。

割り込み出力のデータがない場合は「00」となります。

&lt;例&gt;

データ表示器によりシステムエリア 13 に 0031H を書き込みます。

**拡張モード 1:1 アスキー**

ETX・サムチェック：有 ターミネーター：CR・LF ACK：有 NAK：有

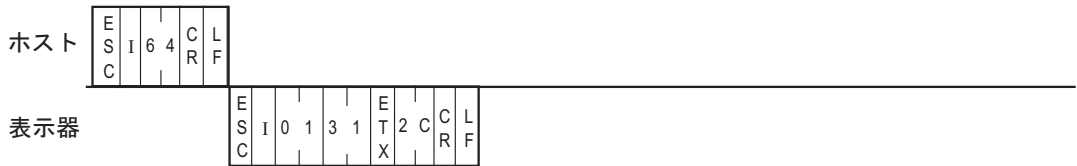
タッチ入力した時

ホスト



\* 1：割り込み出力の問い合わせコマンドを送信したときは、データ数 = 0、データ = 0 で応答します。但し、2 線式の場合、割り込みの問い合わせコマンドをご使用ください。

&lt; 2 線式の場合 &gt;

**拡張モード 1:n アスキー**

ETX・サムチェック：有 ターミネーター：CR・LF ACK：有 NAK：有

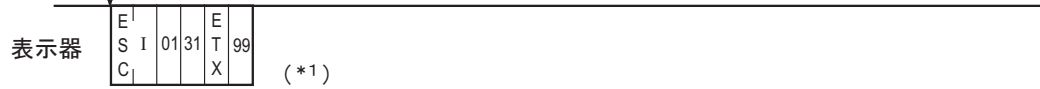


### 拡張モード 1:1 バイナリー

ETX・サムチェック：有 ACK：有 NAK：有

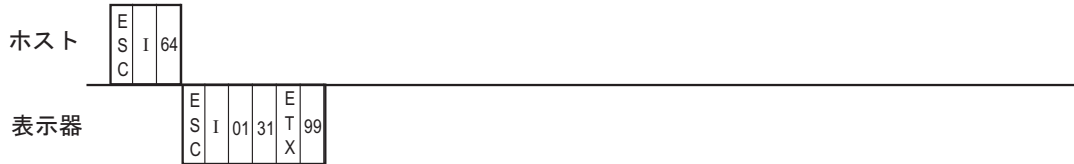
タッチ入力した時

ホスト



\* 1：割り込み出力の問い合わせコマンドを送信したときは、データ数 = 0、データ = 0 で応答します。但し、2線式の場合、割り込みの問い合わせコマンドをご使用ください。

< 2線式の場合 >



### 拡張モード 1:n バイナリー

ETX・サムチェック：有 ACK：有 NAK：有



### 9.3.4 文字列表示

文字列を書くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。本コマンドは SIO 互換モードではサポートしていません。

座標は文字列左下の指定となります。

表示される文字列は標準フォント(サイズ 8 × 16 ドット)固定です。

#### SIO 拡張モードのアスキーの場合

ホスト コマンドデータ部

E S C	T	ブ リ ン ク	文 字 カ ラ ー	ブ リ ン ク	背 景 カ ラ ー	X座標 (4バイト)	Y座標 (4バイト)	縦 サ イ ズ	横 サ イ ズ	文字数 (2バイト)	文字列データ (シフトJIS)	サ ム チ ェ ッ ク	C R	L F
												※		※

は設定により付加されない場合があります。

< 設定範囲 >

ブリンク : 0 ~ 3 (0 : 無、1 : 中速、2 : 低速、3 : 高速)

文字カラー / 背景カラー : 0 ~ 7 (0 : 黒、1 : 青、2 : 緑、3 : 水色、4 : 赤、5 : 紫、6 : 黄、7 : 白)

縦・横サイズ : 0 ~ 3 (0 : 1 倍、1 : 2 倍、2 : 4 倍、3 : 8 倍)

X 座標 : 0000 ~ 1023 (0 ~ 1023)

Y 座標 : 0000 ~ 0767 (0 ~ 767)

文字数 (バイト数) : 01 ~ 99 (1 ~ 99)

文字列データ : ANK 文字は 1 バイト、全角文字は 2 バイト

#### MEMO

- 文字列データに使用できる文字は日本語 (シフト JIS) のみです。
- 0x00 ~ 0x1F のデータを書き込むと通信に不都合が生じることがあります。

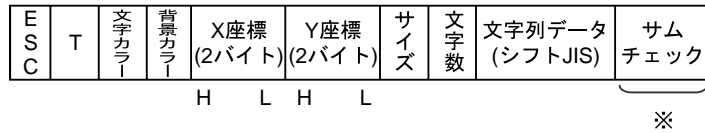
表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答



## SIO 拡張モードのバイナリの場合

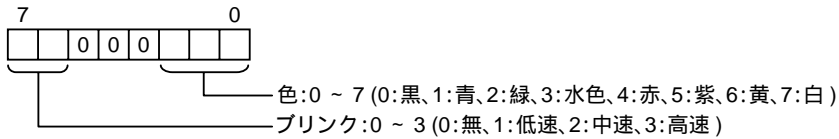
ホスト コマンドデータ部



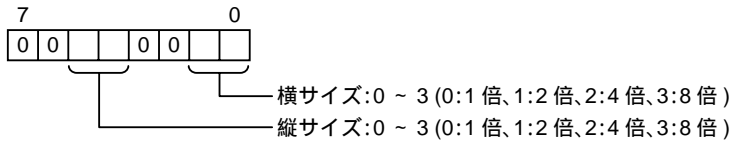
は設定により付加されない場合があります。

&lt; 設定範囲 &gt;

文字カラー / 背景カラー



サイズ



X 座標 : 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標 : 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

文字数 (バイト数) : 01H ~ 63H (1 ~ 99)

文字列データ : ANK 文字は 1 バイト、全角文字は 2 バイト

**MEMO**

- 文字列データに使用できる文字は日本語 (シフト JIS) のみです。
- 0x00 ~ 0x1F のデータを書き込むと通信に不都合が生じることがあります。

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答



### 9.3.5 直線表示

直線を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。本コマンドは SIO 互換モードではサポートしていません。

点描画を行う場合は始点 X 座標と終点 X 座標を同じ値に、始点 Y 座標と終点 Y 座標を同じ値にしてコマンドを送信してください。

#### SIO 拡張モードのアスキーの場合

ホスト コマンドデータ部

E	L	ブ リ ン ク	表 示 カ ラ ー	ブ リ ン ク	背 景 カ ラ ー	0	線 種	始 点 X 座 標 (4/バイト)	始 点 Y 座 標 (4/バイト)	終 点 X 座 標 (4/バイト)	終 点 Y 座 標 (4/バイト)	サ ム チ ェ ッ ク	C R	L F
S														
C														

※ ※

は設定により付加されない場合があります。

< 設定範囲 >

ブリンク：0 ~ 3 (0：無、1：中速、2：低速、3：高速)

表示カラー / 背景カラー：0 ~ 7 (0：黒、1：青、2：緑、3：水色、4：赤、5：紫、6：黄、7：白)

線種：0 ~ 9

(0：1 ドット / 実線、1：1 ドット / 破線、2：1 ドット / 1 点鎖線、3：1 ドット / 2 点鎖線、

4：2 ドット / 実線、5：2 ドット / 破線、6：2 ドット / 1 点鎖線、7：2 ドット / 2 点鎖線、

8：3 ドット / 実線、9：5 ドット / 実線)

X 座標：0000 ~ 1023 (0 ~ 1023)

Y 座標：0000 ~ 0767 (0 ~ 767)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

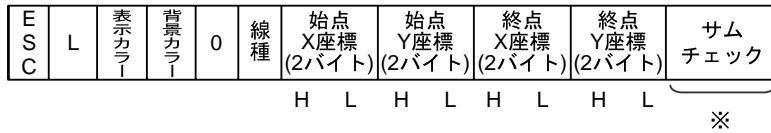
#### MEMO

##### • 線の種類

番号	線種	番号	線種	番号	線種
0	————	4	————	8	————
1	- - - -	5	- - - -	9	————
2	— — — —	6	— — — —		
3	— — — —	7	— — — —		

## SIO 拡張モードのバイナリの場合

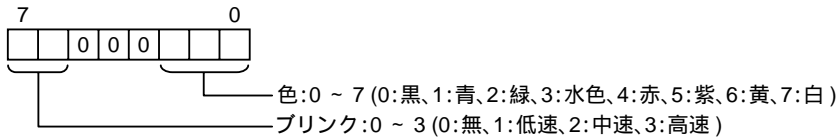
ホスト コマンドデータ部



は設定により付加されない場合があります。

&lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



線種: 0 ~ 9

(0: 1 ドット / 実線、1: 1 ドット / 破線、2: 1 ドット / 1 点鎖線、3: 1 ドット / 2 点鎖線、  
 4: 2 ドット / 実線、5: 2 ドット / 破線、6: 2 ドット / 1 点鎖線、7: 2 ドット / 2 点鎖線、  
 8: 3 ドット / 実線、9: 5 ドット / 実線)

X 座標: 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

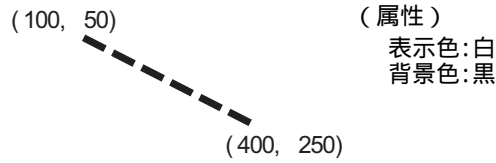
Y 座標: 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

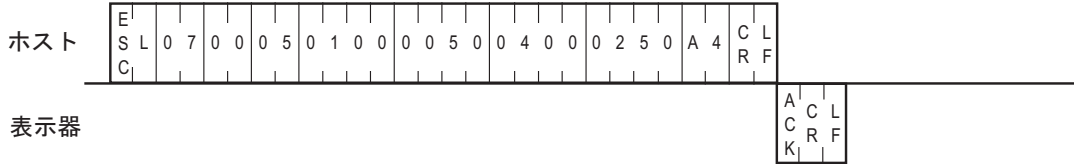
<例>

座標 (100, 50) (400, 250) を結ぶ2ドット破線を描画します。



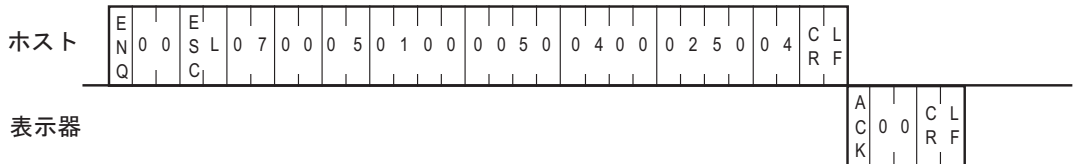
### 拡張モード 1:1 アスキー

ETX・サムチェック:有 ターミネーター:CR・LF ACK:有 NAK:有



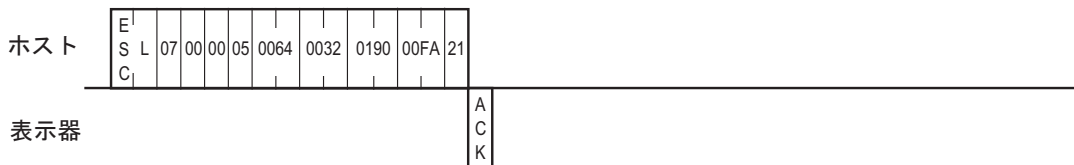
### 拡張モード 1:n アスキー

ETX・サムチェック:有 ターミネーター:CR・LF ACK:有 NAK:有



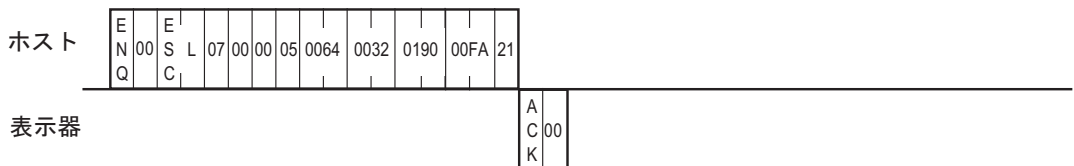
### 拡張モード 1:1 バイナリー

ETX・サムチェック:有 ACK:有 NAK:有



### 拡張モード 1:n バイナリー

ETX・サムチェック:有 ACK:有 NAK:有



### 9.3.6 四角形表示

四角形を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。本コマンドは SIO 互換モードではサポートしていません。

#### SIO 拡張モードのアスキーの場合

ホスト コマンドデータ部

E	B	プリンク	表示カラー	プリンク	背景カラー	0	線種	始点 X座標 (4バイト)	始点 Y座標 (4バイト)	終点 X座標 (4バイト)	終点 Y座標 (4バイト)	サム チェック	C	L
S													R	F
C														

※ ※

は設定により付加されない場合があります。

#### < 設定範囲 >

プリンク：0 ~ 3 (0：無、1：中速、2：低速、3：高速)

表示カラー / 背景カラー：0 ~ 7 (0：黒、1：青、2：緑、3：水色、4：赤、5：紫、6：黄、7：白)

線種：0 ~ 3、8、9

(0：1 ドット / 実線、1：1 ドット / 破線、2：1 ドット / 1 点鎖線、3：1 ドット / 2 点鎖線、  
8：3 ドット / 実線、9：5 ドット / 実線)

#### MEMO

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

X 座標：0000 ~ 1023 (0 ~ 1023)

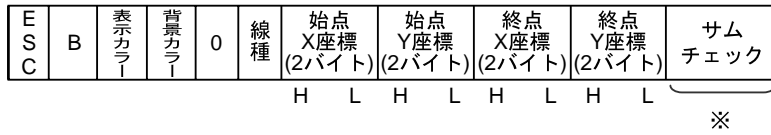
Y 座標：0000 ~ 0767 (0 ~ 767)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

## SIO 拡張モードのバイナリの場合

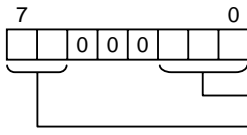
ホスト コマンドデータ部



は設定により付加されない場合があります。

&lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



線種: 0 ~ 3, 8, 9

(0: 1ドット / 実線、1: 1ドット / 破線、2: 1ドット / 1点鎖線、3: 1ドット / 2点鎖線、  
 8: 3ドット / 実線、9: 5ドット / 実線)

**MEMO**

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞ 「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

X 座標: 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標: 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

&lt;例&gt;

座標 (100, 50) (200, 100) に四角形を描画します。

(100, 50)



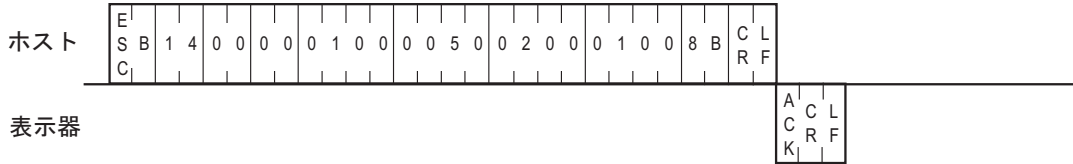
(200, 100)

(属性)

 表示色:赤    ブリンク:有  
 背景色:黒    ブリンク:無  
 線種:実線(0)

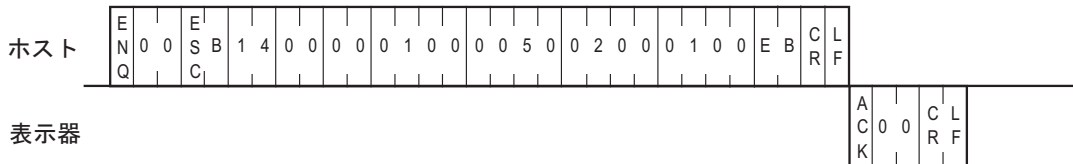
## 拡張モード 1:1 アスキー

ETX・サムチェック:有    ターミネーター:CR・LF    ACK:有    NAK:有



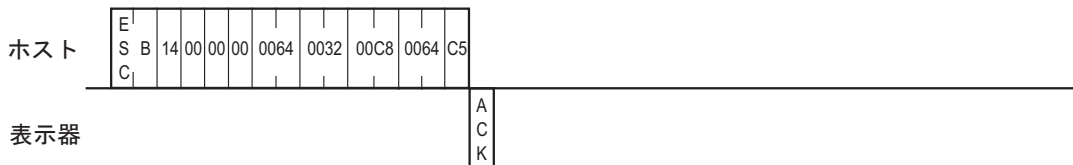
## 拡張モード 1:n アスキー

ETX・サムチェック:有    ターミネーター:CR・LF    ACK:有    NAK:有



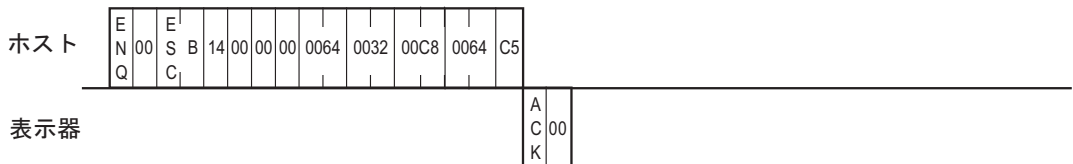
## 拡張モード 1:1 バイナリー

ETX・サムチェック:有    ACK:有    NAK:有



## 拡張モード 1:n バイナリー

ETX・サムチェック:有    ACK:有    NAK:有





### 9.3.7 塗込み四角形表示

塗込み四角形を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。本コマンドは SIO 互換モードではサポートしていません。

#### SIO 拡張モードのアスキーの場合

ホスト コマンドデータ部

E	S	ブ リ ン ク	表 示 カ ラ ー	ブ リ ン ク	背 景 カ ラ ー	0		始 点 X 座 標 (4バイト)	始 点 Y 座 標 (4バイト)	終 点 X 座 標 (4バイト)	終 点 Y 座 標 (4バイト)	サ ム チ ェ ッ ク	C R	L F
S	C							└─タイリングパターン				※	※	

は設定により付加されない場合があります。

#### < 設定範囲 >

ブリンク : 0 ~ 3 (0 : 無、1 : 中速、2 : 低速、3 : 高速)

表示カラー / 背景カラー : 0 ~ 7 (0 : 黒、1 : 青、2 : 緑、3 : 水色、4 : 赤、5 : 紫、6 : 黄、7 : 白)

タイリングパターン : 0 ~ 8

(0 : パターン無、1 : クロスパターン、2 : チェックパターン (小)、3 : 縦、4 : 横、

5 : 前方対角線、6 : 後方対角線、7 : チェックパターン (中)、8 : チェックパターン (大))

X 座標 : 0000 ~ 1023 (0 ~ 1023)

Y 座標 : 0000 ~ 0767 (0 ~ 767)










表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

#### MEMO

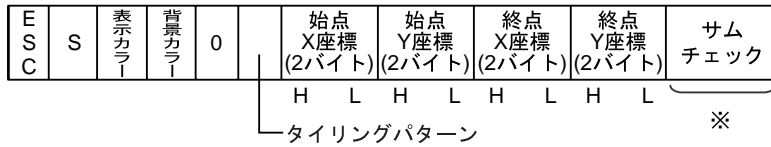
- ・ タイリングパターンの種類

タイルのサイズは 8 ドット × 8 ドットです。

タイリング パターン 番号	タイリング パターン	タイリング パターン 番号	タイリング パターン	タイリング パターン 番号	タイリング パターン
0		3		6	
1		4		7	
2		5		8	

## SIO 拡張モードのバイナリの場合

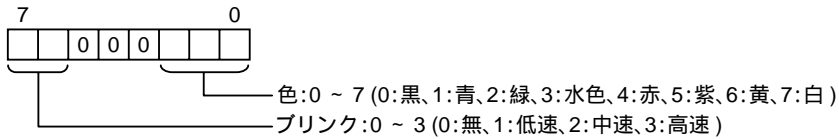
ホスト コマンドデータ部



は設定により付加されない場合があります。

## &lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



タイリングパターン : 0 ~ 8

(0: パターン無、1: クロスパターン、2: チェックパターン(小)、3: 縦、4: 横、

5: 前方対角線、6: 後方対角線、7: チェックパターン(中)、8: チェックパターン(大))

X 座標 : 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標 : 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

<例>

座標 ( 100, 100 ) ( 200, 200 ) に四角形を描画します。

( 100, 100)



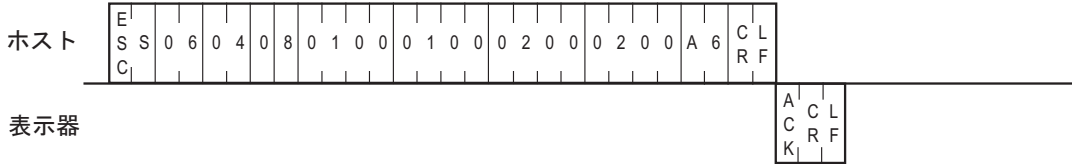
( 200, 200)

( 属性 )

表示色:黄 プリンク:無  
 背景色:赤 プリンク:無  
 タイリングパターン:8

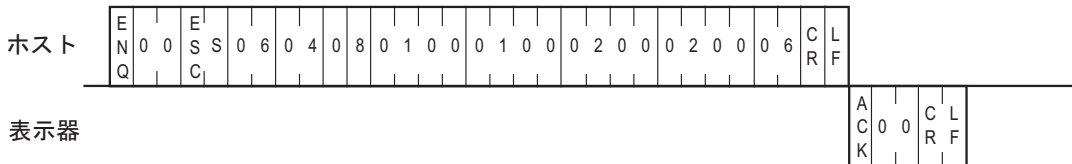
拡張モード 1:1 アスキー

ETX・サムチェック:有 ターミネーター:CR・LF ACK:有 NAK:有



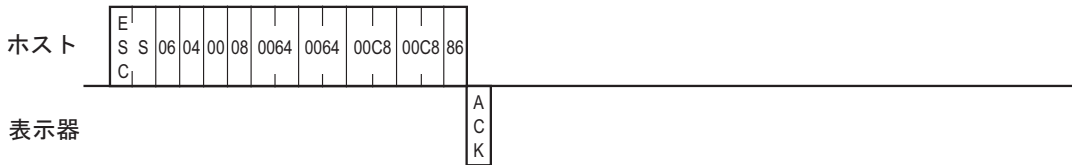
拡張モード 1:n アスキー

ETX・サムチェック:有 ターミネーター:CR・LF ACK:有 NAK:有



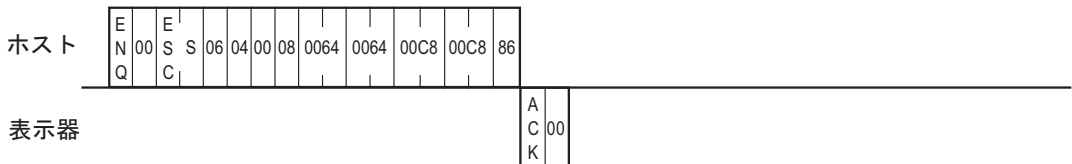
拡張モード 1:1 バイナリー

ETX・サムチェック:有 ACK:有 NAK:有



拡張モード 1:n バイナリー

ETX・サムチェック:有 ACK:有 NAK:有



### 9.3.8 円表示

円を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。本コマンドは SIO 互換モードではサポートしていません。

#### SIO 拡張モードのアスキーの場合

ホスト コマンドデータ部

E	C	ブ リ ン ク	表 示 カ ラ ー	ブ リ ン ク	背 景 カ ラ ー	0	線 種	中心点 X座標 (4バイト)	中心点 Y座標 (4バイト)	半径 (4バイト)	サ ム チ ェ ッ ク	C R	L F
S											※		※

は設定により付加されない場合があります。

#### < 設定範囲 >

ブリンク：0 ~ 3 (0：無、1：中速、2：低速、3：高速)

表示カラー/背景カラー：0 ~ 7 (0：黒、1：青、2：緑、3：水色、4：赤、5：紫、6：黄、7：白)

線種：0 ~ 3、8、9

(0：1ドット/実線、1：1ドット/破線、2：1ドット/1点鎖線、3：1ドット/2点鎖線、  
8：3ドット/実線、9：5ドット/実線)

#### MEMO

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

X 座標：0000 ~ 1023 (0 ~ 1023)

Y 座標：0000 ~ 0767 (0 ~ 767)

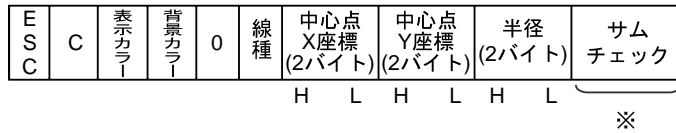
半径：0001 ~ 1023 (1 ~ 1023)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

## SIO 拡張モードのバイナリの場合

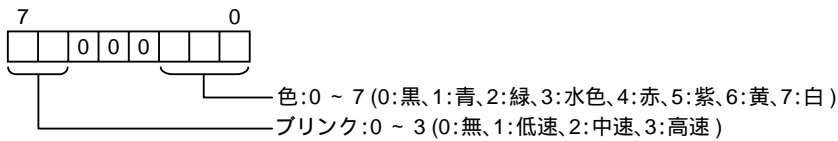
ホスト コマンドデータ部



は設定により付加されない場合があります。

&lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



線種: 0 ~ 3、8、9

(0: 1 ドット / 実線、1: 1 ドット / 破線、2: 1 ドット / 1 点鎖線、3: 1 ドット / 2 点鎖線、  
 8: 3 ドット / 実線、9: 5 ドット / 実線)

**MEMO**

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞ 「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

X 座標: 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標: 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

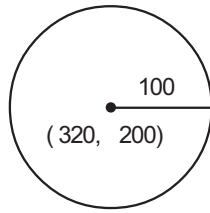
半径: 0001H ~ 03FFH (1 ~ 1023)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

&lt; 例 &gt;

座標 (320, 200) を中心として半径 100 の円を描画します。

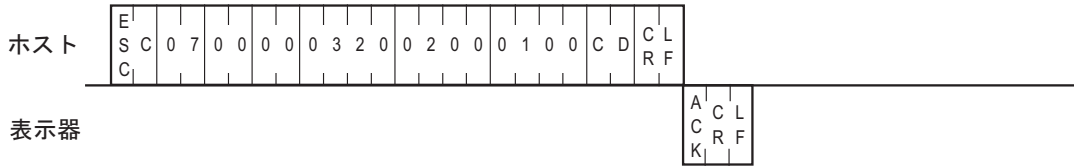


(属性)

表示色:白  
 背景色:黒  
 線種:実線(0)

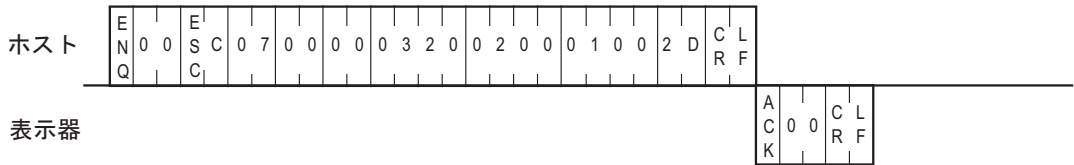
### 拡張モード 1:1 アスキー

ETX・サムチェック：有 ターミネーター：CR・LF ACK：有 NAK：有



### 拡張モード 1:n アスキー

ETX・サムチェック：有 ターミネーター：CR・LF ACK：有 NAK：有



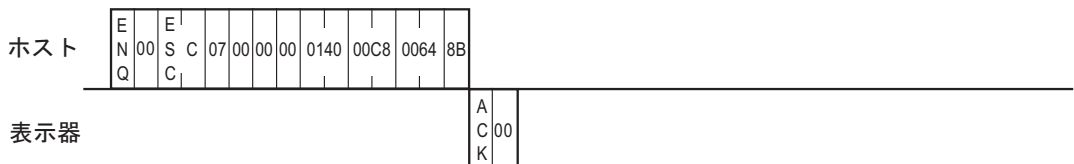
### 拡張モード 1:1 バイナリー

ETX・サムチェック：有 ACK：有 NAK：有



### 拡張モード 1:n バイナリー

ETX・サムチェック：有 ACK：有 NAK：有



### 9.3.9 円弧表示

円弧を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。本コマンドは SIO 互換モードではサポートしていません。

描画方向は反時計回りです。

開始角度と終了角度を同じにしないでください。

#### SIO 拡張モードのアスキーの場合

ホスト コマンドデータ部

E	S	A	ブ リ ン ク	表 示 カ ラ ー	ブ リ ン ク	背 景 カ ラ ー	0	線 種	中心点 X座標 (4バイト)	中心点 Y座標 (4バイト)	半径 (4バイト)	開始角度 (4バイト)	終了角度 (4バイト)	サ ム チ ェ ッ ク	C R	L F
---	---	---	------------------	-----------------------	------------------	-----------------------	---	--------	----------------------	----------------------	--------------	----------------	----------------	----------------------------	--------	--------

※ ※

は設定により付加されない場合があります。

< 設定範囲 >

ブリンク：0 ~ 3 (0：無、1：中速、2：低速、3：高速)

表示カラー / 背景カラー：0 ~ 7 (0：黒、1：青、2：緑、3：水色、4：赤、5：紫、6：黄、7：白)

線種：0 ~ 3、8、9

(0：1 ドット / 実線、1：1 ドット / 破線、2：1 ドット / 1 点鎖線、3：1 ドット / 2 点鎖線、

8：3 ドット / 実線、9：5 ドット / 実線)

#### MEMO

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

X 座標：0000 ~ 1023 (0 ~ 1023)

Y 座標：0000 ~ 0767 (0 ~ 767)

半径：0001 ~ 1023 (1 ~ 1023)

角度：0000 ~ 0360 (0 ~ 360)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

## SIO 拡張モードのバイナリの場合

ホスト コマンドデータ部

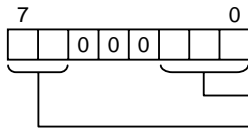
E S C	A	表示 カラー	背景 カラー	0	線 種	中心点 X座標 (2バイト)	中心点 Y座標 (2バイト)	半径 (2バイト)	開始角度 (2バイト)	終了角度 (2バイト)	サム チェック
						H L H L	H L H L	H L H L	H L H L	H L H L	

※

は設定により付加されない場合があります。

&lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



線種 : 0 ~ 3、8、9

(0 : 1 ドット / 実線、1 : 1 ドット / 破線、2 : 1 ドット / 1 点鎖線、3 : 1 ドット / 2 点鎖線、  
8 : 3 ドット / 実線、9 : 5 ドット / 実線)

**MEMO**

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞ 「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

X 座標 : 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標 : 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

半径 : 0001H ~ 03FFH (1 ~ 1023)

角度 : 0000H ~ 0168H (0 ~ 360)

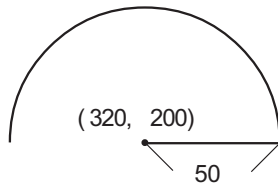
表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答



&lt;例&gt;

座標 (320, 200) を中心として半径 50 の半円 (円弧) を描画します。

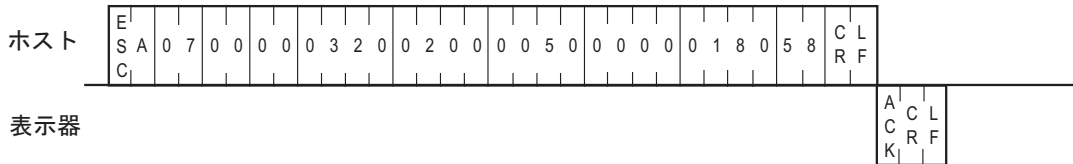


(属性)

表示色:白  
 背景色:黒  
 線種:実線(0)

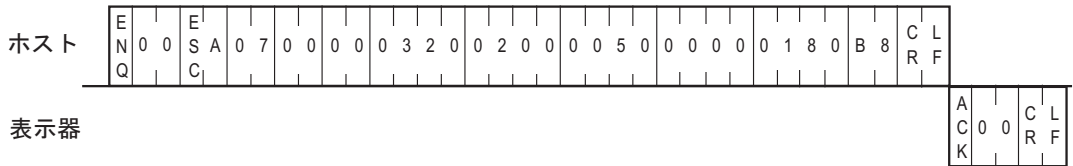
### 拡張モード 1:1 アスキー

ETX・サムチェック:有 ターミネーター:CR・LF ACK:有 NAK:有



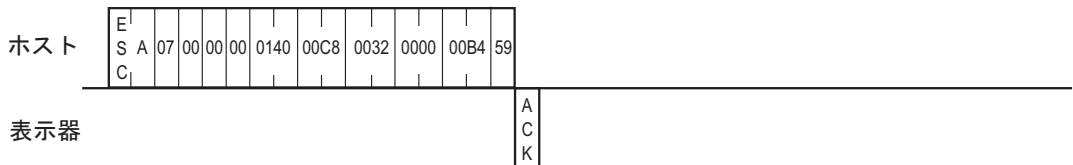
### 拡張モード 1:n アスキー

ETX・サムチェック:有 ターミネーター:CR・LF ACK:有 NAK:有



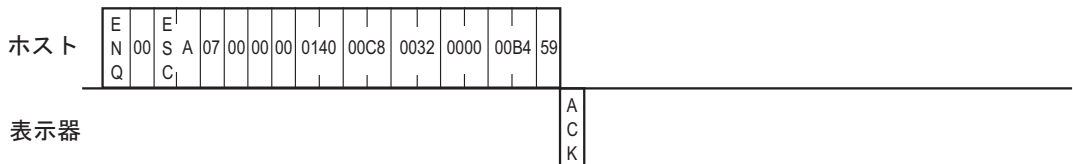
### 拡張モード 1:1 バイナリー

ETX・サムチェック:有 ACK:有 NAK:有



### 拡張モード 1:n バイナリー

ETX・サムチェック:有 ACK:有 NAK:有



## 9.3.10 扇形表示

扇形を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。本コマンドは SIO 互換モードではサポートしていません。

描画方向は反時計回りです。

開始角度と終了角度を同じにしないでください。

## SIO 拡張モードのアスキーの場合

ホスト コマンドデータ部

E	S	G	ブ リ ン ク	表 示 カ ラ ー	ブ リ ン ク	背 景 カ ラ ー	0	線 種	中心点 X座標 (4バイト)	中心点 Y座標 (4バイト)	半径 (4バイト)	開始角度 (4バイト)	終了角度 (4バイト)	サ ム チ ェ ッ ク	C R	L F
---	---	---	------------------	-----------------------	------------------	-----------------------	---	--------	----------------------	----------------------	--------------	----------------	----------------	----------------------------	--------	--------

※ ※

は設定により付加されない場合があります。

< 設定範囲 >

ブリンク：0 ~ 3 (0：無、1：中速、2：低速、3：高速)

表示カラー / 背景カラー：0 ~ 7 (0：黒、1：青、2：緑、3：水色、4：赤、5：紫、6：黄、7：白)

線種：0 ~ 3、8、9

(0：1 ドット / 実線、1：1 ドット / 破線、2：1 ドット / 1 点鎖線、3：1 ドット / 2 点鎖線、

8：3 ドット / 実線、9：5 ドット / 実線)

**MEMO**

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

X 座標：0000 ~ 1023 (0 ~ 1023)

Y 座標：0000 ~ 0767 (0 ~ 767)

半径：0001 ~ 1023 (1 ~ 1023)

角度：0000 ~ 0360 (0 ~ 360)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

## SIO 拡張モードのバイナリの場合

ホスト コマンドデータ部

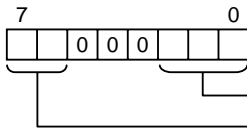
E S C	G	表示 カラー	背景 カラー	0	線 種	中心点 X座標 (2バイト)	中心点 Y座標 (2バイト)	半径 (2バイト)	開始角度 (2バイト)	終了角度 (2バイト)	サム チェック
						H L H L	H L H L	H L H L	H L H L	H L H L	

※

は設定により付加されない場合があります。

&lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



色:0 ~ 7 (0:黒、1:青、2:緑、3:水色、4:赤、5:紫、6:黄、7:白)

プリンク:0 ~ 3 (0:無、1:低速、2:中速、3:高速)

線種 : 0 ~ 3、8、9

(0:1ドット/実線、1:1ドット/破線、2:1ドット/1点鎖線、3:1ドット/2点鎖線、  
8:3ドット/実線、9:5ドット/実線)

**MEMO**

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

X 座標 : 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標 : 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

半径 : 0001H ~ 03FFH (1 ~ 1023)

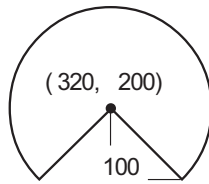
角度 : 0000H ~ 0168H (0 ~ 360)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

<例>

座標 (320, 200) を中心として半径 100 の扇形を描画します。

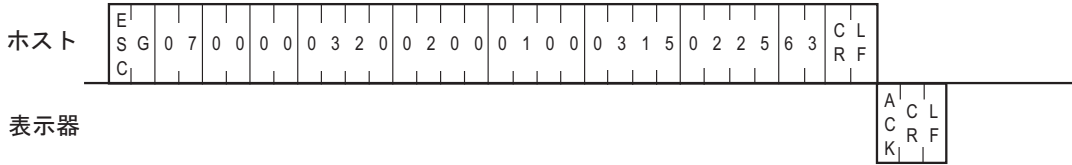


(属性)

表示色:白 開始角度:315°  
 背景色:黒 終了角度:225°  
 線種:実線(0)

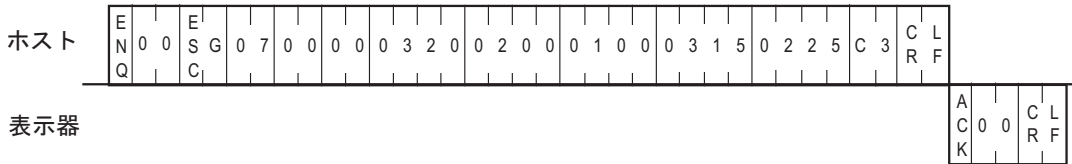
拡張モード 1:1 アスキー

ETX・サムチェック:有 ターミネーター:CR・LF ACK:有 NAK:有



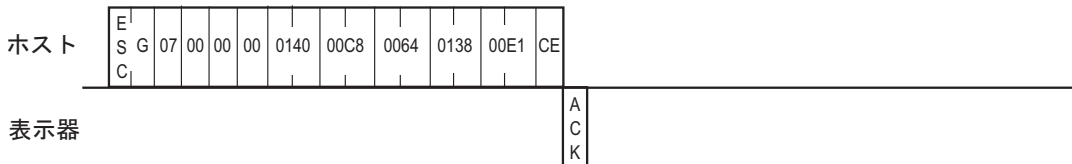
拡張モード 1:n アスキー

ETX・サムチェック:有 ターミネーター:CR・LF ACK:有 NAK:有



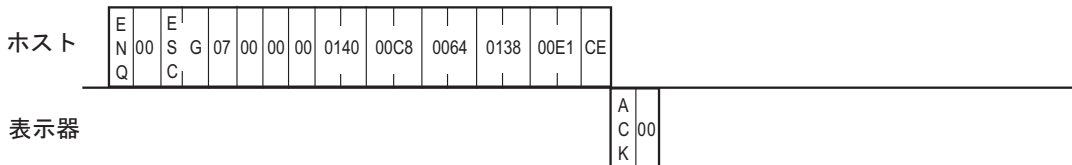
拡張モード 1:1 バイナリー

ETX・サムチェック:有 ACK:有 NAK:有



拡張モード 1:n バイナリー

ETX・サムチェック:有 ACK:有 NAK:有



### 9.3.11 文字列表示 拡張機能

拡張機能を使用して文字列を書くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。本コマンドは SIO 互換モードではサポートしていません。

拡張機能の内容は文字種、回転、方向、文字飾りの追加です。

座標は文字列左下の指定となります。また、回転時は指定座標を中心に反時計回りで回転した文字列が表示されます。

#### SIO 拡張モードのアスキーの場合

ホスト コマンドデータ部

E	S	C	t	ブ リ ン ク	文 字 カ ラ ー	ブ リ ン ク	背 景 カ ラ ー	文 字 種 (2バイト)	回 転	方 向	文 字 飾 り	ブ リ ン ク	影 カ ラ ー	X座標 (4バイト)	Y座標 (4バイト)	縦 サ イ ズ	横 サ イ ズ	文字数 (2バイト)	文字列 データ (シフトJIS)	サ ム チ ェ ッ ク	C R	L F			
												半角センタリング										※		※	

は設定により付加されない場合があります。

#### < 設定範囲 >

ブリンク：0 ~ 3 (0：無、1：中速、2：低速、3：高速)

文字カラー / 背景カラー / 影カラー：0 ~ 7

(0：黒、1：青、2：緑、3：水色、4：赤、5：紫、6：黄、7：白)

文字種：01 ~ 09

(01：半角、02：全角(シフトJISコード)半角表示、03：標準フォント固定サイズ(6×10ドット)

04：標準フォント固定サイズ(8×13ドット)、05：標準フォント固定サイズ(13×23ドット)、

06：標準フォント固定サイズ(28×50ドット)、07：標準フォント太字固定サイズ(8×13ドット)、

08：標準フォント太字固定サイズ(13×23ドット)、09：標準フォントサイズ(8×8ドット))

#### MEMO

- 文字種によって使用できるフォントが異なります。  
02と09は日本語(シフトJIS)のみ使用できます。それ以外の文字種はASCIIのみ使用できます。

回転：0 ~ 3 (0：0度、1：90度、2：180度、3：270度)

方向：0 ~ 1 (0：横書き、1：縦書き)

半角センタリング：0 ~ 1 (0：無、1：有(表示方向縦書きのみ有効))

文字飾り：0 ~ 2 (0：標準、1：太字、2：影付き)

X座標：0000 ~ 1023 (0 ~ 1023)

Y座標：0000 ~ 0767 (0 ~ 767)

縦・横サイズ：0 ~ 3 (0：1倍、1：2倍、2：4倍、3：8倍)

#### MEMO

- 使用する文字種のサイズが[固定サイズ]の場合、サイズの設定は無効になります。

文字数(バイト数)：01 ~ 99 (1 ~ 99)

文字列データ：ANK文字は1バイト、全角文字は2バイト

#### MEMO

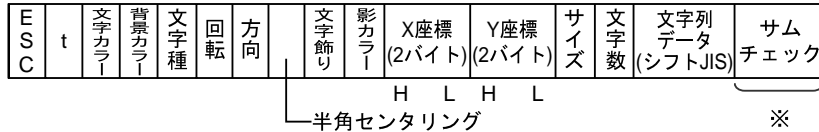
- 文字列データに使用できる文字は日本語(シフトJIS)のみです。  
0x00 ~ 0x1Fのデータを書き込むと通信に不都合が生じることがあります。

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

## SIO 拡張モードのバイナリの場合

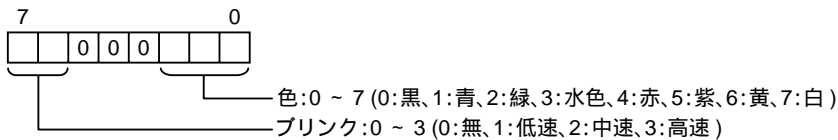
ホスト コマンドデータ部



は設定により付加されない場合があります。

&lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



文字種: 01 ~ 09

- (01: 半角、02: 全角 (シフト JIS コード) 半角表示、03: 標準フォント 固定サイズ (6×10 ドット)  
 04: 標準フォント 固定サイズ (8×13 ドット)、05: 標準フォント 固定サイズ (13×23 ドット)、  
 06: 標準フォント 固定サイズ (28×50 ドット)、07: 標準フォント太字 固定サイズ (8×13 ドット)、  
 08: 標準フォント太字 固定サイズ (13×23 ドット)、09: 標準フォント サイズ (8×8 ドット))

**MEMO**

- 文字種によって使用できるフォントが異なります。  
02 と 09 は日本語 (シフト JIS) のみ使用できます。それ以外の文字種は ASCII のみ使用できます。

回転: 0 ~ 3 (0: 0度、1: 90度、2: 180度、3: 270度)

方向: 0 ~ 1 (0: 横書き、1: 縦書き)

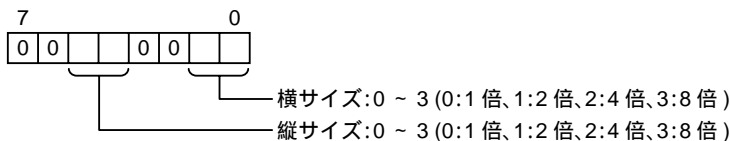
半角センタリング: 0 ~ 1 (0: 無、1: 有 ... 表示方向縦書きのみ有効)

文字飾り: 0 ~ 2 (0: 標準、1: 太字、2: 影付き)

X 座標: 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標: 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

サイズ

**MEMO**

- 使用する文字種のサイズが [ 固定サイズ ] の場合、サイズの設定は無効になります。

文字数 (バイト数): 01H ~ 63H (1 ~ 99)

文字列データ: ANK 文字は 1 バイト、全角文字は 2 バイト

**MEMO**

- 文字列データに使用できる文字は日本語 (シフト JIS) のみです。  
0x00 ~ 0x1F のデータを書き込むと通信に不都合が生じることがあります。

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

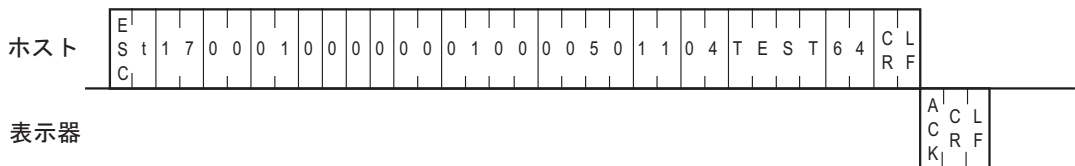
<例>

座標 (100, 50) に「TEST」とブリンク表示します。



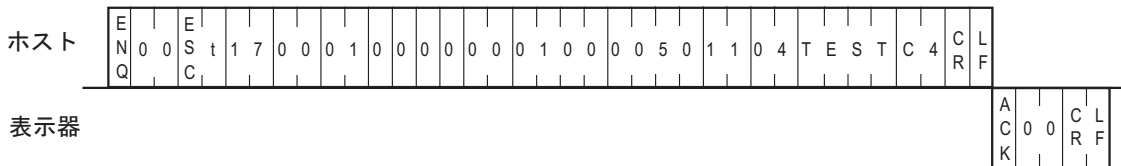
拡張モード 1:1 アスキー

ETX・サムチェック：有 ターミネーター：CR・LF ACK：有 NAK：有



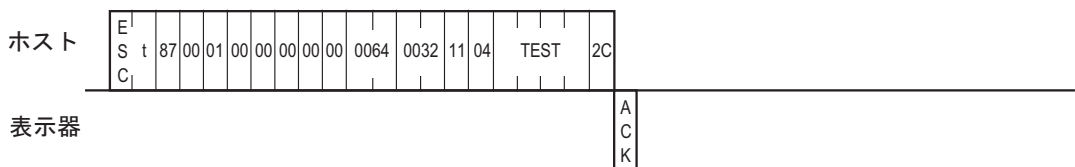
拡張モード 1:n アスキー

ETX・サムチェック：有 ターミネーター：CR・LF ACK：有 NAK：有



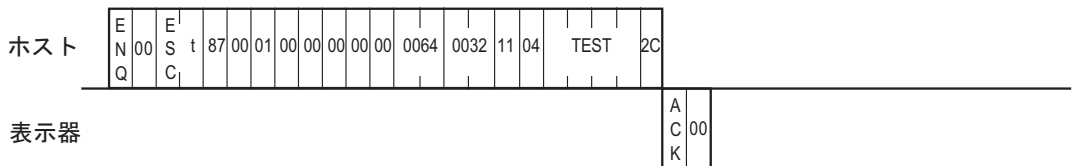
拡張モード 1:1 バイナリー

ETX・サムチェック：有 ACK：有 NAK：有



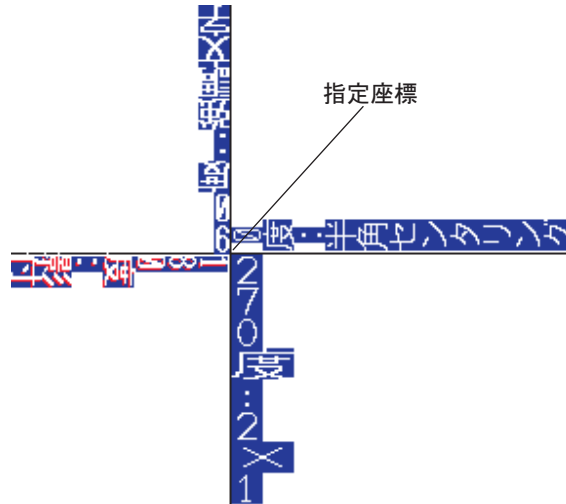
拡張モード 1:n バイナリー

ETX・サムチェック：有 ACK：有 NAK：有



## MEMO

- 縦書きについて  
縦書きを行った場合の表示は以下の通りです。  
下図のように 90 度回転させたように表示されます。その状態で左下に当たる座標を指定します。





### 9.3.12 直線表示 拡張機能

拡張機能を用いて直線を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。本コマンドは SIO 互換モードではサポートしていません。

拡張機能は矢印の追加です。

#### SIO 拡張モードのアスキーの場合

ホスト コマンドデータ部

E	S	C	I	ブ リ ン ク	表 示 カ ラ ー	ブ リ ン ク	背 景 カ ラ ー	0	線 種	0	0	矢 印 パ タ ー ン	矢 印 方 向	始 点 X 座 標 (4 バ イ ト)	始 点 Y 座 標 (4 バ イ ト)	終 点 X 座 標 (4 バ イ ト)	終 点 Y 座 標 (4 バ イ ト)	サ ム チ ェ ッ ク	C R	L F		
																			※		※	

は設定により付加されない場合があります。

#### < 設定範囲 >

ブリンク : 0 ~ 3 (0 : 無、1 : 中速、2 : 低速、3 : 高速)

表示カラー / 背景カラー : 0 ~ 7

(0 : 黒、1 : 青、2 : 緑、3 : 水色、4 : 赤、5 : 紫、6 : 黄、7 : 白)

線種 : 0 ~ 9

(0 : 1 ドット / 実線、1 : 1 ドット / 破線、2 : 1 ドット / 1 点鎖線、3 : 1 ドット / 2 点鎖線、





4 : 2 ドット / 実線、5 : 2 ドット / 破線、6 : 2 ドット / 1 点鎖線、7 : 2 ドット / 2 点鎖線、

8 : 3 ドット / 実線、9 : 5 ドット / 実線)

#### MEMO

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞ 「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

矢印パターン : 0 ~ 4 (0 : 無、1 : 、2 : 、3 : 、4 : )

矢印方向 : 0 ~ 2 (0 : 両端、1 : 終点、2 : 始点)

X 座標 : 0000 ~ 1023 (0 ~ 1023)

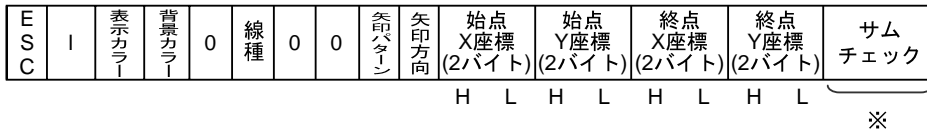
Y 座標 : 0000 ~ 0767 (0 ~ 767)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

## SIO 拡張モードのバイナリの場合

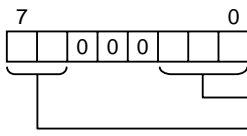
ホスト コマンドデータ部



は設定により付加されない場合があります。

&lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー







線種: 0 ~ 9

(0: 1 ドット / 実線、1: 1 ドット / 破線、2: 1 ドット / 1 点鎖線、3: 1 ドット / 2 点鎖線、  
 4: 2 ドット / 実線、5: 2 ドット / 破線、6: 2 ドット / 1 点鎖線、7: 2 ドット / 2 点鎖線、  
 8: 3 ドット / 実線、9: 5 ドット / 実線)

**MEMO**

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

矢印パターン: 0 ~ 4 (0: 無、1: 、2: 、3: 、4: )

矢印方向: 0 ~ 2 (0: 両端、1: 終点、2: 始点)

X 座標: 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

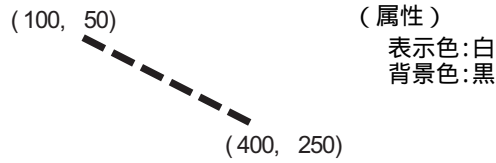
Y 座標: 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

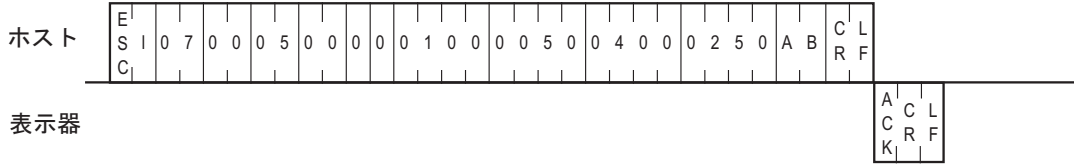
<例>

座標 (100, 50)(400, 250) を結ぶ太い破線を描画します。



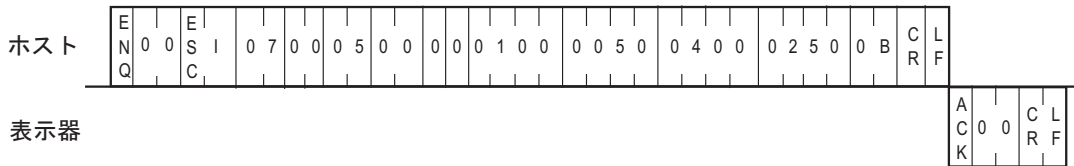
### 拡張モード 1:1 アスキー

ETX・サムチェック：有 ターミネーター：CR・LF ACK：有 NAK：有



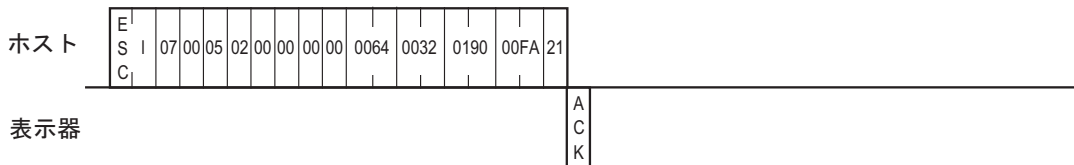
### 拡張モード 1:n アスキー

ETX・サムチェック：有 ターミネーター：CR・LF ACK：有 NAK：有



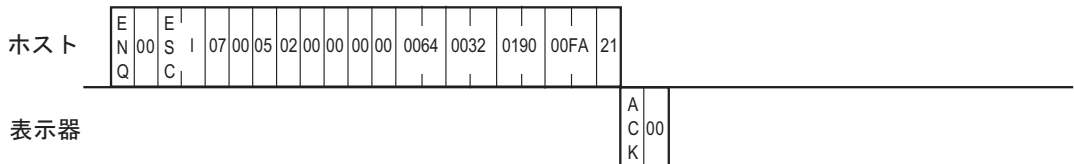
### 拡張モード 1:1 バイナリー

ETX・サムチェック：有 ACK：有 NAK：有



### 拡張モード 1:n バイナリー

ETX・サムチェック：有 ACK：有 NAK：有



### 9.3.13 四角形表示 拡張機能

拡張機能を使用して四角形を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。本コマンドは SIO 互換モードではサポートしていません。

拡張機能の内容は面取りの追加です。

#### SIO 拡張モードのアスキーの場合

ホスト コマンドデータ部

E	b	ブ リ ン ク	表 示 カ ラ ー	背 景 カ ラ ー	0	線 種	0	0	0	面 取 方 法	面 取 半 径 (2バイト)	始 点 X 座 標 (4バイト)	始 点 Y 座 標 (4バイト)	終 点 X 座 標 (4バイト)	終 点 Y 座 標 (4バイト)	サ ム チ ェ ッ ク	C R	L F
S																		
C																		

※ ※

は設定により付加されない場合があります。

< 設定範囲 >

ブリンク : 0 ~ 3 (0 : 無、1 : 中速、2 : 低速、3 : 高速)

表示カラー / 背景カラー : 0 ~ 7

(0 : 黒、1 : 青、2 : 緑、3 : 水色、4 : 赤、5 : 紫、6 : 黄、7 : 白)

線種 : 0 ~ 3、8、9

(0 : 1 ドット / 実線、1 : 1 ドット / 破線、2 : 1 ドット / 1 点鎖線、3 : 1 ドット / 2 点鎖線、  
8 : 3 ドット / 実線、9 : 5 ドット / 実線)

#### MEMO

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞ 「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

面取方法 : 0 ~ 2 (0 : 無、1 : 曲線、2 : 直線)

面取半径 : 00 ~ 99

X 座標 : 0000 ~ 1023 (0 ~ 1023)

Y 座標 : 0000 ~ 0767 (0 ~ 767)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

## SIO 拡張モードのバイナリの場合

ホスト コマンドデータ部

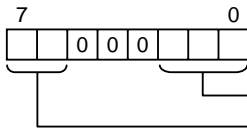
E	S	C	b	表示 カラー	背景 カラー	0	線種	0	0	0	面取 方法	面取半径 (2バイト)	始点 X座標 (2バイト)	始点 Y座標 (2バイト)	終点 X座標 (2バイト)	終点 Y座標 (2バイト)	サム チェック
												H L	H L	H L	H L	H L	

※

は設定により付加されない場合があります。

&lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



線種 : 0 ~ 3、8、9

(0: 1 ドット / 実線、1: 1 ドット / 破線、2: 1 ドット / 1 点鎖線、3: 1 ドット / 2 点鎖線、  
8: 3 ドット / 実線、9: 5 ドット / 実線)

**MEMO**

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞ 「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

面取方法 : 0 ~ 2 (0: 無、1: 曲線、2: 直線)

面取半径 : 00 ~ 63H (0 ~ 99)

X 座標 : 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標 : 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

<例>

座標 (100, 50) (200, 100) に四角形を描画します。

(100, 50)



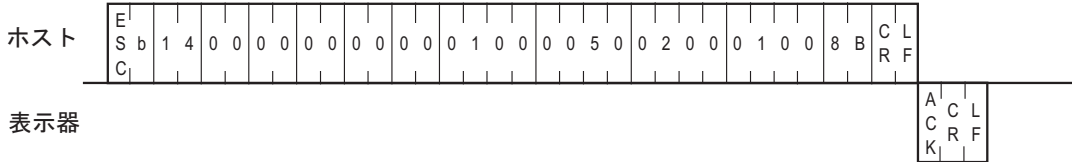
(200, 100)

(属性)

表示色:赤    プリンク:有  
 背景色:黒    プリンク:無  
 線種:実線(0)

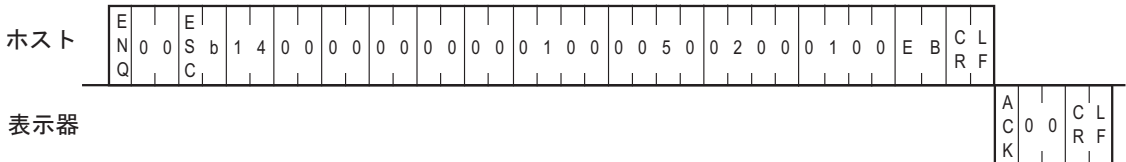
拡張モード 1:1 アスキー

ETX・サムチェック:有    ターミネーター:CR・LF    ACK:有    NAK:有



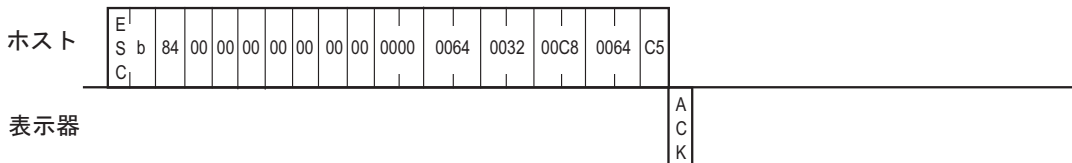
拡張モード 1:n アスキー

ETX・サムチェック:有    ターミネーター:CR・LF    ACK:有    NAK:有



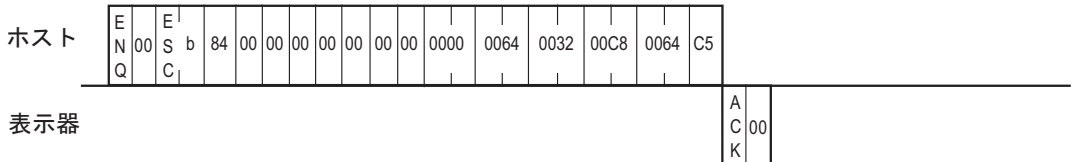
拡張モード 1:1 バイナリー

ETX・サムチェック:有    ACK:有    NAK:有



拡張モード 1:n バイナリー

ETX・サムチェック:有    ACK:有    NAK:有



### 9.3.14 塗り込み四角形表示 拡張機能

拡張機能を使用して塗り込み四角形を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。本コマンドはSIO 互換モードではサポートしていません。

拡張機能の内容は面取りの追加です。

#### SIO 拡張モードのアスキーの場合

ホスト コマンドデータ部

E	S	C	s	ブ リ ン ク	表 示 カ ラ ー	ブ リ ン ク	背 景 カ ラ ー	0	0	0	0	面 取 方 法	面 取 半 径 (2バイト)	始 点 X 座 標 (4バイト)	始 点 Y 座 標 (4バイト)	終 点 X 座 標 (4バイト)	終 点 Y 座 標 (4バイト)	サ ム チ ェ ッ ク	C	R	L	F
													└─ タイリングパターン				※		※			

は設定により付加されない場合があります。

#### < 設定範囲 >

ブリンク : 0 ~ 3 (0 : 無、1 : 中速、2 : 低速、3 : 高速)

表示カラー / 背景カラー : 0 ~ 7 (0 : 黒、1 : 青、2 : 緑、3 : 水色、4 : 赤、5 : 紫、6 : 黄、7 : 白)

タイリングパターン : 0 ~ 8

(0 : パターン無、1 : クロスパターン、2 : チェックパターン (小)、3 : 縦、4 : 横、

5 : 前方対角線、6 : 後方対角線、7 : チェックパターン (中)、8 : チェックパターン (大))

#### MEMO

- ・ タイリングパターンのイメージは塗り込み四角形表示で確認してください。

☞ 「9.3.7 塗り込み四角形表示」(73 ページ)

面取方法 : 0 ~ 2 (0 : 無、1 : 曲線、2 : 直線)

面取半径 : 00 ~ 99

X 座標 : 0000 ~ 1023 (0 ~ 1023)

Y 座標 : 0000 ~ 0767 (0 ~ 767)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答







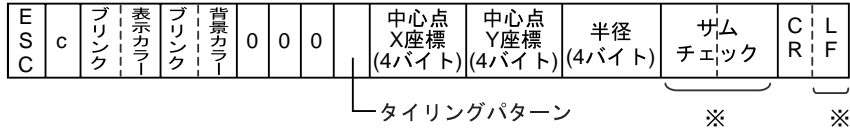
### 9.3.15 塗込み円表示 拡張機能

拡張機能を使用して塗込み円を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。本コマンドはSIO 互換モードではサポートしていません。

拡張機能の内容はタイリングパターンの追加です。

#### SIO 拡張モードのアスキーの場合

ホスト コマンドデータ部



は設定により付加されない場合があります。

< 設定範囲 >

ブリンク：0 ~ 3 (0：無、1：中速、2：低速、3：高速)

表示カラー/背景カラー：0 ~ 7 (0：黒、1：青、2：緑、3：水色、4：赤、5：紫、6：黄、7：白)

タイリングパターン：0 ~ 8

(0：パターン無、1：クロスパターン、2：チェックパターン(小)、3：縦、4：横、

5：前方対角線、6：後方対角線、7：チェックパターン(中)、8：チェックパターン(大))

#### MEMO

- ・ タイリングパターンのイメージは塗込み四角形表示で確認してください。

☞ 「9.3.7 塗込み四角形表示」(73 ページ)

X 座標：0000 ~ 1023 (0 ~ 1023)

Y 座標：0000 ~ 0767 (0 ~ 767)

半径：0001 ~ 1023 (1 ~ 1023)

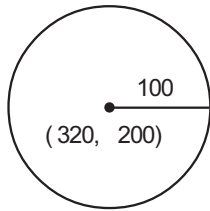
表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答



&lt;例&gt;

座標 (320, 200) を中心として半径 100 の円を描画します。

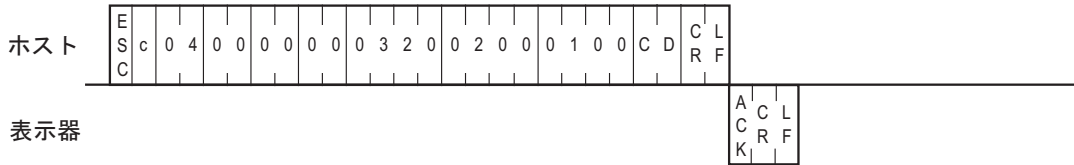


(属性)

表示色:赤  
 背景色:黒  
 タイリングパターン:0

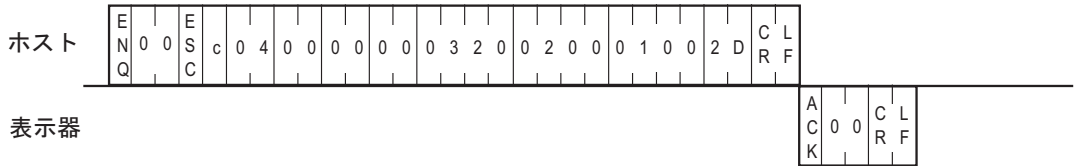
### 拡張モード 1:1 アスキー

ETX・サムチェック：有 ターミネーター：CR・LF ACK：有 NAK：有



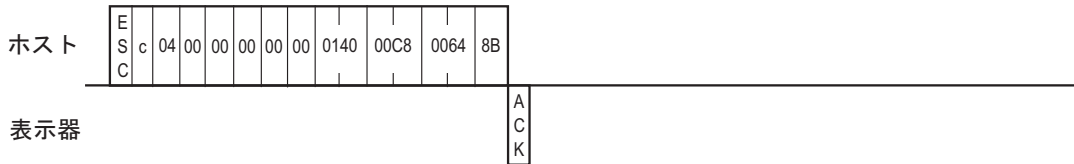
### 拡張モード 1:n アスキー

ETX・サムチェック：有 ターミネーター：CR・LF ACK：有 NAK：有



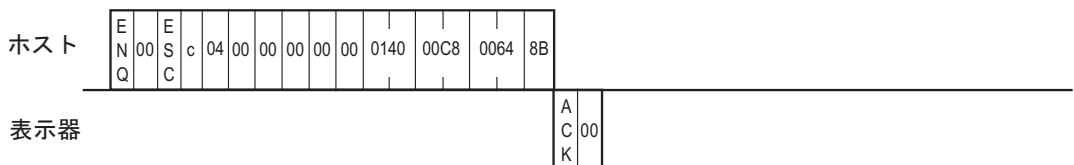
### 拡張モード 1:1 バイナリー

ETX・サムチェック：有 ACK：有 NAK：有



### 拡張モード 1:n バイナリー

ETX・サムチェック：有 ACK：有 NAK：有



### 9.3.16 扇形表示 拡張機能

拡張機能を使用して扇形を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。本コマンドは SIO 互換モードではサポートしていません。

GP-Pro PBIII 互換のコマンドです。扇形表示と同等の機能です。

描画方向は反時計回りです。

開始角度と終了角度を同じにしないでください。

#### SIO 拡張モードのアスキーの場合

ホスト コマンドデータ部

E	S	g	ブ リ ン ク	表 示 カ ラ ー	背 景 カ ラ ー	0	線 種	0	0	中心点 X座標 (4バイト)	中心点 Y座標 (4バイト)	半径 (4バイト)	開始角度 (4バイト)	終了角度 (4バイト)	サ ム チ ェ ッ ク	C	R	L	F
															※				※

は設定により付加されない場合があります。

< 設定範囲 >

ブリンク：0 ~ 3 (0：無、1：中速、2：低速、3：高速)

表示カラー/背景カラー：0 ~ 7 (0：黒、1：青、2：緑、3：水色、4：赤、5：紫、6：黄、7：白)

線種：0 ~ 3、8、9

(0：1 ドット/実線、1：1 ドット/破線、2：1 ドット/1 点鎖線、3：1 ドット/2 点鎖線、

8：3 ドット/実線、9：5 ドット/実線)

#### MEMO

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

X 座標：0000 ~ 1023 (0 ~ 1023)

Y 座標：0000 ~ 0767 (0 ~ 767)

半径：0001 ~ 1023 (1 ~ 1023)

角度：0000 ~ 0360 (0 ~ 360)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

## SIO 拡張モードのバイナリの場合

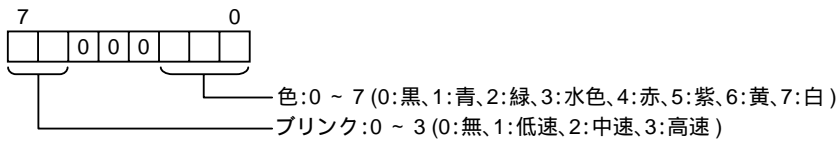
ホスト コマンドデータ部

E	g	表示カラー	背景カラー	0	線種	0	0	中心点 X座標 (2バイト)	中心点 Y座標 (2バイト)	半径 (2バイト)	開始角度 (2バイト)	終了角度 (2バイト)	サム チェック
S								H L	H L	H L	H L	H L	
C													※

は設定により付加されない場合があります。

&lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



線種: 0 ~ 3, 8, 9

(0: 1 ドット / 実線、1: 1 ドット / 破線、2: 1 ドット / 1 点鎖線、3: 1 ドット / 2 点鎖線、  
 8: 3 ドット / 実線、9: 5 ドット / 実線)

**MEMO**

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞ 「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

X 座標: 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標: 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

半径: 0001H ~ 03FFH (1 ~ 1023)

角度: 0000H ~ 0168H (0 ~ 360)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答



## 9.3.17 多角形表示

多角形を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。本コマンドは SIO 互換モードではサポートしていません。

## SIO 拡張モードのアスキーの場合

ホスト コマンドデータ部

E	Y	プリンク	表示カラー	プリンク	背景カラー	0	線種	頂点数 (4バイト)	頂点1 X座標 (4バイト)	頂点1 Y座標 (4バイト)	...	頂点N X座標 (4バイト)	頂点N Y座標 (4バイト)	サム チェック	C	L
S															R	F
C																

※ ※

は設定により付加されない場合があります。

## &lt; 設定範囲 &gt;

プリンク：0 ~ 3 (0：無、1：中速、2：低速、3：高速)

表示カラー / 背景カラー：0 ~ 7 (0：黒、1：青、2：緑、3：水色、4：赤、5：紫、6：黄、7：白)

線種：0 ~ 3、8、9

(0：1 ドット / 実線、1：1 ドット / 破線、2：1 ドット / 1 点鎖線、3：1 ドット / 2 点鎖線、  
8：3 ドット / 実線、9：5 ドット / 実線)

**MEMO**

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

X 座標：0000 ~ 1023 (0 ~ 1023)

Y 座標：0000 ~ 0767 (0 ~ 767)

頂点数：0003 ~ 0100 (3 ~ 100)

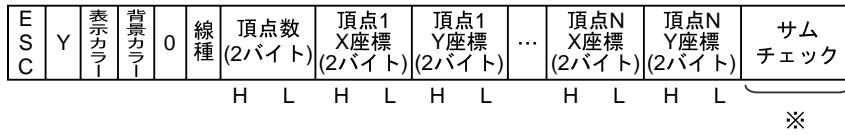
表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答



## SIO 拡張モードのバイナリの場合

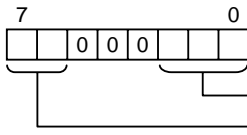
ホスト コマンドデータ部



は設定により付加されない場合があります。

&lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



線種: 0 ~ 3、8、9

(0: 1 ドット / 実線、1: 1 ドット / 破線、2: 1 ドット / 1 点鎖線、3: 1 ドット / 2 点鎖線、  
 8: 3 ドット / 実線、9: 5 ドット / 実線)

**MEMO**

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞ 「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

X 座標: 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標: 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

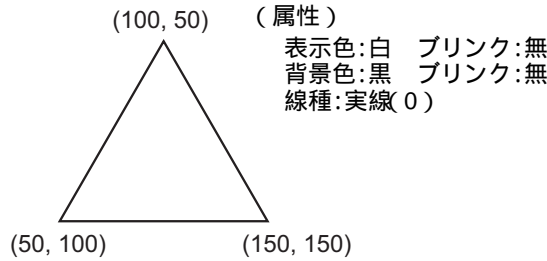
頂点数: 0003H ~ 0064H (3 ~ 100)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

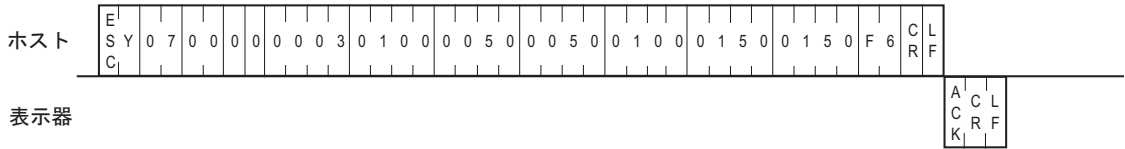
<例>

座標 (100, 50)(50, 100)(150, 150) に三角形を描画します。



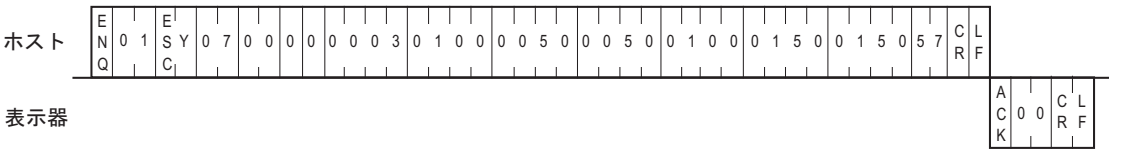
拡張モード 1:1 アスキー

ETX・サムチェック：有 ターミネーター：CR・LF ACK：有 NAK：有



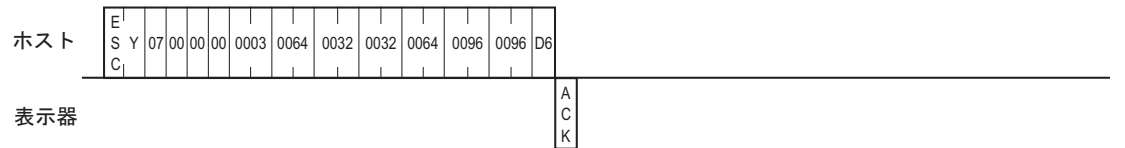
拡張モード 1:n アスキー

ETX・サムチェック：有 ターミネーター：CR・LF ACK：有 NAK：有



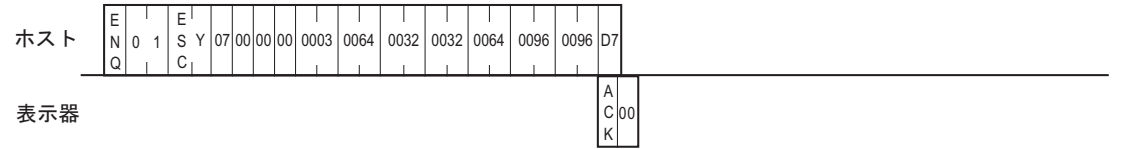
拡張モード 1:1 バイナリー

ETX・サムチェック：有 ACK：有 NAK：有



拡張モード 1:n バイナリー

ETX・サムチェック：有 ACK：有 NAK：有



### 9.3.18 塗り込み多角形表示

塗り込み多角形を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。本コマンドは SIO 互換モードではサポートしていません。

#### SIO 拡張モードのアスキーの場合

ホスト コマンドデータ部

E	y	ブ リ ン ク	表 示 カ ラ ー	ブ リ ン ク	背 景 カ ラ ー	0	頂 点 数 (4バ イト)	頂 点 1 X 座 標 (4バ イト)	頂 点 1 Y 座 標 (4バ イト)	...	頂 点 N X 座 標 (4バ イト)	頂 点 N Y 座 標 (4バ イト)	サ ム チ ェ ッ ク	C R	L F
							└─ タイリングパターン				※		※		

は設定により付加されない場合があります。

#### < 設定範囲 >

ブリンク：0～3 (0：無、1：中速、2：低速、3：高速)

表示カラー/背景カラー：0～7 (0：黒、1：青、2：緑、3：水色、4：赤、5：紫、6：黄、7：白)

タイリングパターン：0～8

- (0：パターン無、1：クロスパターン、2：チェックパターン(小)、3：縦、4：横、  
5：前方対角線、6：後方対角線、7：チェックパターン(中)、8：チェックパターン(大))

#### MEMO

- ・タイリングパターンのイメージは塗り込み四角形表示で確認してください。

☞「9.3.7 塗り込み四角形表示」(73 ページ)

X 座標：0000～1023 (0～1023)

Y 座標：0000～0767 (0～767)

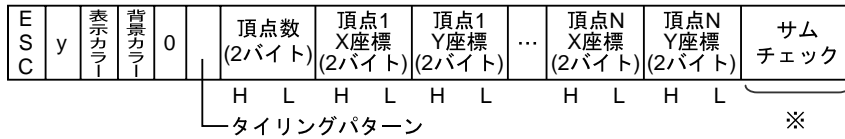
頂点数：0003～0100 (3～100)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

## SIO 拡張モードのバイナリの場合

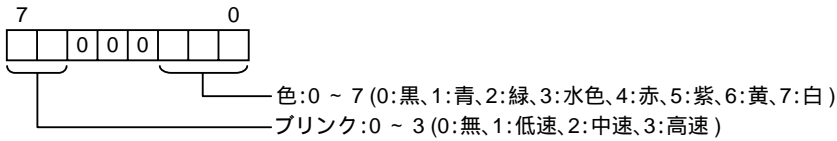
ホスト コマンドデータ部



は設定により付加されない場合があります。

&lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



タイリングパターン: 0 ~ 8

(0: パターン無、1: クロスパターン、2: チェックパターン(小)、3: 縦、4: 横、  
 5: 前方対角線、6: 後方対角線、7: チェックパターン(中)、8: チェックパターン(大))

**MEMO**

- タイリングパターンのイメージは塗込み四角形表示で確認してください。

☞ 「9.3.7 塗込み四角形表示」(73 ページ)

X 座標: 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標: 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

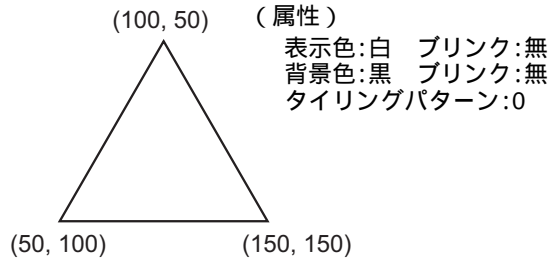
頂点数: 0003H ~ 0064H (3 ~ 100)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

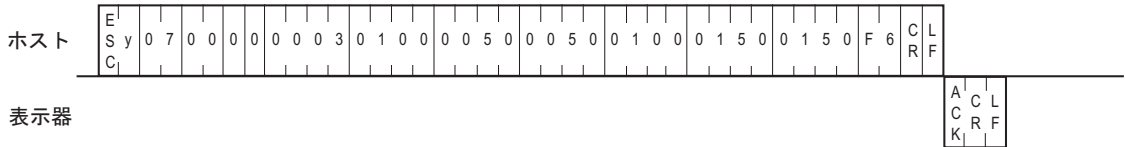
&lt; 例 &gt;

座標 ( 100, 50 ) ( 50, 100 ) ( 150, 150 ) に三角形を描画します。



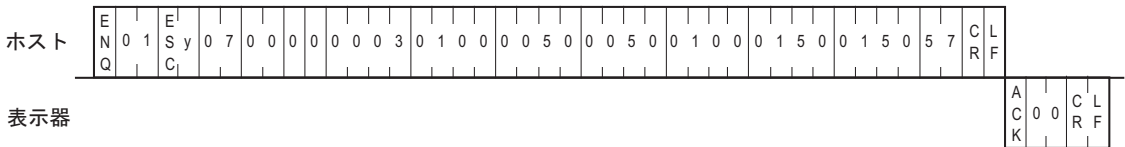
## 拡張モード 1:1 アスキー

ETX・サムチェック:有 ターミネーター:CR・LF ACK:有 NAK:有



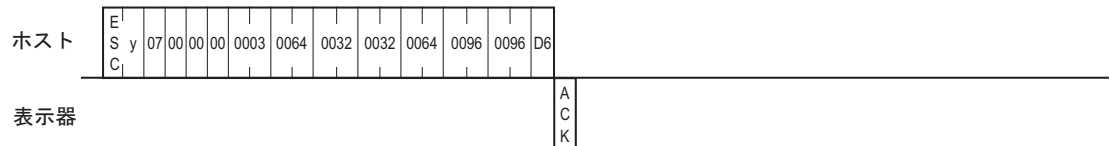
## 拡張モード 1:n アスキー

ETX・サムチェック:有 ターミネーター:CR・LF ACK:有 NAK:有



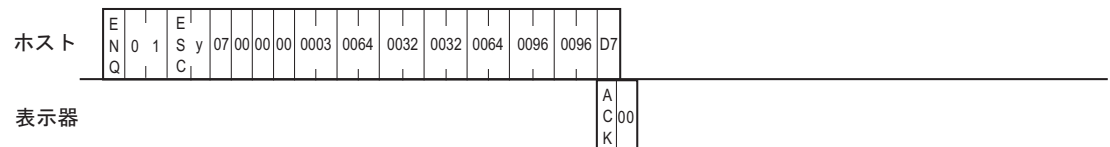
## 拡張モード 1:1 バイナリー

ETX・サムチェック:有 ACK:有 NAK:有



## 拡張モード 1:n バイナリー

ETX・サムチェック:有 ACK:有 NAK:有



### 9.3.19 輝度・コントラスト調整

輝度・コントラストをコマンドを用いて調整するためのコマンドデータ部の内容は以下のとおりです。表示器の機種によって輝度・コントラスト調整ができないものもあります。

#### SIO 互換モードの場合

ホスト コマンドデータ部

E S C	#	属性 (4バイト)	設定値 (4バイト)	C R
-------------	---	--------------	---------------	--------

< 設定範囲 >

属性：0000H ~ 0001H (0：コントラスト調整、1：輝度調整)

設定値：「輝度・コントラスト一覧」(114 ページ)を参照してください。

全てアスキーコードで入力してください。

表示器 レスポンス部

レスポンスデータはありません。

#### SIO 拡張モードのアスキーの場合

ホスト コマンドデータ部

E S C	#	属性 (4バイト)	設定値 (4バイト)	サム チェック	C R	L F
				※	※	

は設定により付加されないことがあります。

< 設定範囲 >

属性：0000H ~ 0001H (0：コントラスト調整、1：輝度調整)

設定値：「輝度・コントラスト一覧」(114 ページ)を参照してください。

全てアスキーコードで入力してください。

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

## 拡張モードのバイナリモードの場合

ホスト コマンドデータ部

E S C	#	属性 (2バイト)	設定値 (2バイト)	サム チェック
		H ~ L	H ~ L	※

&lt; 設定範囲 &gt;

属性：0000H ~ 0001H (0：コントラスト調整、1：輝度調整)

設定値：「 輝度・コントラスト一覧」(114 ページ) を参照してください。

全てアスキーコードで入力してください。

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

<例>

輝度設定値 1 をセットします。

### 互換モード



### 拡張モード 1:1 アスキー

ETX・サムチェック：有 ターミネーター：CR・LF ACK：有 NAK：有



### 拡張モード 1:1 バイナリー

ETX・サムチェック：有 ACK：有 NAK：有





### 9.3.20 輝度・コントラスト現在値

輝度・コントラストの現在値をコマンドを用いて取得するためのコマンドデータ部の内容は以下のとおりです。表示器の機種によって輝度・コントラストがないものもあります。

#### SIO 互換モードの場合

ホスト コマンドデータ部

E	\$	C
S		R
C		

表示器 レスポンスデータ部

E	D	コントラスト値 (4バイト)	輝度値 (4バイト)	C
S				R
C				

#### SIO 拡張モードのアスキーモードの場合

ホスト コマンドデータ部

E	\$	サム チェック	C	L
S			R	F
C				

※ ※

は設定により付加されない場合があります。

表示器 レスポンスデータ部

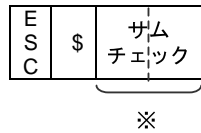
E	D	コントラスト値 (4バイト)	輝度値 (4バイト)	サム チェック	C	L
S					R	F
C						

※ ※

は設定により付加されない場合があります。

## SIO 拡張モードのバイナリモードの場合

ホスト コマンドデータ部



は設定により付加されない場合があります。

表示器 レスポンスデータ部



は設定により付加されない場合があります。

## 輝度・コントラスト一覧

表示器	輝度設定 設定範囲	コントラスト設定 設定範囲
AGP3302B	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AGP3301L	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AGP3301S	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AGP3300L	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AGP3300S	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AGP3300T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AGP3400S	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AGP3400T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AGP3500L	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AGP3500S	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AGP3500T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AGP3510T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AGP3560T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AGP3600T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AGP3450T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AGP3550T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AGP3650T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AGP3750T	0 (明) ~ 7 (暗)	-

表示器	輝度設定 設定範囲	コントラスト設定 設定範囲
AGP3200T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AGP3200A	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AST3201A	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AST3211A	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AST3301S	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AST3301B	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AST3401T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AST3501T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AST3501C	0 (明) ~ 7 (暗)	-
LT-3301L	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
LT-3300L	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
LT-3300S	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)

**MEMO**

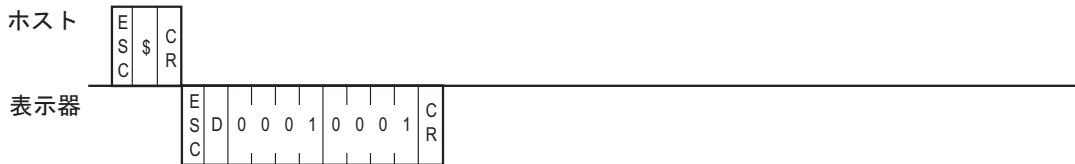
- IPC は輝度・コントラスト調整をサポートしていません。

<例>

輝度・コントラストの現在値を取得します。

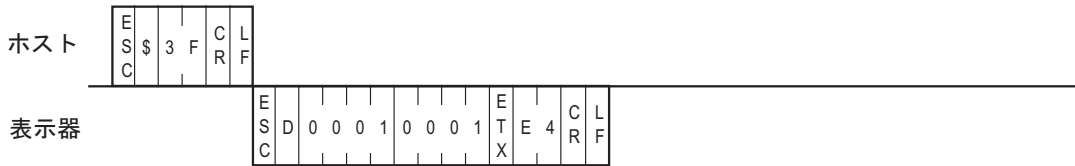
例ではコントラスト設定値 1、輝度設定値 1 が取得されています。

### 互換モード



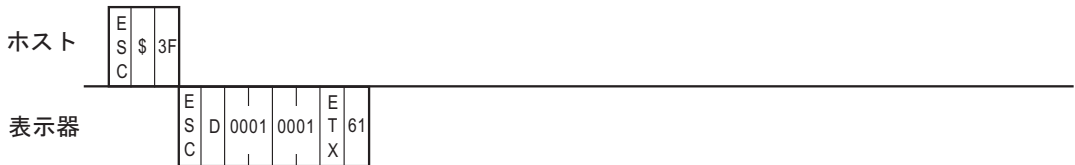
### 拡張モード 1:1 アスキー

ETX・サムチェック：有 ターミネーター：CR・LF ACK：有 NAK：有



### 拡張モード 1:1 バイナリー

ETX・サムチェック：有 ACK：有 NAK：有



## 10 サンプルプログラム（シリアル通信）

### 10.1 サンプルシステム

表示器とホストがデータをやり取りするために必要なホスト側のプログラム例と、表示器側で行う部品設定例を示します。また、以下の部品設定でサンプルプログラムを実行した場合の、表示器の画面の変化を示します。

以下の画面を例に作成の手順を示します。

「モータ ON」「モータ OFF」「表示」「異常」スイッチを押すと、それぞれの割り込みコードがホストに出力され、以下の動作を行います。

#### 各スイッチの動作

「モータ ON」... モータを稼働し、沈殿槽に沈殿物が 50% 入ります。

「モータ OFF」... モータを停止します。

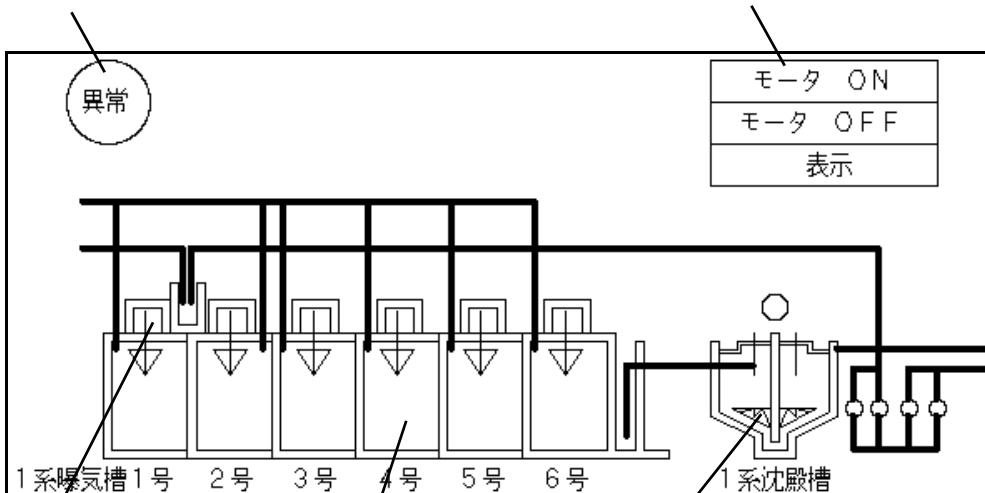
「表示」..... 沈殿槽に沈殿物が 50% 入ります。

「異常」..... 沈殿槽に沈殿物が 20% 入ります。

#### 完成イメージ

異常スイッチです。押すとランプが点灯するように設定します。

モータの稼働スイッチ、モータの停止スイッチ、沈殿槽の量表示のスイッチです。押すと、ランプが点灯するように設定します。



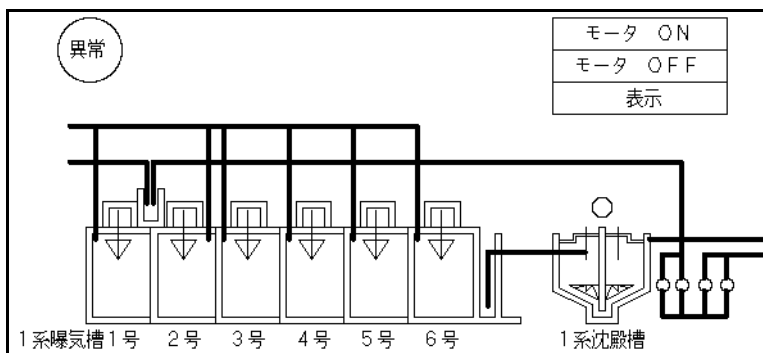
モータ ON スイッチが押されると、マークを表示するように設定します。

プログラムを実行すると、物質が入ったイメージにします。

「モータ ON」「表示」「異常」スイッチが押されると、その時の沈殿物の量を表示するように設定します。

## 作成手順

(1) GP-Pro EX で画面を作成します。



表示器運転時に表示される画面です。

(2) GP-Pro EX で部品を設定します。

部品設定例

スイッチ

画面番号	部品	スイッチ	ワードアドレス	ワード動作	定数
ベース画面 1	モータ ON	ワードスイッチ	#MEMLINK	ワード書込み 16 ビット Dec	0031
	モータ OFF				0032
	表示				0033
	異常				0034

アドレス使用マップ

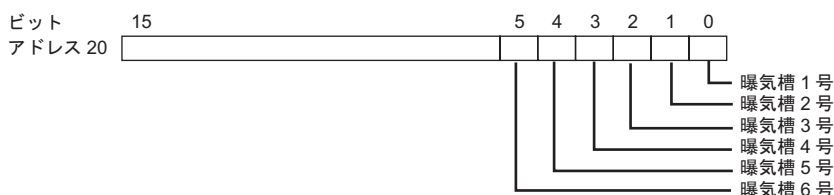
部品設定例で示した部品は、それぞれのアドレスに次のように割り付ます。

スイッチ

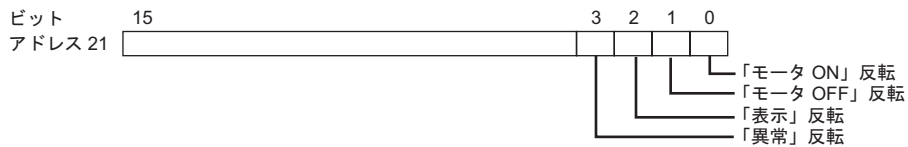
アドレス 13 (割り込み出力) にデータが書き込まれると、RS232C ポートから下位 1 バイトのコードが出力されます。このため、スイッチはワード書込みを使用しています。

- モータ ON..... アドレス 13 に 0031 をワード書込み
- モータ OFF..... アドレス 13 に 0032 をワード書込み
- 表示 ..... アドレス 13 に 0033 をワード書込み
- 異常 ..... アドレス 13 に 0034 をワード書込み

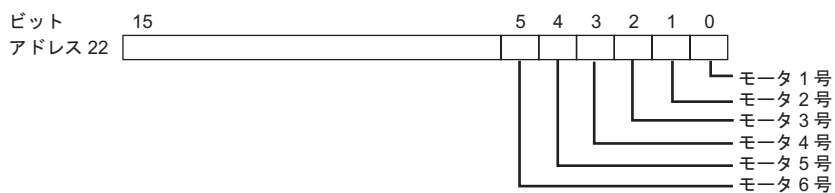
曝気槽



## モータのスイッチ



## モータ



## 沈殿槽



(3) 表示器とホストがデータをやり取りするためのプログラムを、ホスト側で作成します。

<例> DOS / V 機、C 言語を使用した場合

```
/******  
/*  
/*GP シリーズ メモリリンク 通信サンプルプログラム */  
/*  
/******  
  
#include<stdio.h>  
#include<dos.h>  
#include<string.h>  
#include<stdlib.h>  
#include<conio.h>  
  
#define data_size_str2 20 /*str2 のデータサイズ 20bite*/  
#define data_size_wr_data 24 /*wr_data のデータサイズ 24bite*/  
  
#define serial_port_BIOS 0x14 /*DOS/V シリアルポート BIOS*/  
#define serial_port_number 0x00 /* 使用シリアルポート番号 */  
#define serial_port_INT 0x00 /* シリアルポートの初期化 */  
#define serial_port_parameter 0xE7 /* 9600bps,8bit,stopbit;1,parity:none*/  
  
#define get_status 0x03 /* シリアルポート状態の取得 */  
#define serial_port_write 0x01 /* シリアルポートの書き込み */  
#define serial_port_read 0x02 /* シリアルポートの読み出し */  
  
#define status_bit_6000 0x6000 /* ポートステータス bit13,14*/  
#define status_bit_0020 0x0020 /* ポートステータス bit5*/  
  
/******  
/* SIO の通信設定 */  
/******  
void open_SIO(void); /*RS232C の通信設定 */  
  
/******  
/* ポートステータスの取得、判別 */  
/******  
int err_status(void); /* ポートステータスの取得 */  
void write_ready(void); /* 送信バッファレジスタ、送信レジスタの状態の取得 */  
int read_ready(void); /* データセット状態の確認 */
```



```

/*****/
/*          データ書き込み          */
/*****/

void write_data(char wr_data); /* レジスタへの書き込み */
void write(char *wr_data); /*GP へのデータの書き込み */

/*****/
/*          データ読み出し          */
/*****/

int read_data(void); /*GP からのデータ読み出し */
void change_screen(int interrupt_data); /*GP からの割り込み受信データの判別 */
int read(void); /*GP からの割り込み受信データの読み込み */

/*****/
/*          キー入力の確認          */
/*****/

int kbhit(void);

/*****/
/*          グローバル変数          */
/*****/

int interrupt_data,port_status;
char *str2;

void main(void)
{
int no_data;
    char *wr_data = (char*)malloc(sizeof(char)*data_size_wr_data);
/*wr_data のメモリを確保 */
    str2 = (char*)malloc(sizeof(char)*data_size_str2); /*str2 のメモリを確保 */
    open_SIO(); /*RS232C の通信設定 */
    wr_data = "\x1bW000F0001\x0d\0"; /* アドレス 15 に 0x1 を書き込み : 画面番号 1 設定 */
    write(wr_data);
    wr_data = "\x1bW0014003F\x0d\0";
/* アドレス 20 に 0x3F を書き込み : 曝気槽 1 ~ 6 号物質投入 */
    write(wr_data);
/*****/
/*          GP からのデータ受信と判別、書き込み          */
/*          キーを押すと実行終了          */
/*****/

    while(1)
    {
        no_data = read();

```

```

        if(no_data == 1) /* キー入力があれば no_data=1*/
        {
            break;
        }
        else
        {
            wr_data = str2;
            write(wr_data);
        }
    }
    getch(); /* キーのコードをキーバッファから取り除く */
    free(wr_data); /*wr_data のメモリ領域開放 */
    free(str2); /*str2 のメモリ領域開放 */
}

```

*/\* 送信バッファレジスタ、送信レジスタの状態の取得 \*/*

```

void write_ready(void)
{
    int err6000;

    err6000 = 0;
    while(status_bit_6000 != err6000)
    {
        err6000 = err_status() & status_bit_6000;
    }
    return;
}

```

*/\* データセットの状態の確認 \*/*

```

int read_ready(void)
{
    int no_data,err0020;

    err0020 = 0;
    while(status_bit_0020 != err0020)
    {
        err0020 = err_status() & status_bit_0020;
        if(kbhit()) /* キー入力の有無の判定 */
        {
            no_data = 1; /* キー入力があれば no_data= 1 */
            break; /* プログラム終了 */
        }
    }
}

```

```

        return(no_data);
    }
    /*GP へのデータ書き込み */
    void write(char *wr_data)
    {
        while(*wr_data != '\0') /* データが NULL になるまで書き込み */
        {
            write_ready();
            write_data(*wr_data);
            wr_data++; /* ポインタが示すアドレスをインクリメント */
        }
        return;
    }
    /******
    /*      GP からの割り込み受信データの判別      */
    /*      アドレス 20,21,22,23 にデータ書き込み      */
    /******
    void change_screen(int interrupt_data)
    {
        switch(interrupt_data)
        {
            /*interrupt_data が 1 なら、アドレス 21 に 0x1 , 22 に 0x3F , 23 に 0x50 を書き込み */
            case 1: str2 = "\x1bW00150001003F0050\x0d\0";
                break;

            /*interrupt_data が 2 なら、アドレス 21 に 0x2 , 22 に 0x0 , 23 に 0x0 を書き込み */
            case 2: str2 = "\x1bW0015000200000000\x0d\0";
                break;

            /*interrupt_data が 3 なら、アドレス 21 に 0x4 , 22 に 0x0 , 23 に 0x50 を書き込み */
            case 3: str2 = "\x1bW0015000400000050\x0d\0";
                break;

            /*interrupt_data が 4 なら、アドレス 21 に 0x8 , 22 に 0x0 , 23 に 0x20 を書き込み */
            case 4: str2 = "\x1bW0015000800000020\x0d\0";
                break;

            /*interrupt_data が 1 ~ 4 以外なら NULL を書き込み */
            default : str2 = "\0";
                break;
        }
        return;
    }

```

```

/*****/
/*   GP からの割り込み受信データの読み込み   */
/*   interrupt_data が NULL 以外になるまで、実行   */
/*****/
int read(void)
{
    int no_data;
    do
    {
        no_data = read_ready();/* データセットの状態の確認 */
        if(no_data == 1)/* キー入力があれば no_data=1*/
        {
            break;
        }
        else
        {
            read_data();/*GP からの受信データ読み出し */
            change_screen(interrupt_data);/*GP からの受信データの判別 */
        }
    }while(*str2 == '\0');
    return(no_data);
}

/*RS232C の通信設定 */
void open_SIO(void)
{
    union REGS regs;
        regs.x.dx = serial_port_number;
        regs.h.ah = serial_port_INT;
        regs.h.al = serial_port_parameter;
        int86(serial_port_BIOS,&regs,&regs);
    return;
}

/* ポートステータスの取得 */
int err_status (void)
{
    union REGS regs;
        regs.x.dx = serial_port_number;
        regs.h.ah = get_status;
        int86(serial_port_BIOS,&regs,&regs);
        port_status = regs.x.ax;
    return(port_status);
}

```

---

```
}

/* レジスタへの書き込み */
void write_data(char wr_data)
{
    union REGS regs;
        regs.x.dx = serial_port_number;
        regs.h.ah = serial_port_write;
        regs.h.al = wr_data;
        int86(serial_port_BIOS,&regs,&regs);
    return;
}

/*GP からのデータ読み出し */
int read_data(void)
{
    union REGS regs;
        regs.x.dx = serial_port_number;
        regs.h.ah = serial_port_read;
        int86(serial_port_BIOS,&regs,&regs);
        interrupt_data = regs.h.al;
    return(interrupt_data);
}
```

---

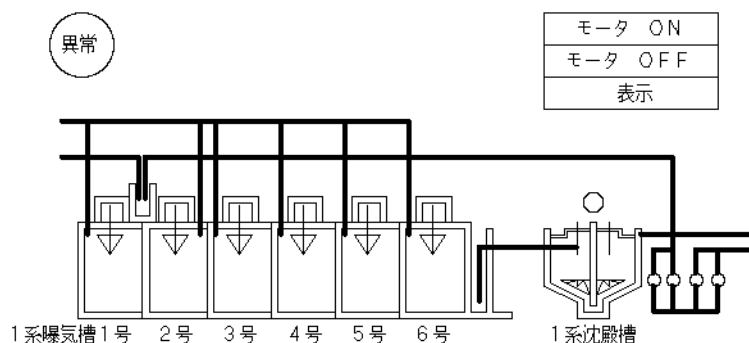
**MEMO** • open\_SIO(void)、err\_status(void)、write\_data(char wr\_data)、read\_data(void) は、機種依存する関数です。DOS/V 機以外でプログラムする場合は作りかえが必要です。

---


(4) 表示器に画面データを転送し、運転します。

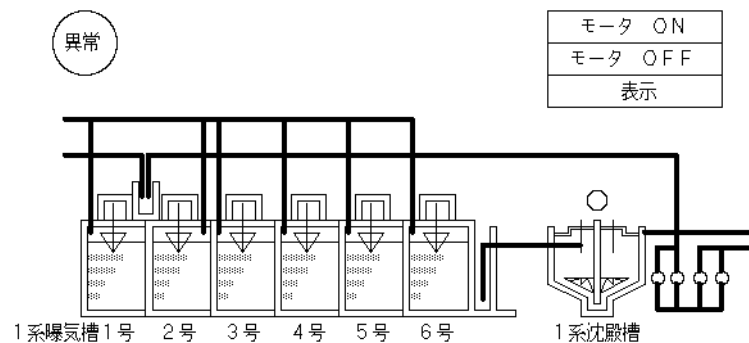
表示器運転画面

プログラム実行前



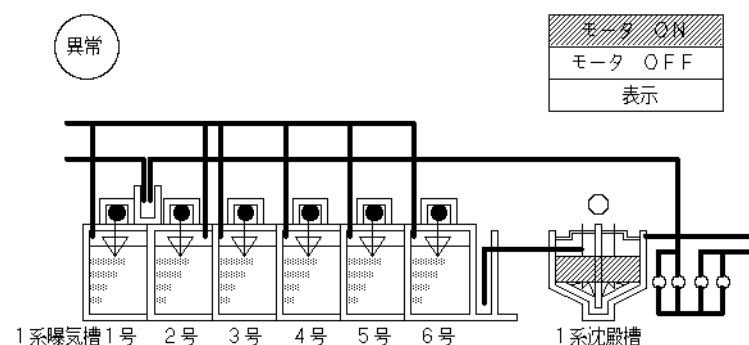
プログラム実行後

 が6つ入った表示になります。



モータ ON のスイッチを押します。

ホストにアスキーコード“0031(HEX)” (=データ“1”)が表示器から出力され、ホストのプログラムによって画面が変わります。



---

## 10.2 複数の表示器との通信時の問題点と解決策

1 台のホストで複数の表示器をコントロールする場合、通信におけるホストの役割は

1. 表示用のデータ転送
2. 各号機のタッチパネル入力情報の読出し（ポーリング）

の2つがあります。

ただし、接続する表示器の台数や表示用データの量によりホストの負担は大きくなります。

また、通信に費やす時間が大きく、表示器の反応速度（表示の更新やタッチ入力の反応）も低下し、大きな影響を与えます。

したがって、マルチドロップシステムを設計するにあたっては、接続する表示器の台数と表示用データの量については十分検討して設定してください。

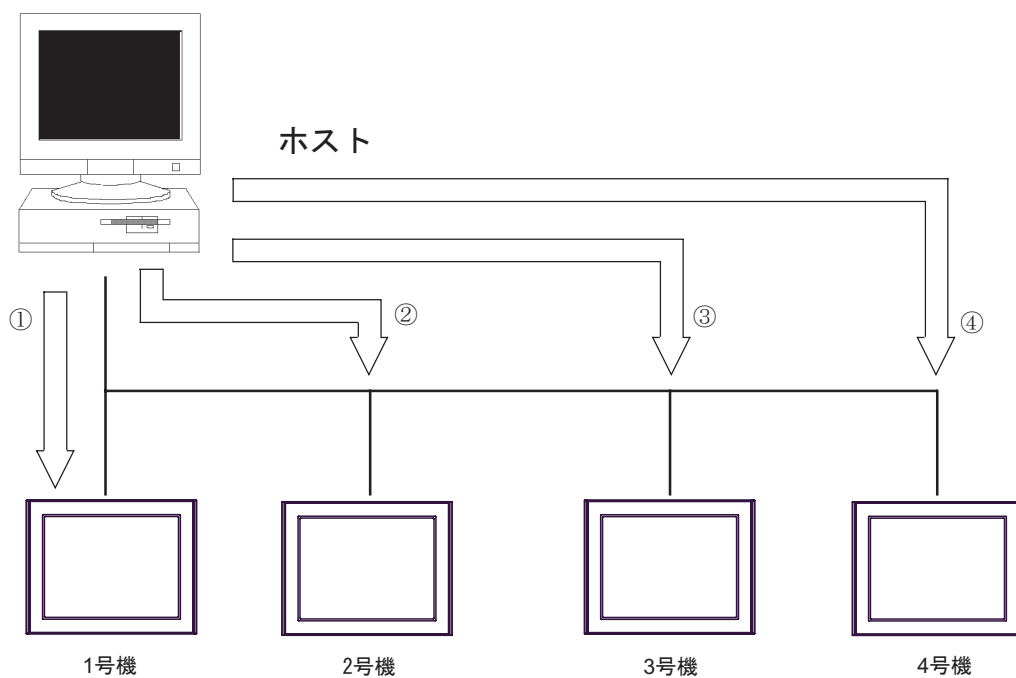
### 表示用データの共通化（一斉同報形式）

ホストから各号機にデータを転送したのでは時間がかかります。

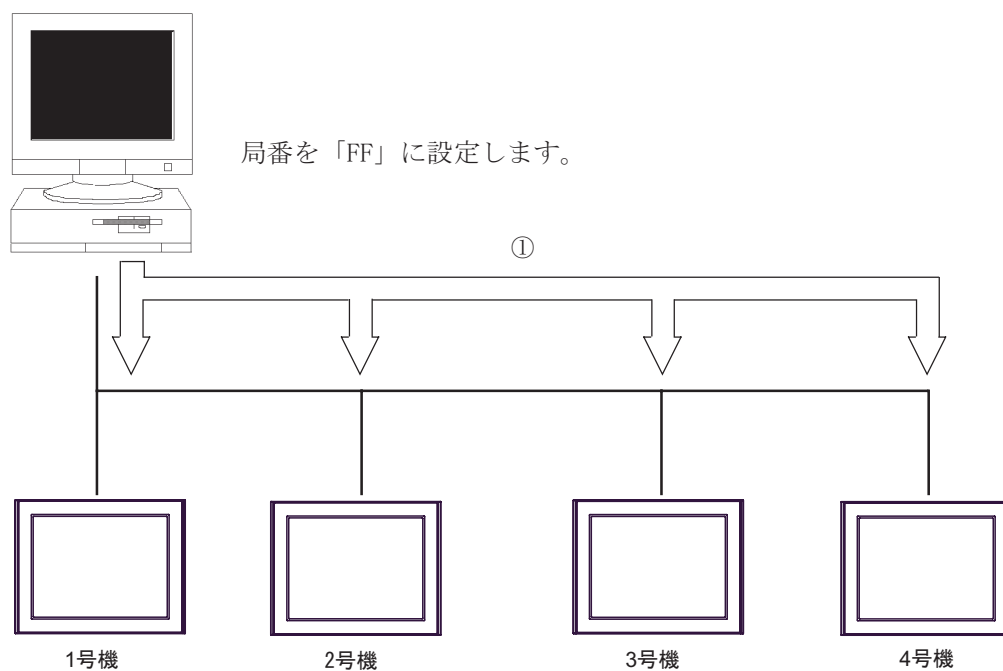
そこで全機に共通するデータを同時に転送することで通信を効率よく行うことができます。

（コマンドの局番号を "FF" にすることで共通データを同時に転送できます。）

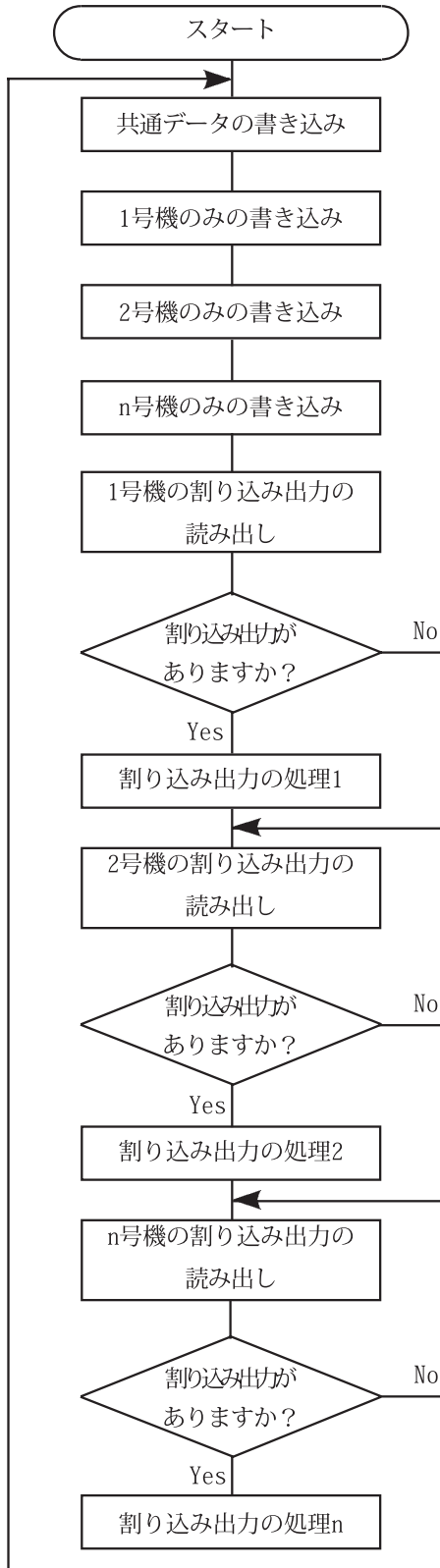
1 つずつデータを送る場合  
4 回分の通信時間がかかります。



共通データを同時に送る場合（一斉同報）  
1 回分の通信時間で転送できます。







## (1)共通データの同時書き込み

全機に共通する表示用データをシステムエリアに書き込む

コマンド：ESC W

(号機 No.=FF)

## (2)個別の書き込み

各号機に特有な表示用データをシステムエリアに書込む

コマンド：ESC W

## (3)ポーリング処理

各号機にタッチ入力の有無を確認し、必要に応じて処理を行う。

コマンド：ESC I

**MEMO**

- タッチパネル入力の反応を良くする場合は、「(2)個別書き込み」を行う際、各書き込み処理の間にポーリング処理を行ってください。
- 書込むデータ量は最小限にしてください  
例：変化したデータのみを書込むなど

---

# *Memo*

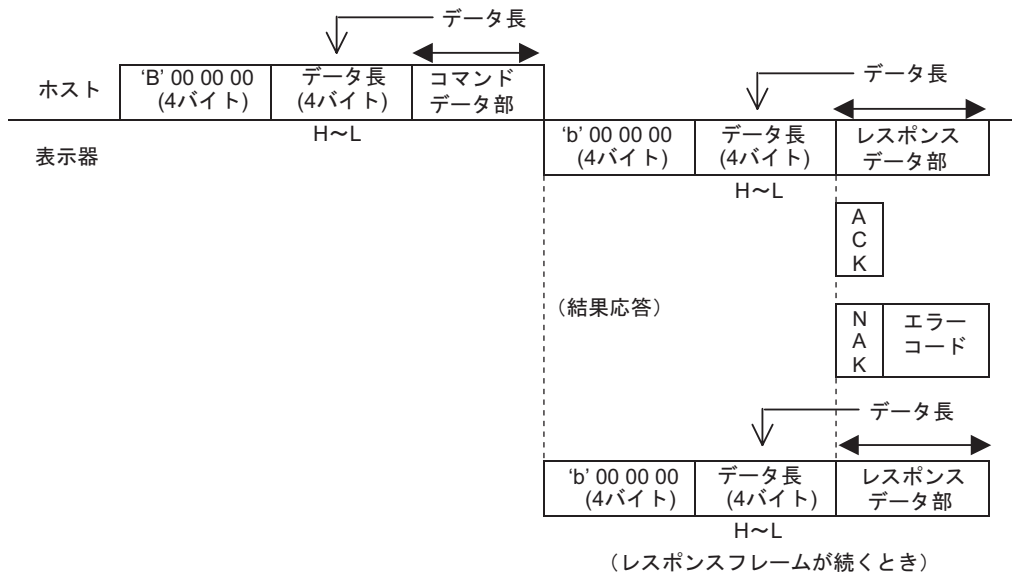
## 11 メモリリンクコマンド（イーサネット通信）

### 11.1 通信プロトコルの制御の基本手順

通信プロトコルの制御がどのように行われるか基本的手順を以下に示します。

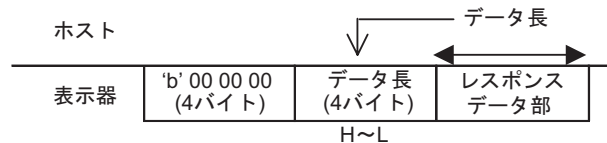
#### 11.1.1 LAN

ホストコンピュータから表示器へデータを送る場合



- コマンドデータ部はホストより表示器への転送データです。
- 表示器はコマンドデータ部を解析した結果、レスポンスデータ部、ACK、NAK または無反応となります。

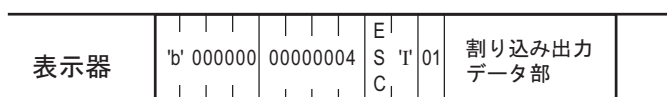
表示器からホストコンピュータへデータを送る場合



割り込み出力について

- TCP の場合、以下のように割り込み出力されます。

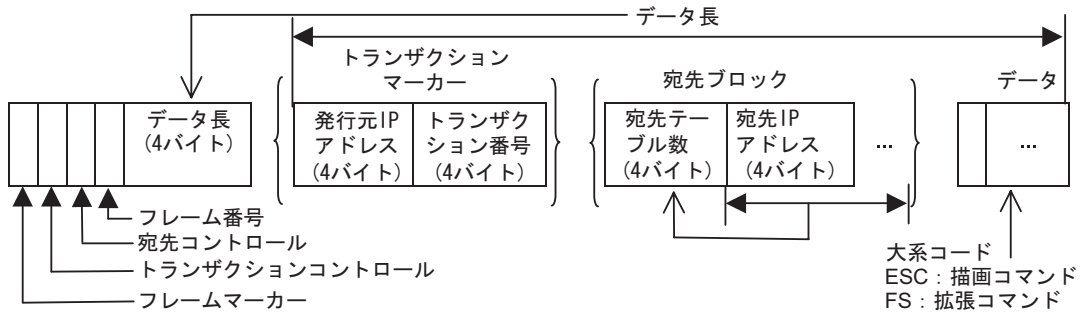
ホスト



- UDP の場合、割り込み出力ができません。「割り込み出力の問い合わせ」コマンドを使用します。  
☞ 「11.4.3 割り込み出力の問い合わせ」(142 ページ)

## フレームフォーマットの詳細

メモリリンク LAN の回線フレームは以下のような構造をしています。



メモリリンク LAN のフレームはフレームマーカー～データ長までの 8 バイトはすべてフレームで存在します。

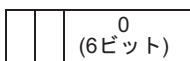
よって、フレームチェックをする際は先頭の 8 バイトをチェックし、その 8 バイトの中のデータ長で以降のデータをチェックするようにしています。

### フレームマーカー (1 バイト)

フレームの種類を識別するのに使用します。

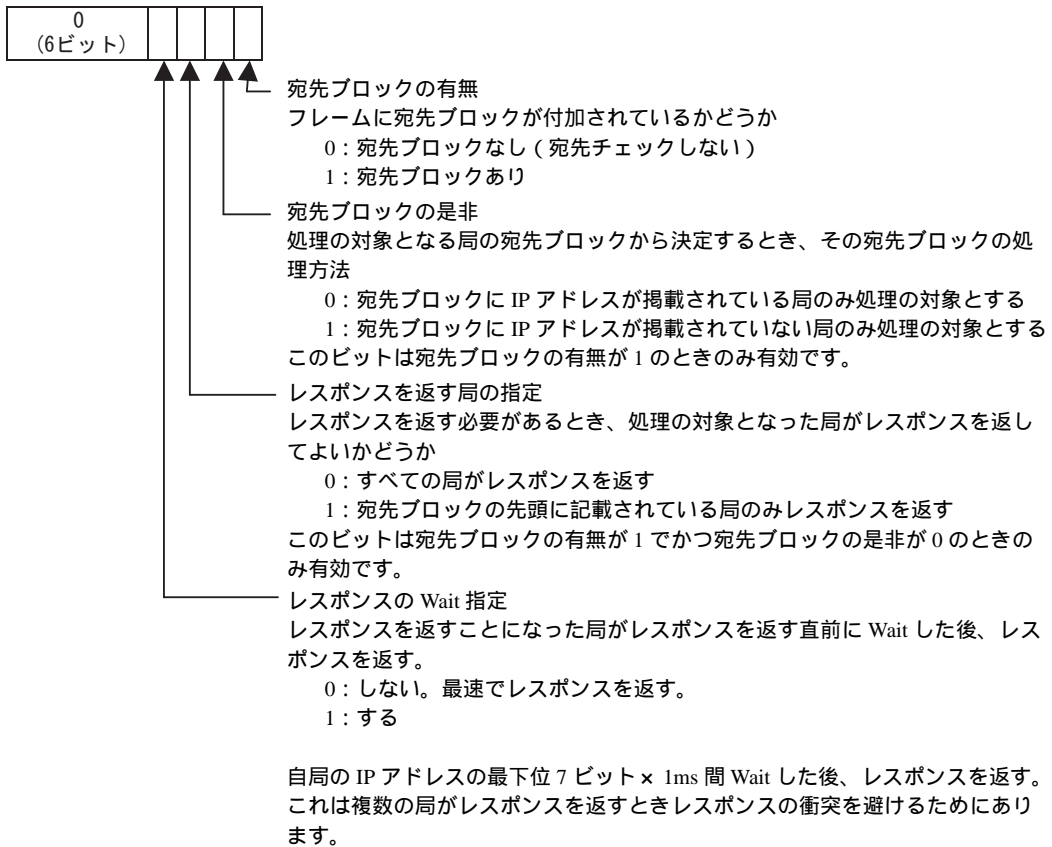
- B バイナリコマンドフレーム
- b バイナリレスポンスフレーム
- ・バイナリフレームしかサポートしていません。

### トランザクションコントロール (1 バイト)



トランザクションマーカーの有無  
フレームにトランザクションマーカーが付加されるかどうか  
0: トランザクションマーカーなし  
1: トランザクションマーカーあり

## 宛先コントロール (1 バイト)

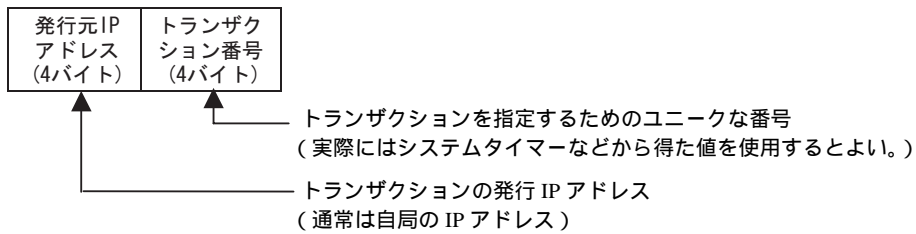


## 宛先コントロールの使用例

通常 1 : 1 の相手局に対して通信する場合は、このコントロールは 00h を指定します。

1 : n の場合は n の内 1 局のみレスポンスを指定するのであれば 05h を指定し、すべての局にレスポンスを期待するときは 09h を指定します。

## トランザクションマーカー



## トランザクションマーカーの使用用途

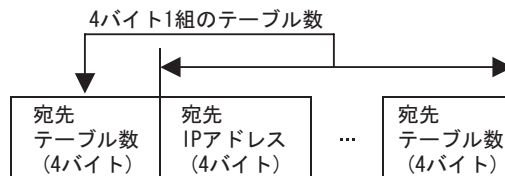
表示器はトランザクションマーカーありのコマンドフレームを受信するとそのコマンドの処理を実行します。(必要があればレスポンスも送信します。)ここまではマーカー無しの処理と同じです。その後、今行った処理の結果を表示器の内部にプールします。

そして次にトランザクション結果問い合わせコマンドを受けるとそのプールした内容をレスポンスとして返します。

表示器は最大 10 件のトランザクションをプールします。10 件以上の登録は、古いトランザクションから順に消されその上に登録されます。

## 宛先ブロック

宛先ブロックは、宛先ブロックの有無が 1 のとき付加されます。0 の時には付加されません。



## 11.2 デマンドポーリング

TCP 接続の時、通信設定で設定した時間ホストからの要求がない場合、表示器はホストの生存を確認するために、ポーリングの催促コマンドを送信します。

ホストはポーリングの催促コマンドを受信すると、ポーリングコマンドを表示器へ送信するように処理してください。ホストが送信したポーリングコマンドを受信することで、表示器はホストの生存を確認します。

ホストからの応答がない場合、表示器は接続を切断します。

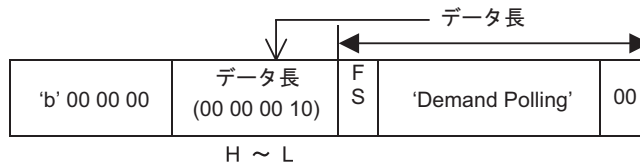
ホスト側でデジタル製の API を使用している場合、ポーリングの最速コマンドの応答処理は API で自動的に行われます。

### 11.2.1 ポーリングの催促 (FS Demand)

表示器からホストへ送信するポーリングの催促コマンドのデータ部の内容は次のとおりです。

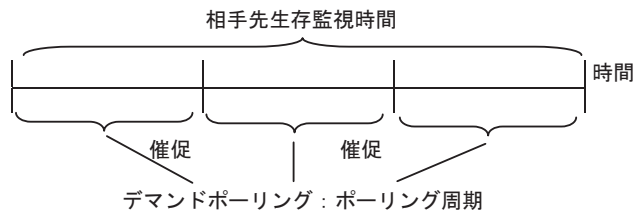
ホスト：なし

表示器：レスポンスデータ部



< 設定内容 >

- データ： Demand Polling



デマンドポーリング：ポーリング周期で設定した時間が経過したタイミングでポーリングの催促コマンドを送信します。

ポーリングの催促コマンドはホストのポーリングコマンド発行を促すものです。ポーリングの催促コマンドを送信することで表示器がポーリング待ち状態になることはありません。

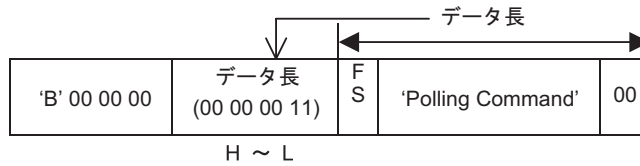
ホスト

表示器	'b' 00 00 00	00 00 00 10	F S	'Demand Polling'	00
-----	--------------	-------------	--------	------------------	----

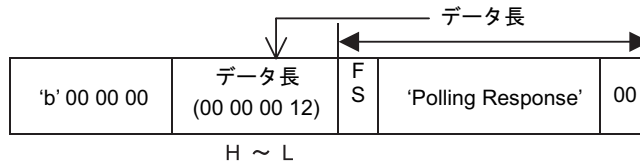
## 11.2.2 ポーリングコマンド (FS Polling)

ホストから表示器へ送信されるポーリングコマンドの内容は次のとおりです。

ホスト：コマンドデータ



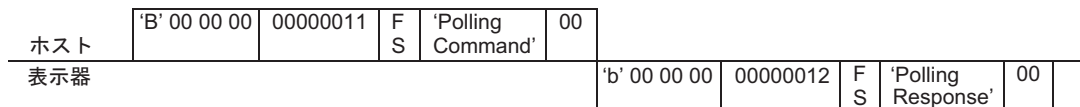
表示器：レスポンスデータ部



< 設定内容 >

- データ： Polling Command

< 例 >





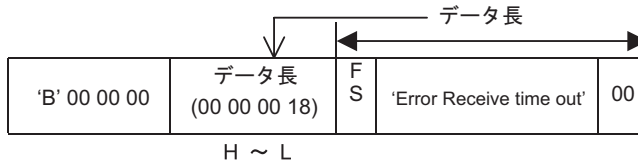
### 11.2.3 エラー通知 (FS Error)

プロトコル上にエラーが発生した場合、表示器またはホストから相手局に対してエラー通知を行うためのコマンドの内容は次のとおりです。

このフレームに対するレスポンスは必要ありません。

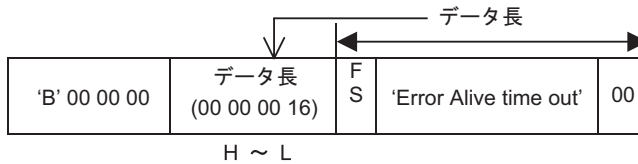
ホスト：コマンドデータ

- キャラクター間タイムアウトエラーフレーム



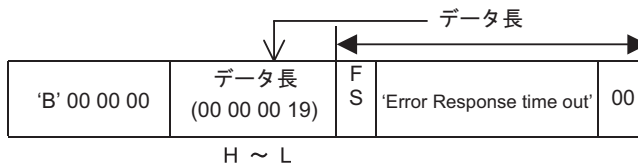
< 設定内容 >

- データ： Error Receive time out
- 相手先生存監視タイムアウトエラーフレーム



< 設定内容 >

- データ： Error Alive time out
- プロトコル間タイムアウトエラーフレーム

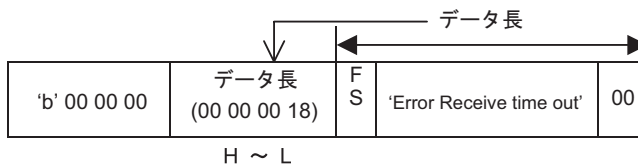


< 設定内容 >

- データ： Error Response time out

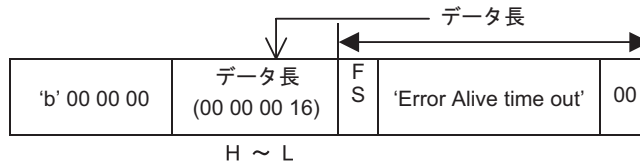
表示器：レスポンスデータ部

- キャラクター間タイムアウトエラーフレーム



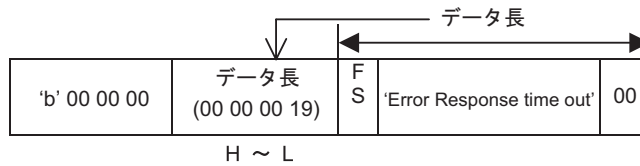
## &lt; 設定内容 &gt;

- データ： Error Receive time out
- 相手先生存監視タイムアウトエラーフレーム



## &lt; 設定内容 &gt;

- データ： Error Alive time out
- プロトコル間タイムアウトエラーフレーム



## &lt; 設定内容 &gt;

- データ： Error Receive time out

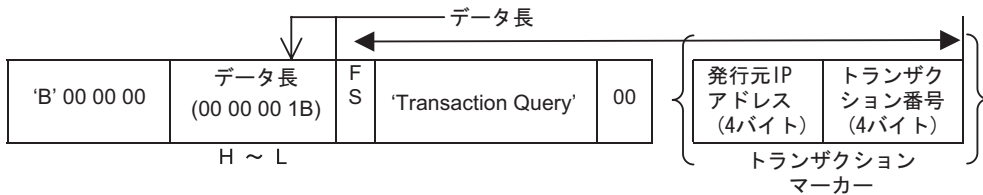
## 11.3 トランザクション結果問い合わせコマンド

イーサネット使用時のみ有効です。

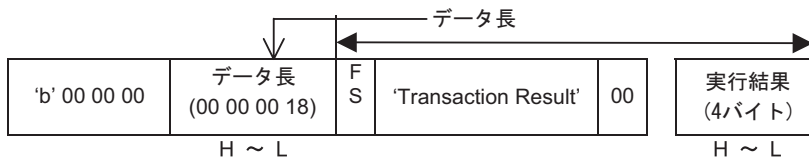
### 11.3.1 トランザクション結果問い合わせ

ホストから表示器へ送信されるトランザクション結果問い合わせの内容は次のとおりです。

ホスト：コマンドデータ



表示器：レスポンスデータ部



< 設定内容 >

- データ： Transaction Query

< 実行結果 >

- データ： Transaction Result

値意味

0x00000000 処理は正常に終了しました。

0x00000001 エラー

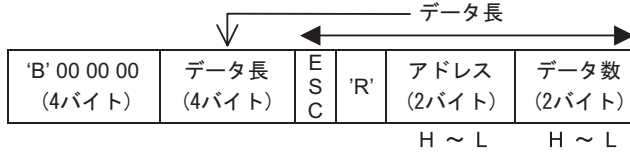
0x00000002 指定のトランザクションマーカーは表示器にプールされていません。

## 11.4 コマンドフォーマット

### 11.4.1 Read フォーマット

#### LAN の場合

##### ホスト コマンドデータ部



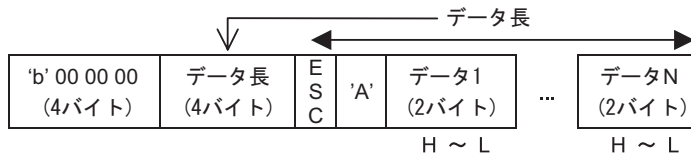
#### < 設定範囲 >

アドレス : 0000H ~ 270FH(0 ~ 9999)

データ数 : 0001H ~ 0200H(1 ~ 512)

##### 表示器 レスポンスデータ部

- 正常時



#### < 設定範囲 >

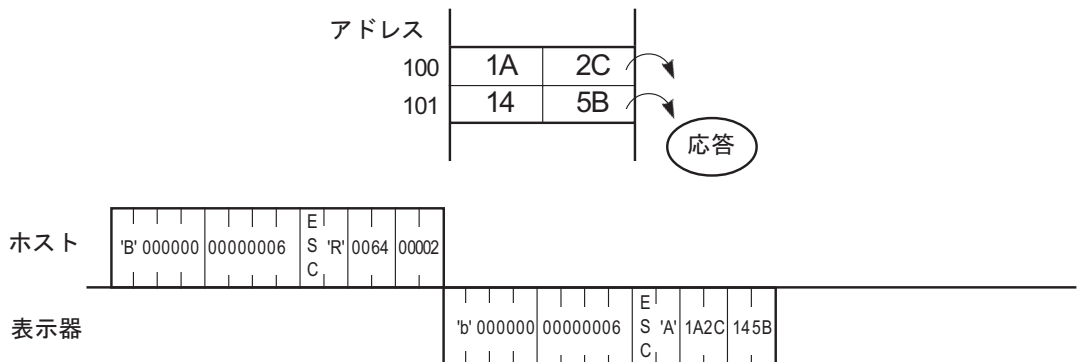
データ : 0000H ~ FFFFH

- 異常時

NAK で応答

#### < 例 >

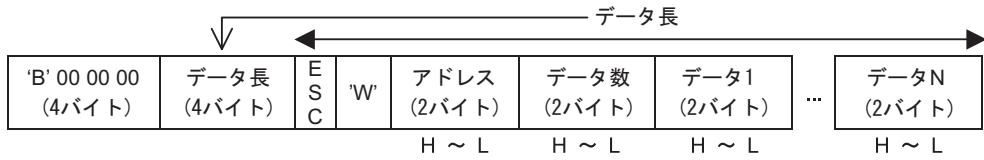
システムエリアのアドレス 100 から 16 進データ 2 ワードを読み出します。



11.4.2 Write フォーマット

LAN の場合

ホスト コマンドデータ部



< 設定範囲 >

アドレス : 0000H ~ 270FH(0 ~ 9999)

データ数 : 0001H ~ 0200H(1 ~ 512)

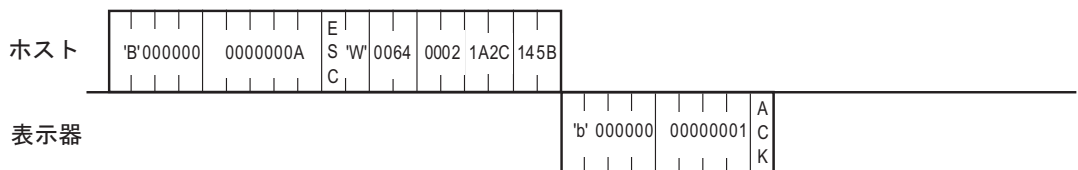
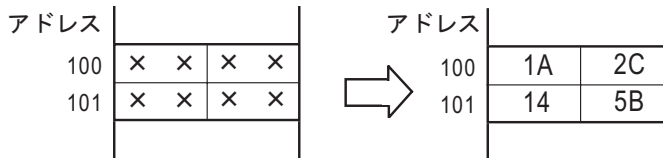
データ : 0000H ~ FFFFH

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

< 例 >

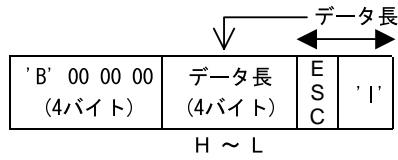
システムエリアのアドレス 100 に 16 進データ 1A2C と 145B を書き込みます。



## 11.4.3 割り込み出力の問い合わせ

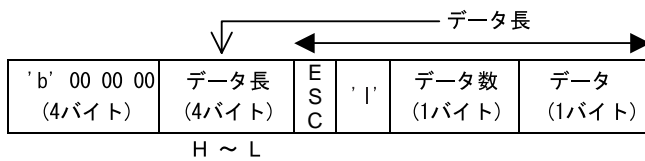
## LAN

ホスト コマンドデータ部



表示器 レスポンスデータ部

- 正常時



- 異常時  
NAK で応答

< 設定範囲 >

データ数

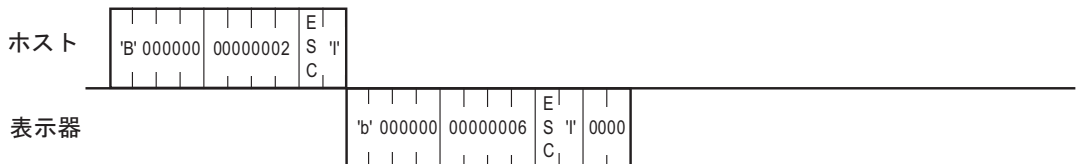
ホストから問い合わせコマンドが送信された場合はすでに発生している割り込み出力のデータ数のことをいいます。

データ

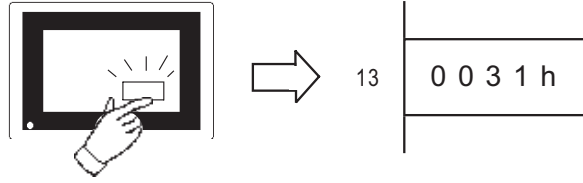
00H ~ FEH が出力されます。割り込み出力のデータがない場合は「00」となります。

< 例 >

タッチパネル入力があったかどうか表示器に問い合わせます。



データ表示器によりシステムエリア 13 に 0031h を書き込みます。



#### 11.4.4 文字列表示

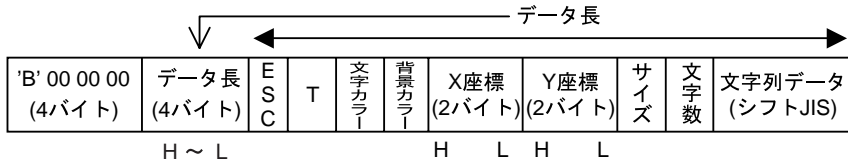
文字列を書くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。

座標は文字列左下の指定となります。

表示される文字列は標準フォント(サイズ8×16ドット)固定です。

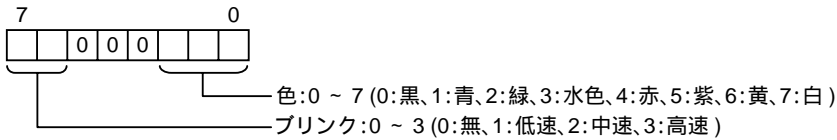
##### LAN の場合

ホスト コマンドデータ部

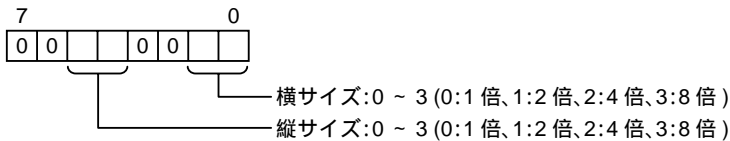


< 設定範囲 >

文字カラー / 背景カラー



サイズ



X 座標 : 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標 : 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

文字数 (バイト数) : 01H ~ 63H (1 ~ 99)

文字列データ : ANK 文字は 1 バイト、全角文字は 2 バイト

##### MEMO

- 文字列データに使用できる文字は日本語(シフトJIS)のみです。
- 0x00 ~ 0x1F のデータを書き込むと通信に不都合が生じることがあります。

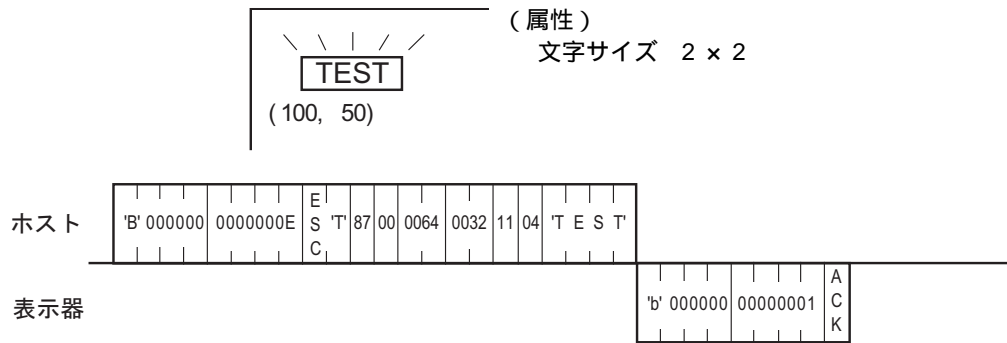
表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答



<例>

座標 ( 100, 50 ) に「TEST」とブリンク表示します。



### 11.4.5 直線表示

直線を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。

点描画を行う場合は始点 X 座標と終点 X 座標を同じ値に、始点 Y 座標と終点 Y 座標を同じ値にしてコマンドを送信してください。

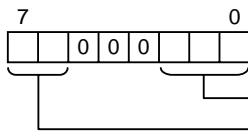
#### LAN の場合

ホスト コマンドデータ部



#### < 設定範囲 >

表示カラー / 背景カラー



線種 : 0 ~ 9

(0 : 1 ドット / 実線、1 : 1 ドット / 破線、2 : 1 ドット / 1 点鎖線、3 : 1 ドット / 2 点鎖線、  
4 : 2 ドット / 実線、5 : 2 ドット / 破線、6 : 2 ドット / 1 点鎖線、7 : 2 ドット / 2 点鎖線、  
8 : 3 ドット / 実線、9 : 5 ドット / 実線)

#### MEMO

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞ 「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

X 座標 : 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

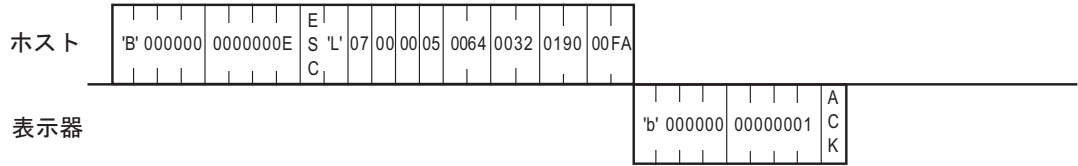
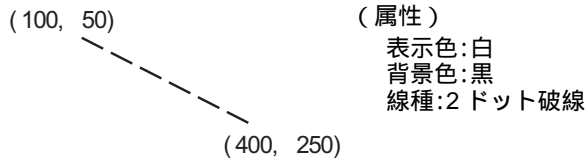
Y 座標 : 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

<例>

座標 (100, 50)(400, 250) を結ぶ 2 ドット破線を描画します。

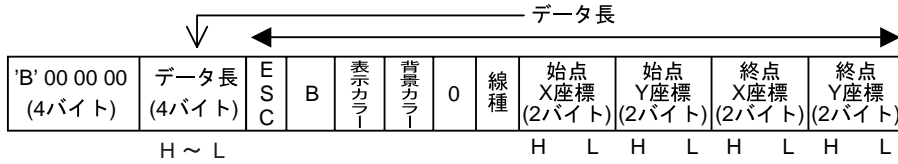


## 11.4.6 四角形表示

四角形を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。

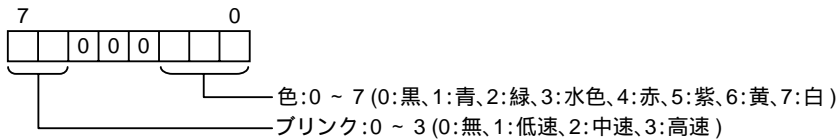
## LAN の場合

ホスト コマンドデータ部



## &lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



線種: 0 ~ 3, 8, 9

(0: 1 ドット / 実線、1: 1 ドット / 破線、2: 1 ドット / 1 点鎖線、3: 1 ドット / 2 点鎖線、  
 8: 3 ドット / 実線、9: 5 ドット / 実線)

**MEMO**

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

X 座標: 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

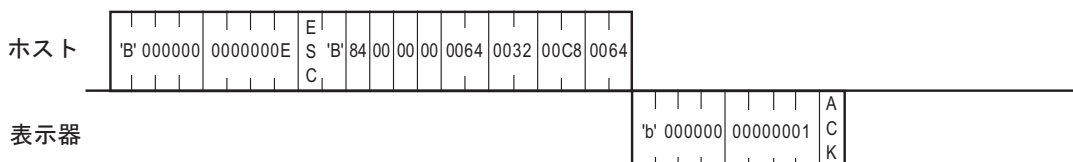
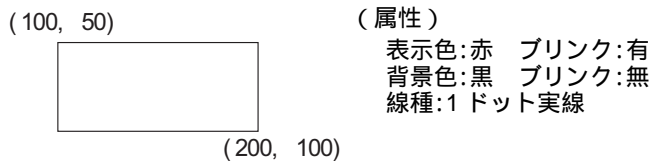
Y 座標: 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

## &lt; 例 &gt;

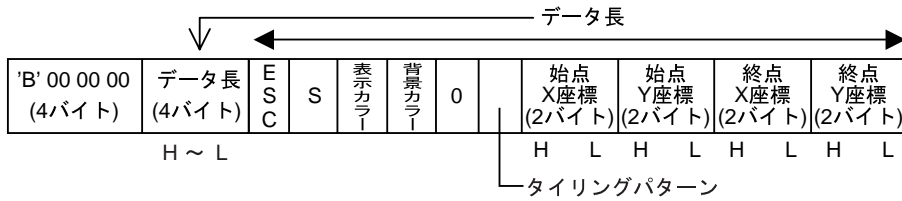
座標 (100, 50) (200, 100) に四角形を描画します。



### 11.4.7 塗り込み四角形表示

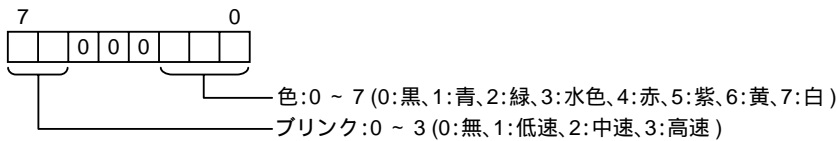
塗り込み四角形を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。

ホスト コマンドデータ部



< 設定範囲 >

表示カラー / 背景カラー



タイリングパターン: 0 ~ 8

- (0: パターン無、1: クロスパターン、2: チェックパターン(小)、3: 縦、4: 横、  
 5: 前方対角線、6: 後方対角線、7: チェックパターン(中)、8: チェックパターン(大))

**MEMO**

- ・ タイリングパターンのイメージは塗り込み四角形表示で確認してください。  
 ☞「9.3.7 塗り込み四角形表示」(73 ページ)

X 座標: 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

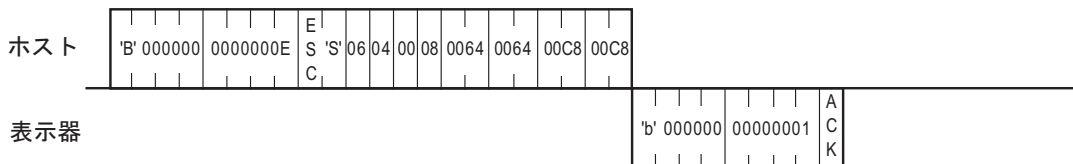
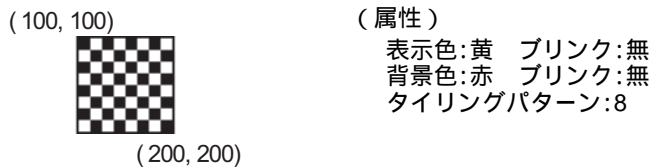
Y 座標: 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

< 例 >

座標 (100, 100) (200, 200) に四角形を描画します。



## 11.4.8 円表示

円を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。

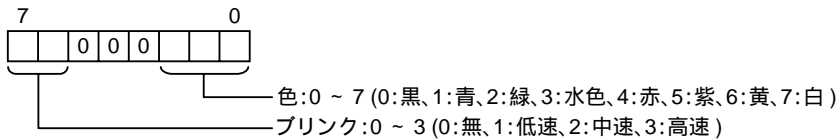
## LAN の場合

ホスト コマンドデータ部



## &lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



線種 : 0 ~ 3, 8, 9

(0: 1 ドット / 実線、1: 1 ドット / 破線、2: 1 ドット / 1 点鎖線、3: 1 ドット / 2 点鎖線、  
8: 3 ドット / 実線、9: 5 ドット / 実線)

**MEMO**

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

X 座標 : 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標 : 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

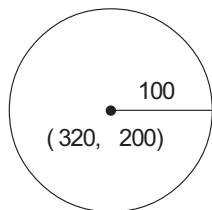
半径 : 0001H ~ 03FFH (1 ~ 1023)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

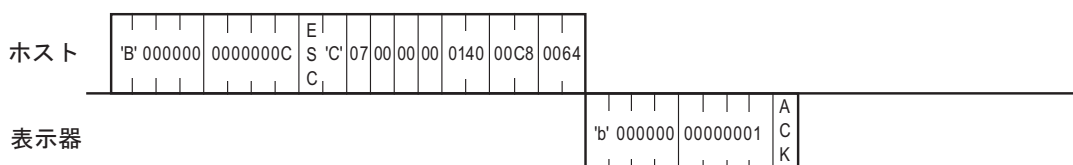
## &lt; 例 &gt;

座標 (320, 200) を中心として半径 100 の円を描画します。



(属性)

表示色: 白  
背景色: 黒  
線種: 1 ドット実線



## 11.4.9 円弧表示

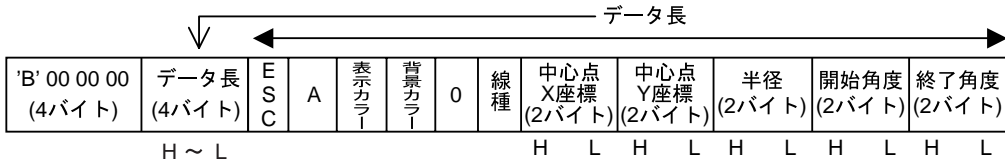
円弧を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。

描画方向は反時計回りです。

開始角度と終了角度を同じにしないでください。

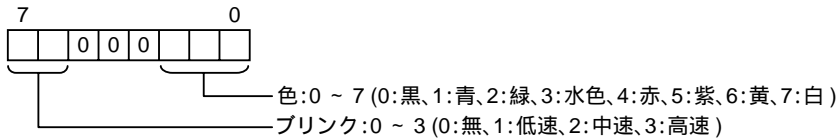
### LAN の場合

ホスト コマンドデータ部



#### < 設定範囲 >

表示カラー / 背景カラー



線種: 0 ~ 3、8、9

(0: 1 ドット / 実線、1: 1 ドット / 破線、2: 1 ドット / 1 点鎖線、3: 1 ドット / 2 点鎖線、  
 8: 3 ドット / 実線、9: 5 ドット / 実線)

#### MEMO

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞ 「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

X 座標: 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標: 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

半径: 0001H ~ 03FFH (1 ~ 1023)

角度: 0000H ~ 0168H (0 ~ 360)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答





## 11.4.10 扇形表示

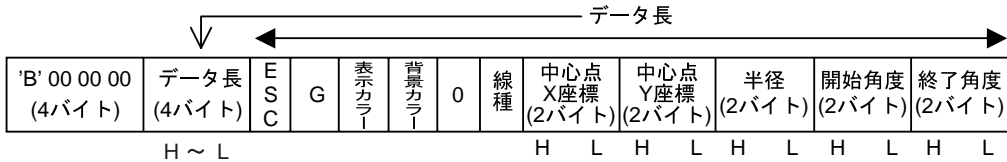
扇形を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。

描画方向は反時計回りです。

開始角度と終了角度を同じにしないでください。

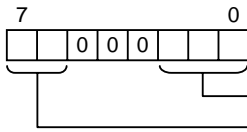
## LAN の場合

ホスト コマンドデータ部



## &lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



色: 0 ~ 7 (0: 黒、1: 青、2: 緑、3: 水色、4: 赤、5: 紫、6: 黄、7: 白)

リンク: 0 ~ 3 (0: 無、1: 低速、2: 中速、3: 高速)

線種: 0 ~ 3、8、9

(0: 1 ドット / 実線、1: 1 ドット / 破線、2: 1 ドット / 1 点鎖線、3: 1 ドット / 2 点鎖線、

8: 3 ドット / 実線、9: 5 ドット / 実線)

**MEMO**

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞ 「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

X 座標: 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標: 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

半径: 0001H ~ 03FFH (1 ~ 1023)

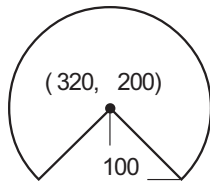
角度: 0000H ~ 0168H (0 ~ 360)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

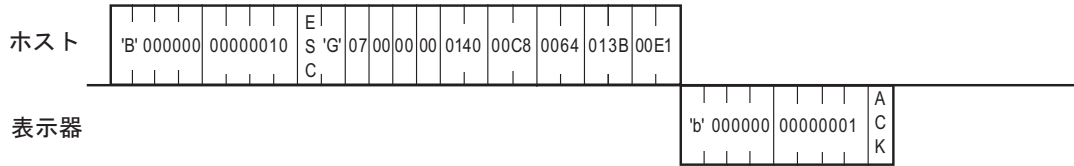
<例>

座標 (320, 200) を中心として半径 100 の扇形を描画します。



(属性)

表示色: 白 開始角度: 315°  
 背景色: 黒 終了角度: 225°  
 線種: 1 ドット実線



## 11.4.11 文字列表示 拡張機能

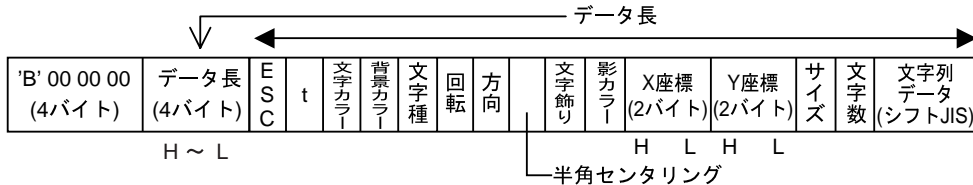
拡張機能を使用して文字列を書くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。

拡張機能の内容は文字種、回転、方向、文字飾りの追加です。

座標は文字列左下の指定となります。また、回転時は指定座標を中心に反時計回りで回転した文字列が表示されます。

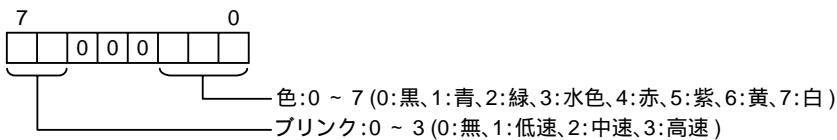
## LAN の場合

ホスト コマンドデータ部



## &lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



文字種 : 01 ~ 09

- (01 : 半角, 02 : 全角 (シフト JIS コード) 半角表示, 03 : 標準フォント 固定サイズ (6×10 ドット)
- 04 : 標準フォント 固定サイズ (8×13 ドット), 05 : 標準フォント 固定サイズ (13×23 ドット),
- 06 : 標準フォント 固定サイズ (28×50 ドット), 07 : 標準フォント太字 固定サイズ (8×13 ドット),
- 08 : 標準フォント太字 固定サイズ (13×23 ドット), 09 : 標準フォント サイズ (8×8 ドット))

**MEMO**

- 文字種によって使用できるフォントが異なります。  
02 と 09 は日本語 (シフト JIS) のみ使用できます。それ以外の文字種は ASCII のみ使用できます。

回転 : 0 ~ 3 (0 : 0 度, 1 : 90 度, 2 : 180 度, 3 : 270 度)

方向 : 0 ~ 1 (0 : 横書き, 1 : 縦書き)

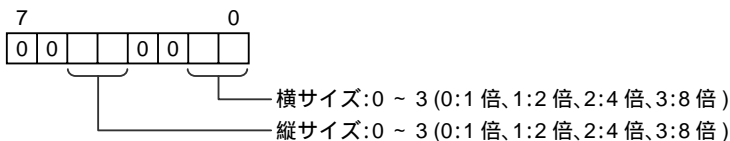
半角センタリング : 0 ~ 1 (0 : 無, 1 : 有 ●●● 表示方向縦並びのみ有効)

文字飾り : 0 ~ 2 (0 : 標準, 1 : 太字, 2 : 影付き)

X 座標 : 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標 : 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

サイズ

**MEMO**

- 使用する文字種のサイズが [ 固定サイズ ] の場合、サイズの設定は無効になります。

文字数 (バイト数) : 01H ~ 63H (1 ~ 99)

文字列データ : ANK 文字は 1 バイト、全角文字は 2 バイト

**MEMO**

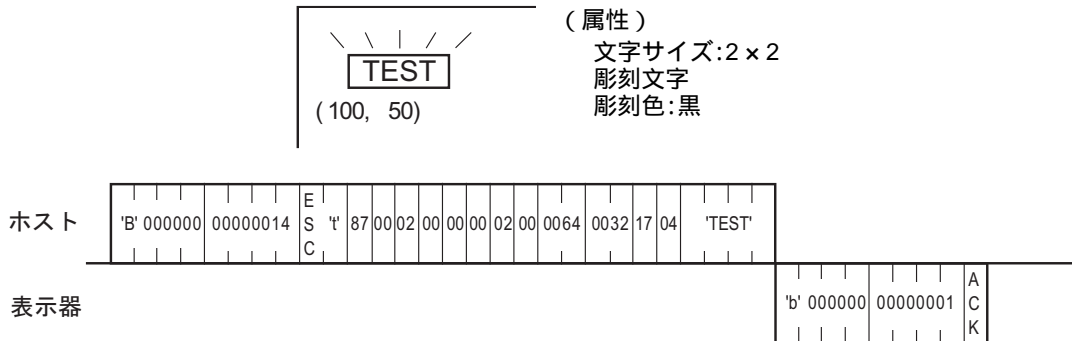
- 文字列データに使用できる文字は日本語 (シフト JIS) のみです。
- 0x00 ~ 0x1F のデータを書き込むと通信に不都合が生じることがあります。

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

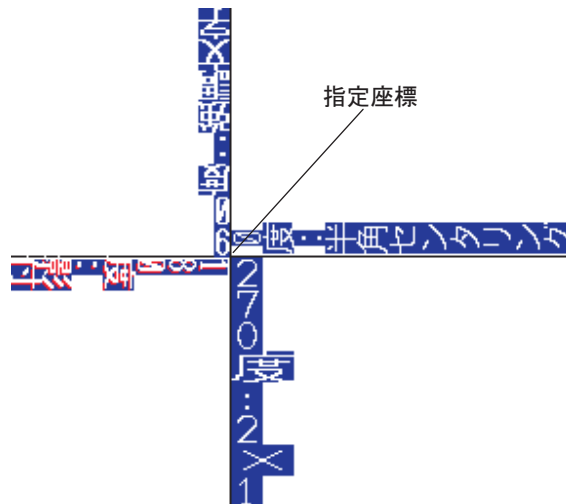
< 例 >

座標 (100, 50) に全角で「TEST」とブリンク表示します。



**MEMO**

- 縦書きについて  
縦書きを行った場合の表示は以下の通りです。  
下図のように 90 度回転させたように表示されます。その状態で左下に当たる座標を指定します。

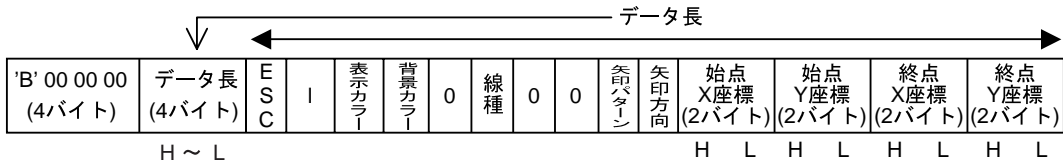


## 11.4.12 直線表示 拡張機能

拡張機能を用いて直線を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。  
拡張機能は矢印の追加です。

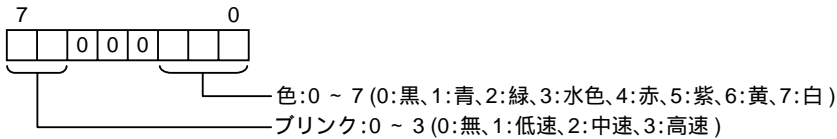
## LAN の場合

ホスト コマンドデータ部



## &lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー







線種 : 0 ~ 9

(0 : 1 ドット / 実線、1 : 1 ドット / 破線、2 : 1 ドット / 1 点鎖線、3 : 1 ドット / 2 点鎖線、  
4 : 2 ドット / 実線、5 : 2 ドット / 破線、6 : 2 ドット / 1 点鎖線、7 : 2 ドット / 2 点鎖線、  
8 : 3 ドット / 実線、9 : 5 ドット / 実線)

**MEMO**

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞ 「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

矢印パターン : 0 ~ 4 (0 : 無、1 : 、2 : 、3 : 、4 : )

矢印方向 : 0 ~ 2 (0 : 両端、1 : 終点、2 : 始点)

X 座標 : 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

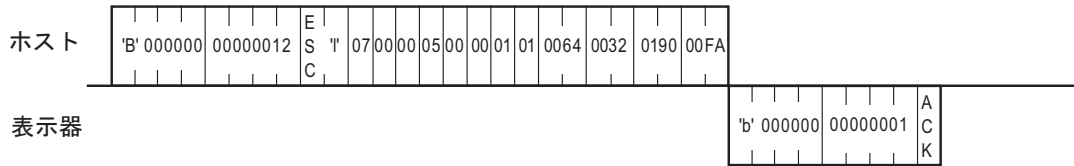
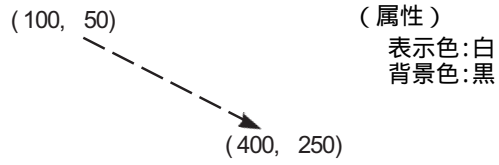
Y 座標 : 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

< 例 >

座標 ( 100, 50 ) ( 400, 250 ) を結ぶ 2 ドット破線の矢印を描画します。

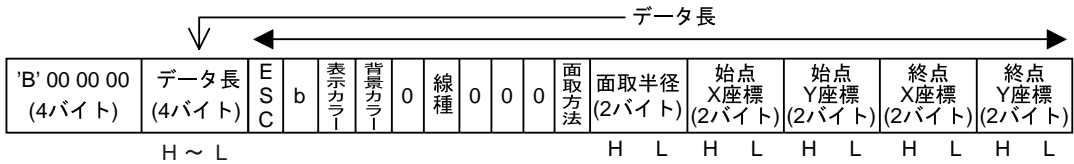


## 11.4.13 四角形表示 拡張機能

拡張機能を使用して四角形を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。  
拡張機能の内容は面取りの追加です。

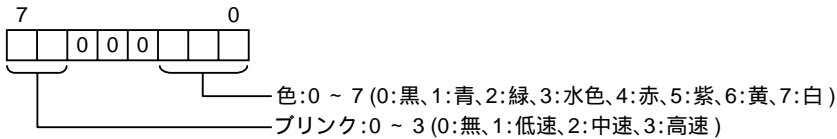
## LAN の場合

ホスト コマンドデータ部



## &lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



線種 : 0 ~ 3、8、9

(0 : 1 ドット / 実線、1 : 1 ドット / 破線、2 : 1 ドット / 1 点鎖線、3 : 1 ドット / 2 点鎖線、  
8 : 3 ドット / 実線、9 : 5 ドット / 実線)

**MEMO**

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

面取方法 : 0 ~ 2 (0 : 無、1 : 曲線、2 : 直線)

面取半径 : 00 ~ 63H (0 ~ 99)

X 座標 : 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標 : 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答



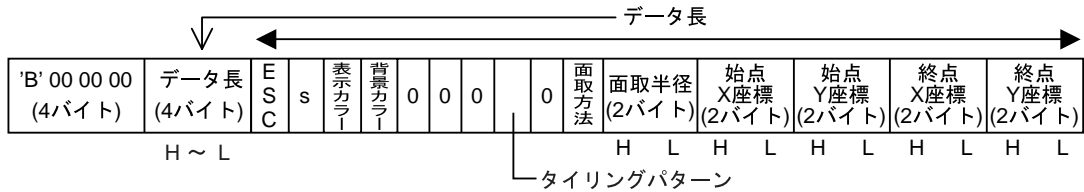


## 11.4.14 塗込み四角形表示 拡張機能

拡張機能を使用して塗込み四角形を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。  
拡張機能の内容は面取りの追加です。

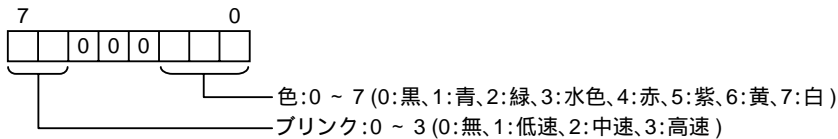
## LAN の場合

ホスト コマンドデータ部



## &lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



タイリングパターン : 0 ~ 8

(0: パターン無、1: クロスパターン、2: チェックパターン(小)、3: 縦、4: 横、  
5: 前方対角線、6: 後方対角線、7: チェックパターン(中)、8: チェックパターン(大))

**MEMO**

・タイリングパターンのイメージは塗込み四角形表示で確認してください。

☞「9.3.7 塗込み四角形表示」(73 ページ)

面取方法 : 0 ~ 2 (0: 無、1: 曲線、2: 直線)

面取半径 : 00 ~ 63H (0 ~ 99)

X 座標 : 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標 : 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

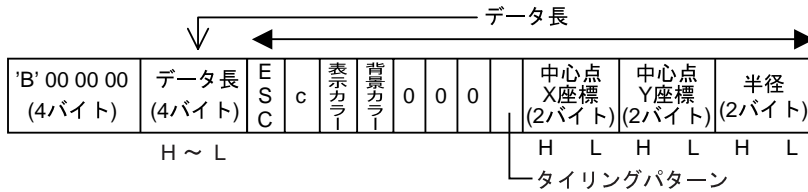


## 11.4.15 塗込み円表示 拡張機能

拡張機能を使用して塗込み円を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。  
拡張機能の内容はタイリングパターンの追加です。

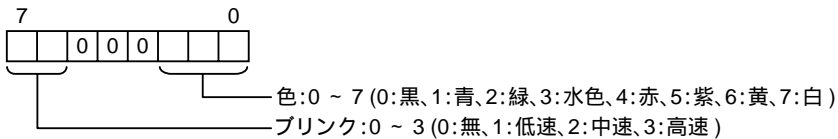
## LAN の場合

ホスト コマンドデータ部



## &lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



タイリングパターン : 0 ~ 8

(0: パターン無、1: クロスパターン、2: チェックパターン(小)、3: 縦、4: 横、  
5: 前方対角線、6: 後方対角線、7: チェックパターン(中)、8: チェックパターン(大))

**MEMO**

・タイリングパターンのイメージは塗込み四角形表示で確認してください。

☞「9.3.7 塗込み四角形表示」(73 ページ)

X 座標 : 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標 : 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

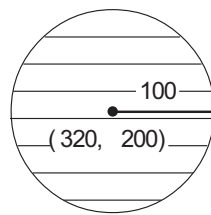
半径 : 0001H ~ 03FFH (1 ~ 1023)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

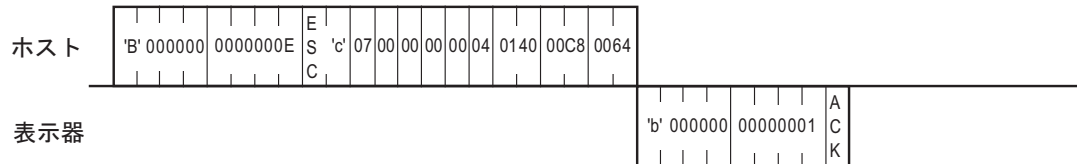
<例>

座標 (320, 200) を中心として半径 100 の円をタイリングパターン 4 で描画します。



(属性)

表示色: 赤  
背景色: 黒  
タイリングパターン: 4



## 11.4.16 扇形表示 拡張機能

拡張機能を使用して扇形を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。

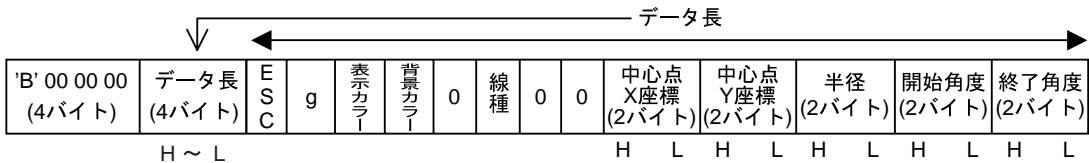
GP-Pro PBIII 互換のコマンドです。扇形表示と同等の機能です。

描画方向は反時計回りです。

開始角度と終了角度を同じにしないでください。

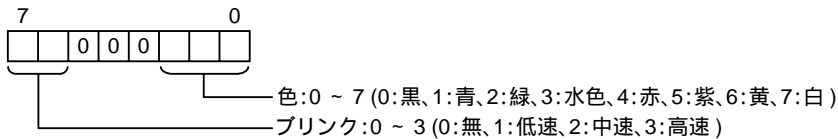
## LAN の場合

ホスト コマンドデータ部



## &lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



線種: 0 ~ 3、8、9

(0: 1 ドット / 実線、1: 1 ドット / 破線、2: 1 ドット / 1 点鎖線、3: 1 ドット / 2 点鎖線、  
 8: 3 ドット / 実線、9: 5 ドット / 実線)

**MEMO**

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

X 座標: 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標: 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

半径: 0001H ~ 03FFH (1 ~ 1023)

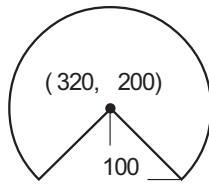
角度: 0000H ~ 0168H (0 ~ 360)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

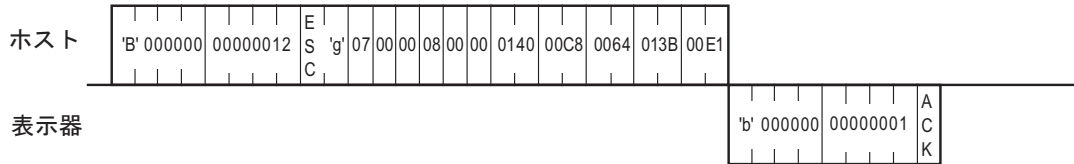
< 例 >

座標 ( 320, 200 ) を中心として半径 100 の 3 ドット実線の扇形を描画します。



( 属性 )

表示色: 白 開始角度: 315 °  
 背景色: 黒 終了角度: 225 °  
 線種: 3 ドット実線

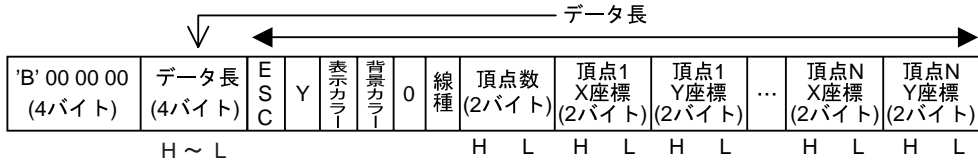


## 11.4.17 多角形表示

多角形を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。

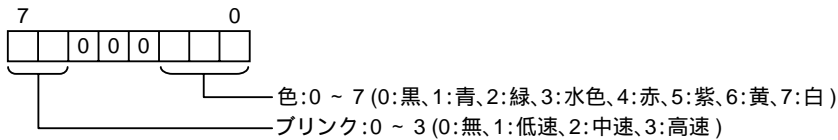
## LAN の場合

ホスト コマンドデータ部



## &lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



線種 : 0 ~ 3、8、9

(0 : 1 ドット / 実線、1 : 1 ドット / 破線、2 : 1 ドット / 1 点鎖線、3 : 1 ドット / 2 点鎖線、  
8 : 3 ドット / 実線、9 : 5 ドット / 実線)

**MEMO**

- 線種のイメージは直線表示で確認してください。

☞ 「9.3.5 直線表示」(67 ページ)

X 座標 : 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標 : 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

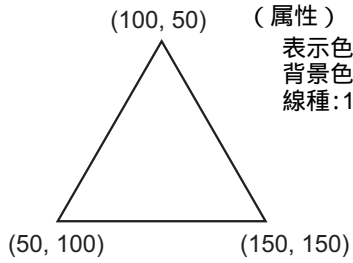
頂点数 : 0003H ~ 0064H (3 ~ 100)

表示器 レスポンスデータ部

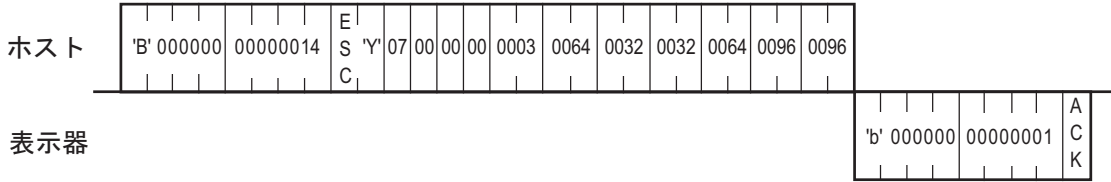
ACK または NAK で応答

<例>

座標 (100, 50)(50, 100)(150, 150) に1ドット実線の三角形を描画します。



表示色:白 ブリンク:無  
 背景色:黒 ブリンク:無  
 線種:1ドット実線



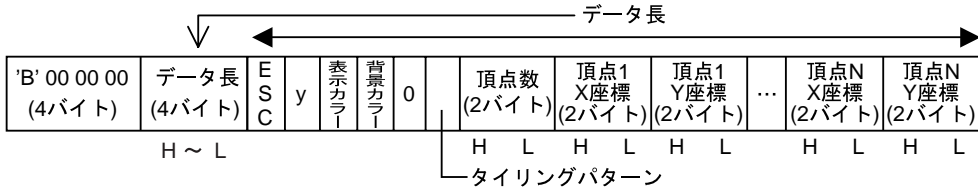


## 11.4.18 塗り込み多角形表示

塗り込み多角形を描くためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。

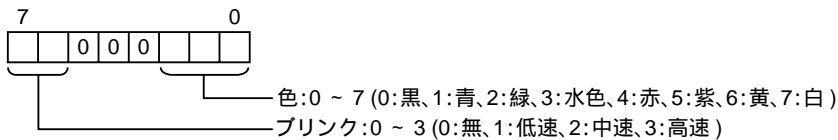
## LAN の場合

ホスト コマンドデータ部



## &lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー



タイリングパターン : 0 ~ 8

- (0 : パターン無、1 : クロスパターン、2 : チェックパターン (小)、3 : 縦、4 : 横、  
5 : 前方対角線、6 : 後方対角線、7 : チェックパターン (中)、8 : チェックパターン (大))

**MEMO**

- ・ タイリングパターンのイメージは塗り込み四角形表示で確認してください。

☞「9.3.7 塗り込み四角形表示」(73 ページ)

X 座標 : 0000H ~ 03FFH (0 ~ 1023)

Y 座標 : 0000H ~ 02FFH (0 ~ 767)

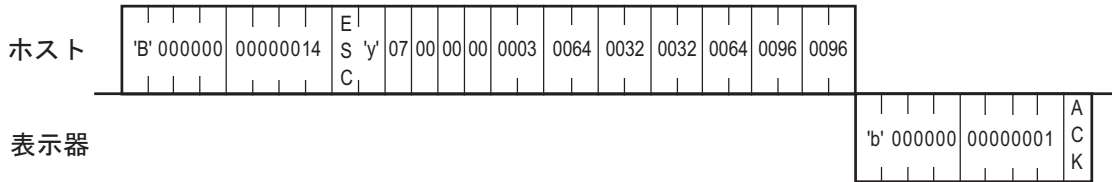
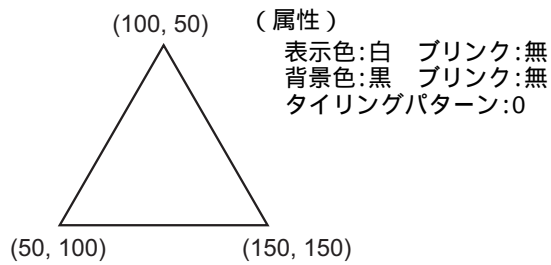
頂点数 : 0003H ~ 0064H (3 ~ 100)

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

<例>

座標 (100, 50)(50, 100)(150, 150) にタイリングパターン 0 の三角形を描画します。

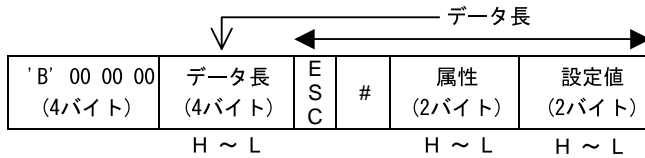


## 11.4.19 輝度・コントラスト調整

輝度・コントラストをコマンドを用いて調整するためのコマンドデータ部の内容は以下のとおりです。表示器の機種によって輝度・コントラスト調整ができないものもあります。

## LAN

ホスト コマンドデータ部



< 設定範囲 >

属性：0000H ~ 0001H (0：コントラスト調整、1：輝度調整)

設定値：「輝度・コントラスト一覧」(172 ページ)を参照してください。

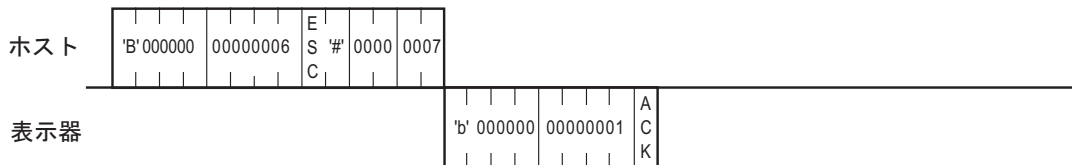
全てアスキーコードで入力してください。

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

< 例 >

コントラスト調整の設定値 7 をセットします。

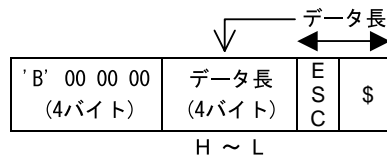


## 11.4.20 輝度・コントラスト現在値

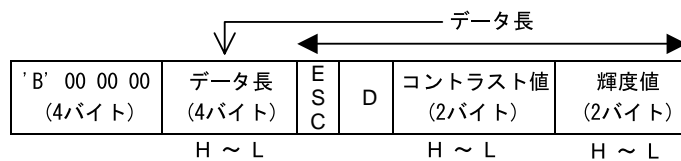
輝度・コントラストの現在値をコマンドを用いて取得するためのコマンドデータ部の内容は以下のとおりです。表示器の機種によって輝度・コントラストがないものもあります。

## LAN

ホスト コマンドデータ部



表示器 レスポンスデータ部



## 輝度・コントラスト一覧

表示器	輝度設定 設定範囲	コントラスト設定 設定範囲
AGP3302B	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AGP3301L	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AGP3301S	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AGP3300L	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AGP3300S	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AGP3300T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AGP3400S	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AGP3400T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AGP3500L	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AGP3500S	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AGP3500T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AGP3510T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AGP3560T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AGP3600T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AGP3450T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AGP3550T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AGP3650T	0 (明) ~ 7 (暗)	-

表示器	輝度設定 設定範囲	コントラスト設定 設定範囲
AGP3750T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AGP3200T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AGP3200A	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AST3201A	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AST3211A	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AST3301S	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AST3301B	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
AST3401T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AST3501T	0 (明) ~ 7 (暗)	-
AST3501C	0 (明) ~ 7 (暗)	-
LT-3301L	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
LT-3300L	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)
LT-3300S	0 (明) ~ 7 (暗)	0 (明) ~ 7 (暗)

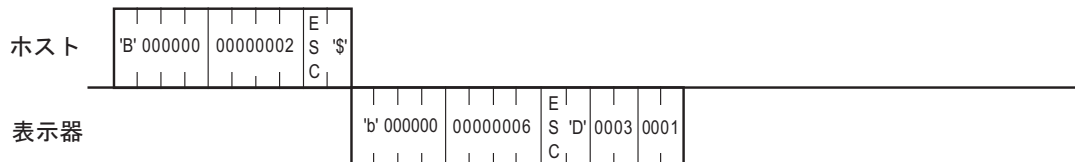
**MEMO**

• IPC は輝度・コントラスト調整をサポートしていません。

< 例 >

輝度・コントラストの現在値を取得します。

例ではコントラスト設定値 3、輝度設定値 1 が取得されています。



## 11.4.21 流れメッセージ表示

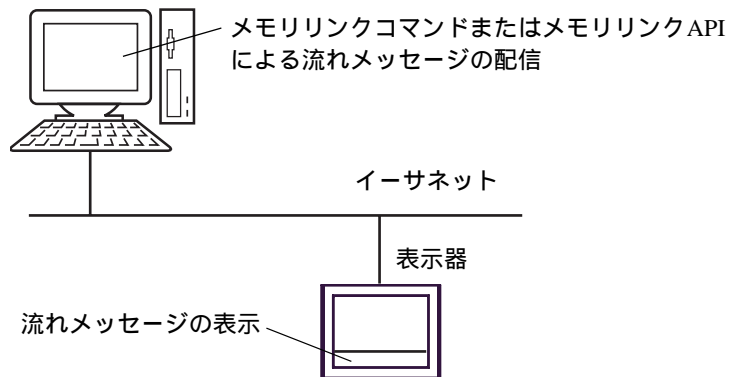
流れメッセージを表示するためのコマンドデータ部の内容を説明します。流れメッセージ表示コマンドは GP-Pro EX Ver.2.10 以降で使用できます。

流れメッセージの表示設定は GP-Pro EX で行います。

### 流れメッセージとは

流れメッセージの動作

流れメッセージは任意の文字列をイーサネット経由で表示器に配信し、画面の下部または上部に流れ表示する機能です。



#### MEMO

- 流れメッセージはイーサネットインターフェイスを搭載している GP および LT で使用できます。

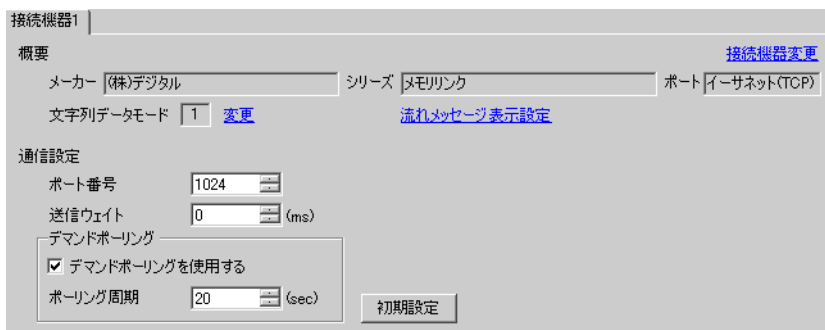
### 流れメッセージ表示の設定方法

流れメッセージの表示設定は GP-Pro EX で行います。

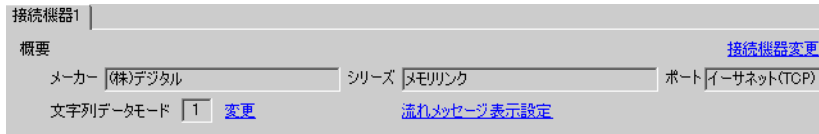
#### 重要

- 流れメッセージはイーサネット通信時のみ使用できます。シリアル通信時は使用できません。
- 流れメッセージはアラームメッセージの流れ表示と同時に使用することはできません。

(1) ワークスペースの [ システム設定ウィンドウ ] から [ 接続機器設定 ] を選択します。



(2) [ 流れメッセージ表示設定 ] を選択します。



(3) [ 流れメッセージを使用する ] をチェックし、流れメッセージ表示の設定を行います。

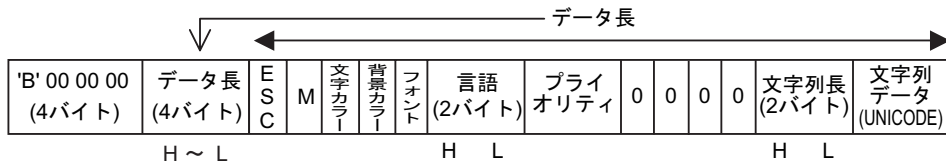


設定項目	設定内容
流れメッセージ表示を使用する	流れメッセージ表示を使用する場合にチェックします。
流れメッセージ停止設定	[ 無制限 ] を選択した場合、流れメッセージ停止コマンドを発行するまでメッセージが流れ続けます。[ 設定回数で停止 ] を選択した場合、メッセージを流す回数を「1 ~ 100」で入力します。入力した回数だけメッセージが流れた後に停止します。
表示フォントサイズ	表示するメッセージのフォントサイズを選択します。表示フォントサイズを流れメッセージ表示中に変更することはできません。
表示位置	流れメッセージを表示する位置を「下」「上」から選択します。

(4) [OK] をクリックします。

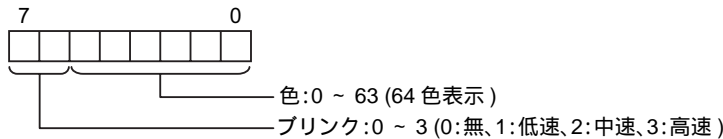
## 流れメッセージのコマンド (LAN の場合)

ホスト コマンドデータ部



&lt; 設定範囲 &gt;

表示カラー / 背景カラー

**MEMO**

- 色についてはカラーコードを参照してください。

☞ 「 カラーコード」(178 ページ)

フォント: 0 ~ 1(0: 標準フォント、1: ストロークフォント)

言語: 0000H ~ 0006H

(0000H: ヨーロッパ、0001H: 韓国、0002H: 台湾、0003H: 中国、0004H: 日本、  
0005H: キリル文字 (ストロークフォントのみ)、0006H: タイ語 (ストロークフォントのみ))

**MEMO**

- [ 言語 ] には上記の値のみ設定できます。上記以外の値を設定した場合、メッセージは表示されません。

プライオリティ: 0 ~ 1(0: 流れメッセージに割り込まない、1: 流れメッセージに割り込む)

**MEMO**

- プライオリティは現在表示器に表示されている流れメッセージに対する割り込みの優先度を設定します。現在の状態により以下の動作を行います。
  - メッセージを表示していない場合:  
プライオリティに関わらず流れメッセージを表示します。
  - メッセージを表示している場合:  
プライオリティが1のメッセージを配信するとメッセージが即時更新されます。  
プライオリティが0のメッセージを配信すると流れメッセージ表示中はメッセージの更新が行われません。流れメッセージの終了後、再度配信する必要があります。
- メッセージが更新できなかった場合でもエラーは表示されません。

文字列長 (バイト数): 0002H ~ 0140H (2 ~ 320)

文字列 (文字列長バイト分): UNICODE 文字列。半角、全角に関わらず 160 文字まで有効

表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答



<例>

流れメッセージ「Test」を表示します。

(属性)

文字カラー：白 ブリンク：無

背景カラー：黒 ブリンク：無

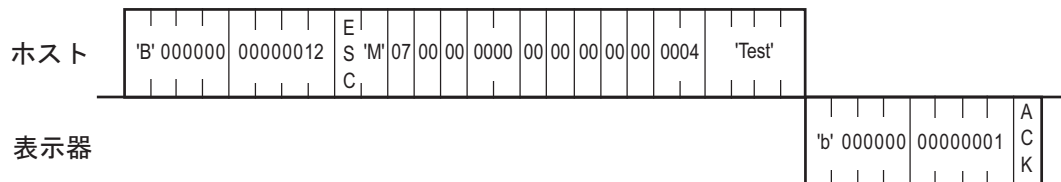
フォント：標準フォント

言語：ヨーロッパ

プライオリティ：割り込まない

文字列長：4バイト

文字列データ：Test



## カラーコード

0	1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47
48	49	50	51	52	53	54	55
56	57	58	59	60	61	62	63

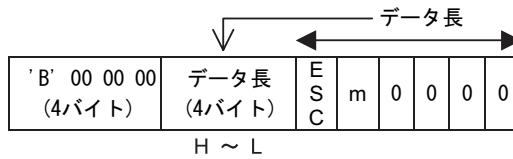
番号	RGB	番号	RGB	番号	RGB	番号	RGB
0	(0.0.0)	1	(0.0.255)	2	(0.255.0)	3	(0.255.255)
4	(255.0.0)	5	(255.0.255)	6	(255.255.0)	7	(255.255.255)
8	(0.0.64)	9	(0.0.160)	10	(0.64.0)	11	(0.64.64)
12	(0.64.160)	13	(0.64.255)	14	(0.160.0)	15	(0.160.64)
16	(0.160.160)	17	(0.160.255)	18	(0.255.64)	19	(0.255.160)
20	(64.0.0)	21	(64.0.64)	22	(64.0.160)	23	(64.0.255)
24	(64.64.0)	25	(64.64.64)	26	(64.64.160)	27	(64.64.255)
28	(64.160.0)	29	(64.160.64)	30	(64.160.160)	31	(64.160.255)
32	(64.255.0)	33	(64.255.64)	34	(64.255.160)	35	(64.255.255)
36	(160.0.0)	37	(160.0.64)	38	(160.0.160)	39	(160.0.255)
40	(160.64.0)	41	(160.64.64)	42	(160.64.160)	43	(160.64.255)
44	(160.160.0)	45	(160.160.64)	46	(160.160.160)	47	(160.160.255)
48	(160.255.0)	49	(160.255.64)	50	(160.255.160)	51	(160.255.255)
52	(255.0.64)	53	(255.0.160)	54	(255.64.0)	55	(255.64.64)
56	(255.64.160)	57	(255.64.255)	58	(255.160.0)	59	(255.160.64)
60	(255.160.160)	61	(255.160.255)	62	(255.255.64)	63	(255.255.160)

## 11.4.22 流れメッセージ停止

流れメッセージを停止するためのコマンドデータ部の内容は以下の通りです。流れメッセージ表示コマンドは GP-Pro EX Ver.2.10 以降で使用できます。

## LAN の場合

ホスト コマンドデータ部

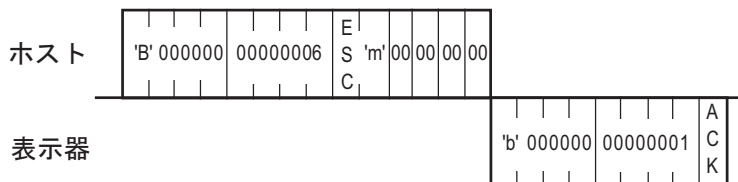


表示器 レスポンスデータ部

ACK または NAK で応答

<例>

流れメッセージを停止します。





## 12 メモリリンク API (イーサネット通信)

メモリリンク API は、アプリケーションからメモリリンクプロトコルを使用して表示器にアクセスするとき、メモリリンクの詳細を知らなくても簡単にアクセスできるようにした Windows32 ビット API です。

### 12.1 メモリリンク API の使用方法

メモリリンク API ユーザーズはソケットを生成し、表示器との通信経路を確保します。(通信経路を確保することを、コネクションを開設すると言います。)

表示器との必要な通信を行い通信が終了すれば、表示器との通信経路(コネクション)を切断します。もし、そのソケットを使用して今後表示器との通信を行わないのであれば、ソケットを破棄します。通信をするのであれば、再度コネクションを開設します。(ソケットは再利用できます。)

#### 開発環境

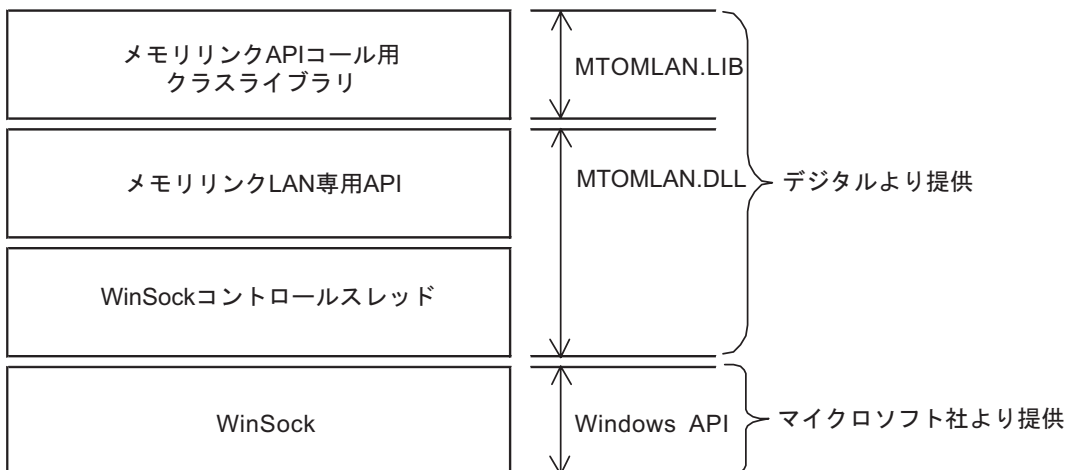
コンパイラ :Microsoft visual C++ Ver6.0

OS :Miceosoft Windows 98 以上

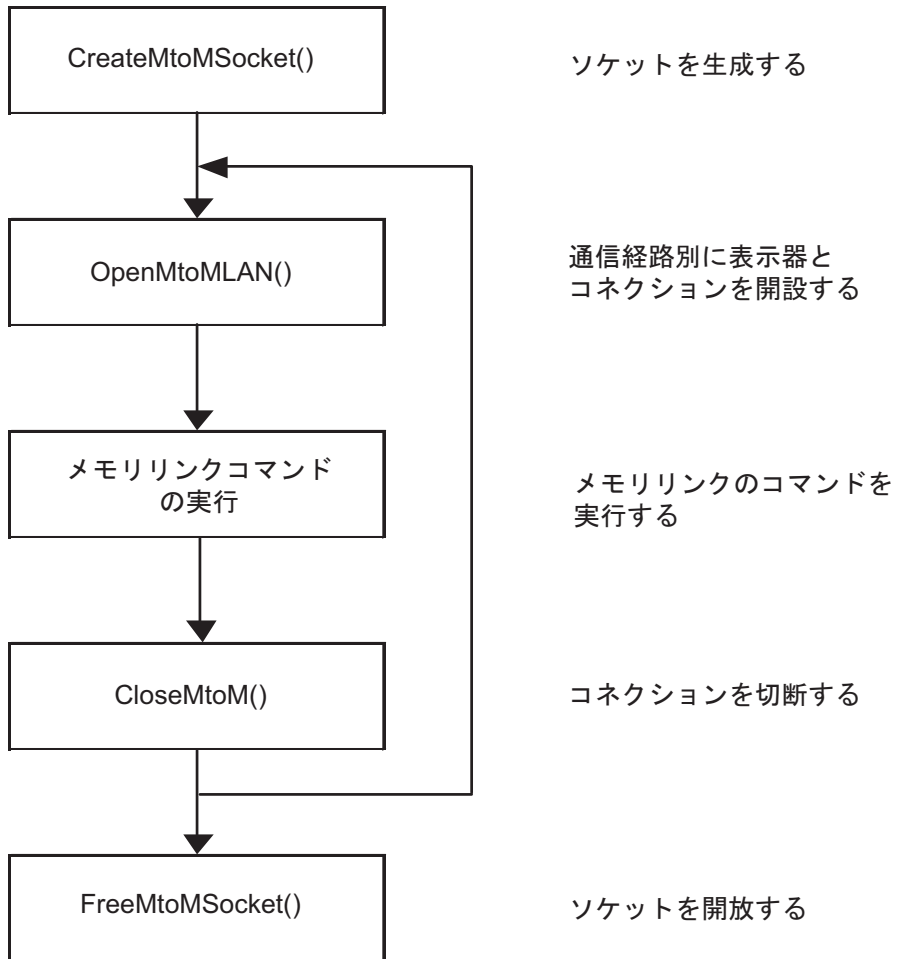
その他 :以下のファイルは GP-Pro EX の CD-ROM に収録しています。CD-ROM 内の「MTOMLAN」フォルダにある圧縮ファイル(MTOMLAN.ZIP)を解凍してください。

- ・ MTOMAPI.H
- ・ MTOMLAN.LIB
- ・ MTOMLAN.DLL

#### メモリリンク API のソフトウェア構成図



## メモリリンク API の手順概要図



---

## 12.1.1 同期通信と非同期通信

同期通信とは、ある API をコールしたときその API から処理が正常 / 異常に関わらず終了するまで復帰しない通信方法を言います。

非同期通信は、API が終了する前に復帰し、次の処理ができる通信方法です。

メモリリンク API は、同期 / 非同期両方の通信方法をサポートしています。

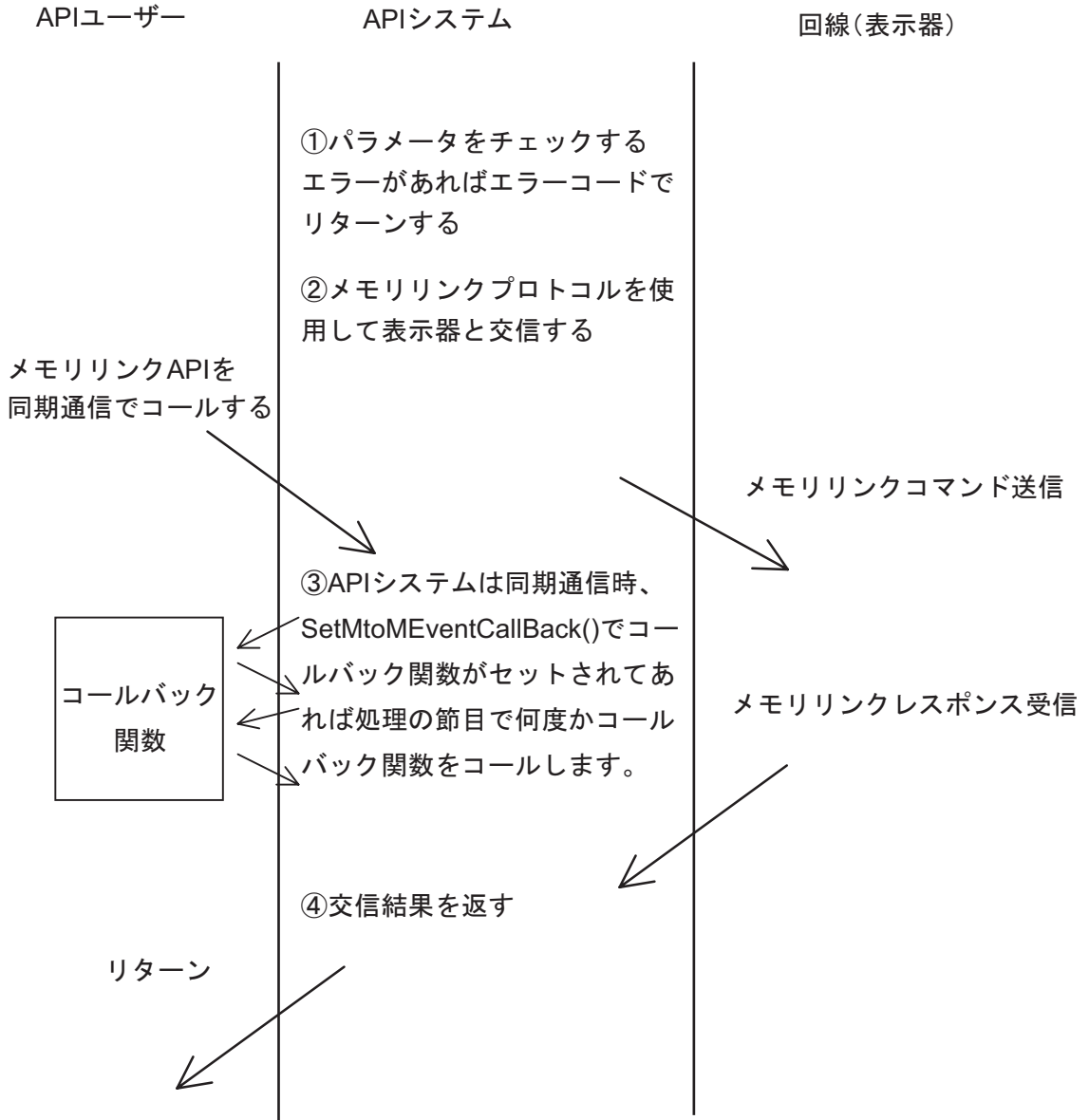
同期 / 非同期通信どちらを使用するかは、第 2 パラメータで指定します。

---

**MEMO**

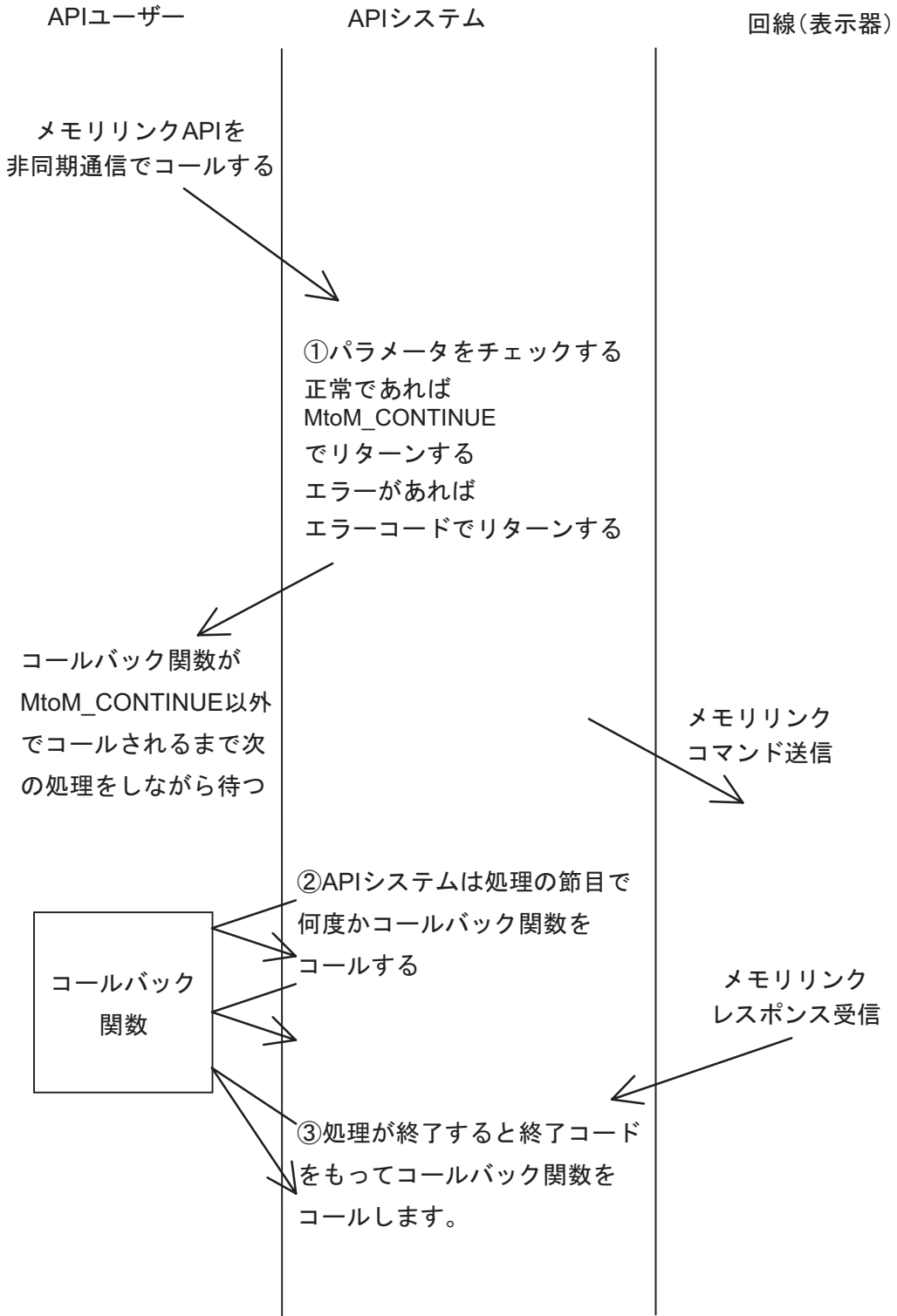
- 第 2 パラメータが MTOMCALLBACK 型以外のものはすべて同期通信です。
  - 第 2 パラメータの MTOMCALLBACK 型の引数に NULL が指定されると同期通信になります。
  - 第 2 パラメータの MTOMCALLBACK 型の引数に NULL 以外が指定されるとシステムは非同期通信で、かつ、そのときのコールバック関数と判断し処理します。
-

## 同期通信の手順





## 非同期通信の手順



## 非同期通信のキャンセル

非同期通信処理中に API の処理をキャンセルするには、2 通りの方法があります。

FALSE を返す

メモリリンク API は、処理の節目でコールバック関数をコールします。そのとき、コールバック関数が FALSE を返すと、メモリリンク API は以降の処理を安全な状態で中断します。

CancelMtoM() をコールする

メモリリンク API は処理を中断した後、MtoM\_CANCEL コードでコールバック関数をコールします。このときソケットは不安定な状態になります。そのため API ユーザーは、CancelMtoM() 後必ず FreeMtoMSocket() をコールし、ソケットを開放してください。通信を続ける場合は、別のソケットで通信してください。

通信アプリケーションの強制終了のときなどに使用します。

## 非同期通信のコールバック関数

非同期通信を行う場合、API ユーザーは非同期通信の処理の終了を知るために、コールバック関数を用意しなければなりません。

コールバック関数の型を下記に示します。

構文

```
MTOMCALLBACK FinisheMtoM(LPMtoMSOCK pMSock,int iMtoMCode)
```

引数

LPMtoMSOCK pMSock      処理の対象となったソケットハンドル

int iMtoMCode            処理結果  
MTOM\_OK: 処理は正常に終了しました。  
MTOM\_CONTINUE: 処理は継続中  
Other: 何らかのエラーが発生し、処理は中断しました。

---

**MEMO**

- システムは処理中、処理の節目で iMtoMCode に MTOM\_CONTINUE をセットし、コールバックします。
-

## 12.1.2 ソケットの dwUser1 と dwUser2 メンバーについて

dwUser1 と dwUser2 はシステムが書き換えることはありません。

API ユーザーが自由に使用することができます。

通常、ソケットを識別する識別子使用するのが妥当です。

### 使用例

メモリリンクソケットをサポートした C++ のクラスを設計した場合クラスのコンストラクタで CreateMtoMSocket() をコールして、ソケットを作成し、そのソケットの dwUser1 にそのクラスのポインターをセットしておけばコールバック関数でクラスを使用することができます。

### 例題の動作説明

- (4) クラスのコンストラクタでクラスの this ポインターを dwUser1 にセットする。
- (5) SetMtoMEventCallBack() で API から何らかのイベント通知があったとき、最初にコールバックされる関数 (グローバルで得かつスタティックな関数) を登録する。
- (6) 実際に、何らかのイベントが発生すると SetMtoMEventCallBack() で登録した関数 (例題なら EventFuncJump()) がコールバックされる。
- (7) EventFuncJump() の中で dwUser1 からクラスポインターを取り出し、OnEventFunc() があつかも API からコールバックされたようになります。
- (8) 通常、OnEventFunc() を virtual 関数として宣言しオーバーライドすればさらに、使い勝手が良いです。

```
class CMtoMSock {
public:
    LPMtoMSOCK m_pMSock ;

    CMtoMSock();
    ~CMtoMSock();
    //API からのイベント通知が必要なときは、このメンバーをオーバーライドします。
    virtual void OnEventFunc(int iCode,DWORD dwParam1,DWORD dwParam2){};
};

// イベント発生時のコールバック関数

void CALLBACK EventFuncJump
(LPMtoMSOCK pMSock,int iCode,DWORD dwParam1,DWORD dwpara)
{
    CMSock* pCMSock ;

    pCMSock = (CMSock*)pMSock->swUser1 ;
}
```

---

```
        pCMSock->OnEventFunc(iCode,dwParam1,dwParam2) ;//
    }

CMSock::CMSock(DWORD dwProtocolType)
{
    if( m_pMSock = ::CreateMtoMSocket(dwProtocolType) ){
        m_pMSock->dwUser1 = (DWORD )this ;//
        ::SetMtoMEventCallBack(m_pMSock,EventFuncJump) ;//
    }
}
```

### 12.1.3 通信方法 (トランザクションタイプ)

このイーサネット用プロトコルでは 4 種類の通信方法 (トランザクションタイプ) をサポートしています。

#### 1 対 1 通信

相手局 (表示器) に対し、1 対 1 で通信し、かつ通信結果を保証する通信方法。内部的には TCP/IP を利用します。

基本的な使用方法は、

- (1) CreateMtoMSocket() でソケットを作成する (ソケットを作成するとデフォルトでこの通信方法になります。)
- (2) OpenMtoMLAN() で接続を開設する。
- (3) MtoMESC\_\*(\*) などを利用して通信を行う。
- (4) CloseMtoM() で接続を切断する。
- (5) FreeMtoMSocket() で接続を開放する。

#### 不特定多数通信

不特定多数の局に対して通信する方法で、レスポンスチェックは行いません。よって、通信結果は保証されません。この方法は相手局の処理スピードをいっさい考慮していないので、連続して通信すると相手局が処理しきれない場合があります。

UDP/IP の一斉同報を利用します。一斉同報先のネット ID はネットワークの情報の一斉同報時の対象ネット ID(dwNetID) が使用されます。

基本的な使用方法は

- (1) CreatMtoMSocket() でソケットを作成する。
- (2) SetTransitionType() に不特定多数通信 (B\_dwTransitionType\_BroadCast) を指定して通信方法を設定する。
- (3) OpenMtoMLAN() で接続を開設する。このときの相手局 IP アドレスには NULL を指定します。
- (4) MtoMESC\_\*(\*) などを利用して通信を行う。
- (5) CloseMtoM() で接続を切断する。
- (6) FreeMtoMSocket() でソケットを開放する。

## 特定局交信

特定局（ネットワークの情報エリアで処理対象に選ばれている局）に対して交信します。

レスポンスはネットワークの情報エリアで最初に処理対象となっている局からのレスポンスだけを有効として扱われます。つまり、先頭の局が、全局の代表として使用されます。本交信方法は複数局に対しての表示用コマンドなどに使用します。

ネットワークの情報エリアの局数が1局なら、通常のUDP/IP（一斉同報ではない）を使用し、複数ならUDP/IPの一斉同報を利用します。

基本的な使用方法は

- (1) CreateMtoMSocket() でソケットを作成する。
- (2) SetTransitionType() に不特定多数交信 (B\_dwTransitionType\_Specific) を指定して交信方法を設定する。
- (3) 対象となるネットワークのネットIDをネットワーク情報 (pGPNetWorkData) の一斉同報時の対象ネットID(dwNetID) にセットする。
- (4) 対象局をネットワーク情報にセットする。

このとき、対象局が明確に分かっている場合は、MtoM\_ResizeGPNetWorkData() をコールしてネットワーク情報のサイズを変更し、ネットワーク情報の局レコードに対象局のIPアドレス、とそのレコードが有効を示す為に、dwNodeStatus に B\_dwNodeStatus\_Find をセットする。不明確な場合は MtoMFS\_FindNode() をコールし、ネットワークに参加している局を自動検索する。検索結果はネットワーク情報に反映されます。

---

**MEMO** ・ ネットワーク情報の先頭の局レコードは、交信中はネットワークを代表する局として扱われます。

---

- (5) MtoMESC\_\*() などを利用して交信を行う。
- (6) CloseMtoM() で接続を切断する。
- (7) FreeMtoMSocket() でソケットを開放する。

## 厳密チェック付き特定局交信

特定局（ネットワークの情報エリアで処理対象に選ばれている局）に対して交信します。

特定局交信との違いは処理コマンド送信後、レスポンスはまず、ネットワーク情報エリアで最初に処理対象となっている局からのレスポンスだけを有効として扱い、その後、残りの局に対して、1局づつ、今処理を行ったコマンドの正否を確認します。

ネットワークの情報エリアの局数が1局なら、通常のUDP/IP（一斉同報ではない）を使用し、複数ならUDP/IPの一斉同報を利用します。

- (1) CreateMtoMSocket() でソケットを作成する。
- (2) SetTransitionType() に不特定多数交信 (B\_dwTransitionType\_Specific) を指定して交信方法を設定する。
- (3) OpenMtoMLAN() でコネクションを開設する。  
このとき相手局 IP アドレスには NULL を指定します。
- (4) 対象局をネットワーク情報にセットする。

このとき、対象局が明確に分かっている場合は、MtoM\_ResizeGPNetWorkData() をコールしてネットワーク情報のサイズを変更し、ネットワーク情報の局レコードに対象局の IP アドレス、とそのレコードが有効を示す為に dwNodeStatus に B\_dwNodeStatus\_Find をセットする。不明確な場合は MtoMFS\_FindNode() をコールし、ネットワークに参加している局を自動検索する。検索結果はネットワーク情報に反映されます。

---

**MEMO** ・ ネットワーク情報の先頭の局レコードは、交信中はネットワークを代表する局として扱われます。

---

- (5) ネットワーク情報の各局レコードの処理の対象にするかどうかを示す (dwCheckButton) に TRUE をセットする。
- (6) MtoMESC\_\*() などを利用して交信を行う。
- (7) 個々の局が正常に処理を完了したかチェックするためネットワーク情報の各局レコードの局の状態 (dwNodeStatus) をチェックする。

これが B\_dwNodeStatus\_Nothing なら、この局は空の局レコードなので一切の処理を無視してください。

B\_dwNodeStatus\_Find : 処理は正常に終了しました。  
B\_dwNodeStatus\_NotFind : 処理は異常終了しました。  
B\_dwNodeStatus\_NonAction : この局は処理の対象外なので処理されなかった。これは、5. の dwCheckButton に TRUE をセットされなかった事を意味します。

- (8) dwNodeStatus を見て、リトライする場合は、リトライする局のみ dwCheckButton に TRUE をセットし、リトライしない局には FALSE をセットして再度 5. からやり直します。

---

(9) CloseMtoM() でコネクションを切断する。

(10)FreeMtoMSocket() でソケットを開放する。



## 12.2 基本コマンド

ここでは、メモリリンク API で使用される基本コマンドについて説明します。

### 基本コマンド一覧

コマンド	アクション
CreateMtoMSocket	指定したプロトコルタイプのメモリリンク用ソケットを作成する
OpenMtoMLAN	メモリリンク LAN で指定した相手局とのコネクションを開設する
CloseMtoM	相手局とのコネクションを切断する
FreeMtoMSocket	ソケットを開放する
SetMtoMEventCallBack	メモリリンク API で何らかのイベント発生時、そのイベントを受けるための関数を登録する
CancelMtoM	現在処理中の非同期通信をキャンセルする
MtoM_ResizeGPNetworkData	ソケット内のネットワーク情報のサイズを変更する
SetTransitionType	交信方法（トランザクションタイプ）の設定
GetTransitionType	現在設定されている交信方法（トランザクションタイプ）を取得する
MtoMGetLastError	エラー発生時、エラーの詳細を取得する

---

## 12.2.1 指定したプロトコルタイプのメモリリンク用ソケットを作成する

指定したプロトコルタイプのメモリリンク用ソケットを作成するコマンドは、以下のとおりです。システムは本 API 内で、ソケットの資源を確保します。

### 構文

LPMtoMSOCK WINAPI CreateMtoMSocket(DWORD dwProtocolType)

### 戻り値

Other : 作成したソケットへのハンドル  
NULL: 作成に失敗しました

### 引数

DWORD dwProtocolType	使用するプロトコルの種類
B_ProtocolType_SIO:	メモリリンク SIO
B_ProtocolType_LAN:	メモリリンク LAN

## 12.2.2 メモリリンク LAN で指定した相手局とコネクションを開設する

メモリリンク LAN で指定した相手局とコネクションを開設するコマンドは、以下のとおりです。

### 構文

```
int WINAPI OpenMtoMLAN(LPMtoMSOCK pMSock, MTOMCALLBACK pfFinish,  
LPCSTR szIPAddress)
```

### 戻り値

pfFinish が NULL の時

00: 正常終了  
Other: エラーコード

pfFinish が NULL 以外の時

MTOM\_CONTINUE: 処理依頼は正常にシステムに通知されました。処理の完了は pfFinish がコールバックされることで通知されます。  
Other: エラーコード

### 引数

LPMtoMSOCK pMSock	メモリリンクのソケットハンドル
MTOMCALLBACK pfFinish	NULL : 指定すると処理が完了するまで本 API は完了しません。 (同期型になります) 処理が完了するとその処理結果コードで復帰します。 NULL 以外 : 処理終了時にコールバックする関数へのポインタ。このパラメータが指定されると、本 API は処理をシステムに依頼するとすぐに MTOM_CONTINUE で復帰します。(非同期型になります) システムは処理が完了すると該当するソケットハンドルと処理結果コードをもって、指定されたコールバック関数をコールします。
LPCSTR szIPAddress	相手局 (表示器) の IP アドレス 1 対 n 通信の場合は NULL を指定

#### MEMO

• IP アドレスは、2 通りの方法で指定することができます。

(1) IP アドレスをドットで区切って指定する。

例 szipaddress="11.22.33.44";

(2) IP アドレスを局名で指定する。

例 szipaddress="GP1";

ただしこの場合は Windows フォルダに指定した局名にたいした IP アドレスが記述された HOSTS ファイルが必要です。

C:\Windows\HOSTS の内容

例 11.22.33.44 GP1

---

### 12.2.3 相手局との TCP コネクションを切断する

相手局との TCP コネクションを切断するコマンドは、以下のとおりです。

#### 構文

```
int WINAPI CloseMtoM(LPMtoMSOCK pMSock, MTOMCALLBACK pfFinish)
```

#### 戻り値

Other : 作成したソケットへのハンドル  
NULL: 作成に失敗しました

#### 引数

LPMtoMSOCK pMSock	メモリリンクのソケットハンドル
MTOMCALLBACK pfFinish	NULL : 指定すると処理が完了するまで本 API は完了しません。 (同期型になります) 処理が完了するとその処理結果コードで復帰します。 NULL 以外 : 処理終了時にコールバックする関数へのポインタ。このパラメータが指定されると、本 API は処理をシステムに依頼するとすぐに MTOM_CONTINUE で復帰します。(非同期型になります) システムは処理が完了すると該当するソケットハンドルと処理結果コードをもって、指定されたコールバック関数をコールします。

---

## 12.2.4 ソケットを開放する

ソケットを開放するコマンドは、以下のとおりです。

### 構文

```
int WINAPI FreeMtoMSocket(LPMtoMSOCK pMSock)
```

### 戻り値

Other : 作成したソケットへのハンドル  
NULL: 作成に失敗しました

### 引数

LPMtoMSOCK pMSock      メモリリンクのソケットハンドル

## 12.2.5 イベントを受けるための関数を登録する

メモリリンク API で何らかのイベント発生時、そのイベントを受けるための関数を登録するコマンドは、以下のとおりです。

### 構文

```
int WINAPI SetMtoMEventCallBack(LPMtoMSOCK pMSock, MTOMEVENTBACK pfEventFunc)
```

### 戻り値

Other : 作成したソケットへのハンドル  
NULL: 作成に失敗しました

### 引数

LPMtoMSOCK pMSock                      メモリリンクのソケットハンドル  
MTOMEVENTBACK pfEventFunc            イベント発生時、コールバックされる関数。  
  NULL を指定すると、コールバックされなくなります。

システムはイベント発生時、ソケット及びイベントコードと、情報（最大 32 ビットデータ 2 個）を持って指定された pfEventFunc をコールバックします。コールバックされる関数は以下の形をしていなければなりません。

システムは同期通信時、処理の節目にここで登録されたコールバック関数をコールします。しかし、非同期通信時は、ここで登録されたコールバック関数ではなく、処理の依頼をしたとき指定したコールバック関数をコールします。

MTOMEVENTBACK EventFunc

(LPMtoMSOCK pMtoMSOCK, int iMtoMCode, DWORD dwParam1, DWORD dwParam2);

LPMtoMSOCK pMtoMSOCK	ソケットハンドル
int iMtoMCode	イベントコード
DWORD dwParam1	第 1 情報
DWORD dwParam2	第 2 情報

コールバックされるイベントには以下のものがあります。

イベントコード	第 1 情報	第 2 情報	イベント内容
MTOM_EVENT_TOUCH	T タグコード	無意味	タッチパネルが押された
MTOM_EVENT_CLOSED	無意味	無意味	コネクションが切断された
MTOM_CONTINUE	無意味	無意味	同期通信中

---

## 12.2.6 現在処理中の非同期通信をキャンセルする

現在処理中の非同期通信をキャンセルするコマンドは、以下のとおりです。

### 構文

```
int WINAPI CancelMtoM(LPMtoMSOCK pMSock)
```

### 戻り値

Other : 作成したソケットへのハンドル  
NULL: 作成に失敗しました

### 引数

LPMtoMSOCK pMSock      メモリリンクのソケットハンドル

---

<b>MEMO</b>	・ この API コール後はソケットが不安定な状態になります。FreeMtoMSocket() をコールし、ソケットを解放してください。
-------------	--

---

---

## 12.2.7 ネットワーク情報のサイズを変更する

ネットワーク情報のサイズを変更するコマンドは、以下のとおりです。

管理している局レコード数が少ない場合、この API を利用して増減することができます。この API をコールすると pMSock のネットワーク情報のエリアを示す pGPNetWorkData の値が変更されます。

### 構文

```
int WINAPI MtoM_ResizeGPNetWorkData(LPMtoMSOCK pMSock,DWORD dwNodeCounter)
```

### 戻り値

0 : 正常にネットワーク情報のサイズを変更しました  
Other: メモリ不足でサイズを変更できません

### 引数

LPMtoMSOCK pMSock	メモリリンクのソケットハンドル
DWORD dwNodeCounter	希望する局レコードの数



## 12.2.8 交信方法 (トランザクションタイプ) を設定する

交信方法 (トランザクションタイプ) を設定するコマンドは、以下のとおりです。

### 構文

DWORD WINAPI SetTransitionType(LPMtoMSOCK pMSock,DWORD dwTransitionType)

### 戻り値

設定変更する前の交信方法 (トランザクションタイプ) の設定値

### 引数

LPMtoMSOCK pMSock      メモリリンクのソケットハンドル

DWORD dwTransitionType    設定変更する交信方法

- B\_dwTransitionType\_Only1:      1局指定、コネクションを開設した局に対して交信を行います。デフォルトです。  
(TCP/IP を利用します)
- B\_dwTransitionType\_BroadCast:    不特定多数の局に対して交信する (レスポンスチェックはしない)。この方法は相手局の処理スピードを一切考慮していないので、連続して交信すると相手局が処理仕切れない場合があります。  
(UDP/IP の一斉同報を利用します)
- B\_dwTransitionType\_Specific:      特定局 (ネットワークの情報エリアで処理対象に選ばれている局に対して) 交信するレスポンスはネットワークの情報エリアで最初に処理対象となっている局からのレスポンスだけを有効として扱われます。つまり、先頭の局が、全局の代表として使用されず。  
本交信方法は複数局に対しての表示用コマンドなどに使用します。  
(UDP/IP の一斉同報を利用します)
- B\_dwTransitionType\_SpecificCheck: 特定局 (ネットワークの情報エリアで処理対象に選ばれている局に対して) 交信する。  
B\_dwTransitionType\_Specific との違いは、処理コマンド送信後、レスポンスはまず、ネットワークの情報エリアで最初に処理対象となっている、局のレスポンスだけを有効として扱い、その後、残りの局に対して、1局ずつ処理の正否を確認します。  
本交信方法は複数局に対しての厳密な処理を期待する場合、例えばファイル転送などに使用します。  
(UDP/IP の一斉同報を利用します)

---

## 12.2.9 現在設定されている交信方法を取得する

現在設定されている交信方法（トランザクションタイプ）を取得するコマンドは、以下のとおりです。

### 構文

DWORD WINAPI GetTransitionType(LPMtoMSOCK pMSock)

### 戻り値

現在設定されている交信方法（トランザクションタイプ）の設定値  
詳しくは SetTransitionType() の dwTransitionType パラメータを参照してください。

### 引数

LPMtoMSOCK pMSock      メモリリンクのソケットハンドル

## 12.2.10 エラー発生時、エラーの詳細を取得する

エラー発生時、エラーの詳細を取得するコマンドは、以下のとおりです。

### 構文

```
DWORD WINAPI MtoMGetLastError(LPMtoMSOCK pMSock)
```

### 戻り値

メモリリンク API 使用時、API がエラーを返したとき、そのエラーの詳細を返します。

### 引数

LPMtoMSOCK pMSock      メモリリンクのソケットハンドル

### 解説

エラーの詳細には大別して 2 種類あります。1 つ目は表示器との通信で表示器が何らかのエラーを返してきた場合と、回線上のトラブルによるエラーに分かれます。

前者は、9999 以下の値を返します。ただし、0 は正常終了したことを示します。

後者は、10000 以上の値を返します。具体的には、メモリリンク API は内部的に Microsoft Visual C++ の Winsock を使用して、そのエラーコードがそのまま復帰値になります。

表示器関係のエラーに関するエラーコード

参照 : GP-Pro EX リファレンスマニュアル

Winsock 関係のエラーに関するエラーコード

コード	エラー	コード	エラー
10004	WSAEINTR	10053	WSAECONNABORTED
10009	WSAEBADF	10054	WSAECONNRESET
10013	WSAEACCES	10055	WSAENOBUFS
10014	WSAEFAULT	10056	WSAEISCONN
10022	WSAEINVAL	10057	WSAENOTCONN
10024	WSAEMFILE	10058	WSAESHUTDOWN
10035	WSAEWOULDBLOCK	10059	WSAETOOMANYREFS
10036	WSAEINPROGRESS	10060	WSAETIMEDOUT
10037	WSAEALREADY	10061	WSAECONNREFUSED
10038	WSAENOTSOCK	10062	WSAELOOP
10039	WSAEDESTADDRREQ	10063	WSAENAMETOOLONG

コード	エラー	コード	エラー
10040	WSAEMSGSIZE	10064	WSAEHOSTDOWN
10041	WSAEPROTOTYPE	10065	WSAEHOSTUNREACH
10042	WSAENOPROTYPE	10066	WSAENOTEMPTY
10043	WSAEPROTONOSUPPORT	10067	WSAEPROCLIM
10044	WSAESOCKTNOSUPPORT	10068	WSAEUSERS
10045	WSAEOPNOTSUPP	10069	WSAEDQUOT
10046	WSAEPFNOSUPPORT	10070	WSAESTALE
10047	WSAEAFNOSUPPORT	10071	WSAEREMOTE
10048	WSAEADDRINUSE	10091	WSASYSNOTREADY
10049	WSAEADDRNOTAVAIL	10092	WSAVERNOTSUPPORTED
10050	WSAENETDOWN	10093	WSANOTINITIALISED
10051	WSAENETUNREACH	10101	WSAEDISCON
10052	WSAENETRESET		-

## 12.3 表示用コマンド

ここでは、メモリリンク API で使用される表示用コマンドについて説明します。

### 表示用コマンド一覧

コマンド	アクション
MtoMESC_W	システムエリアヘータを書き込む
MtoMESC_R	システムエリアヘータを読み出す
MtoMESC_I	タッチパネルが押されたかどうか問い合わせる
MtoMESC_SetContrast	輝度 / コントラストの設定
MtoMESC_GetContrast	輝度 / コントラストの取得
MtoMESC_M	流れメッセージの表示
MtoMESC_m	流れメッセージ表示の停止

### 12.3.1 システムエリアヘータを書き込む

システムエリアヘータを書き込むコマンドは、以下のとおりです。

#### 構文

```
int WINAPI MtoMESC_W  
(LPMtoMSOCK pMSock, MTOMCALLBACK pfFinish, WORD wAddress, INT iDataCount, WORD* pwData)
```

#### 戻り値

pfFinish が NULL のとき

- 00 : 正常終了
- Other : エラーコード

pfFinish が NULL 以外のとき

- MTOM\_CONTINUE : 処理依頼は正常にシステムに通知されました。  
処理の完了は pfFinish がコールバックされることで通知されます。
- Other : エラーコード

#### 引数

LPMtoMSOCK pMSock      メモリリンクのソケットハンドル

MTOMCALLBACK pfFinish    NULL : 指定すると処理が完了するまで本 API は完了しません。  
(同期型になります)  
処理が完了するとその処理結果コードで復帰します。

                              NULL 以外 : 処理終了時にコールバックする関数へのポインタ。このパラメータが指定されると、本 API は処理をシステムに依頼するとすぐに MTOM\_CONTINUE で復帰します。(非同期型になります)

---

システムは処理が完了すると該当するソケットハンドルと処理結果コードをもって、指定されたコールバック関数をコールします。

WORD wAddress	システムエリアの書き込み先のアドレスを設定します。 0000h ~ 0FFFh
INT iDataCount	書き込みデータ数を設定します。 0001h ~ 0200h ( 1 ~ 512 )
WORD* pwData	書き込むデータ

## 12.3.2 システムエリアからデータを読み出す

システムエリアからデータを読み出すコマンドは、以下のとおりです。

### 構文

```
int WINAPI MtoMESC_R  
(LPMtoMSOCK pMSock, MTOMCALLBACK pfFinish, WORD wAddress, INT iDataCount, WORD pwoData)
```

### 戻り値

pfFinish が NULL のとき

00 : 正常終了  
Other : エラーコード

pfFinish が NULL 以外のとき

MTOM\_CONTINUE : 処理依頼は正常にシステムに通知されました。処理の完了は pfFinish がコールバックされることで通知されます。  
Other : エラーコード

### 引数

LPMtoMSOCK pMSock	メモリリンクのソケットハンドル
MTOMCALLBACK pfFinish	NULL : 指定すると処理が完了するまで本 API は完了しません。 (同期型になります) 処理が完了するとその処理結果コードで復帰します。 NULL 以外 : 処理終了時にコールバックする関数へのポインタ。このパラメータが指定されると、本 API は処理をシステムに依頼するとすぐに MTOM_CONTINUE で復帰します。(非同期型になります) システムは処理が完了すると該当するソケットハンドルと処理結果コードをもって、指定されたコールバック関数をコールします。
WORD wAddress	システムエリアの読み出し先のアドレスを設定します。 0000h ~ 0FFFh
INT iDataCount	読み出すデータ数を設定します。 0001h ~ 0200h (1 ~ 512)
WORD pwoData	読み出したデータの格納先

#### MEMO

- システムは pwoData が示すバッファのバッファサイズはチェックしませんので十分なバッファサイズを API ユーザー側で用意してください。

### 12.3.3 タッチパネルが押されたかどうか問い合わせる

タッチパネルが押されたかどうか問い合わせるコマンドは、以下のとおりです。  
本 API が正常完了した後、pbHave をチェックし、TURE であれば pdwCode を参照してください。

#### 構文

```
int WINAPI MtoMESC_I  
(LPMtoMSOCK pMSock, MTOMCALLBACK pfFinish, BOOL* pbHave, DWORD *pdwCode)
```

#### 戻り値

pfFinish が NULL のとき

- 00 : 正常終了
- Other : エラーコード

pfFinish が NULL 以外のとき

- MTOM\_CONTINUE : 処理依頼は正常にシステムに通知されました。処理の完了は pfFinish がコールバックされることで通知されます。
- Other : エラーコード

#### 引数

- |                       |   |
|-----------------------|---|
| LPMtoMSOCK pMSock     | メモリリンクのソケットハンドル   |
| MTOMCALLBACK pfFinish | NULL : 指定すると処理が完了するまで本 API は完了しません。<br>(同期型になります)<br>処理が完了するとその処理結果コードで復帰します。<br>NULL 以外 : 処理終了時にコールバックする関数へのポインタ。このパラメータが指定されると、本 API は処理をシステムに依頼するとすぐに MTOM_CONTINUE で復帰します。(非同期型になります。)<br>システムは処理が完了すると該当するソケットハンドルと処理結果コードをもって、指定されたコールバック関数をコールします。 |
| BOOL* pbHave          | タッチパネルが押されたかどうかを返すエリア<br>本 API 完了後、このエリアが TRUE ならタッチパネルが押された事を意味し、pdwCode にそのコードがセットされます。   |
| DWORD *pdwCode        | タッチパネルが押されたとき、そのコードをセットするエリア  |



## 12.3.4 輝度 / コントラストの設定

輝度 / コントラストの設定コマンドは、以下のとおりです。

### 構文

DWORD WINAPI SetContrast

(LPMtoMSOCK pMSock, MTOMCALLBACK pfFinish, DWORD dwContrast, DWORD dwLight)

### 戻り値


設定変更する前の輝度 / コントラストの設定値

### 引数

LPMtoMSOCK pMSock	メモリリンクのソケットハンドル
MTOMCALLBACK pfFinish	NULL : 指定すると処理が完了するまで本 API は完了しません。 (同型になります) 処理が完了するとその処理結果コードで復帰します。 NULL 以外 : 処理終了時にコールバックする関数へのポインタ。このパラメータが指定されると、本 API は処理をシステムに依頼するとすぐに MTOM_CONTINUE で復帰します。(非同期型になります。) システムは処理が完了すると該当するソケットハンドルと処理結果コードをもって、指定されたコールバック関数をコールします。
dwContrast	コントラスト調整 (0000h ~ 0007h) 0: 明 ~ 7: 暗 FFFFFFFFh で設定値無し (設定がない機種)
dwLight	輝度調整 (0000h ~ 0007h) 0: 明 ~ 7: 暗 FFFFFFFFh で設定値無し (設定がない機種)

---

**MEMO** • 輝度 / コントラストの設定範囲については一覧をご覧ください。

 「輝度・コントラスト一覧」(172 ページ)

---

## 12.3.5 輝度 / コントラストの取得

輝度 / コントラストの取得コマンドは、以下のとおりです。

### 構文

DWORD WINAPI GetContrast

(LPMtoMSOCK pMSock, MTOMCALLBACK pfFinish, DWORD\*dwContrast, DWORD \*dwLight)

### 戻り値

現在設定されている輝度 / コントラストの設定値

### 引数

LPMtoMSOCK pMSock	メモリリンクのソケットハンドル
MTOMCALLBACK pfFinish	NULL : 指定すると処理が完了するまで本 API は完了しません。 (同型になります) 処理が完了するとその処理結果コードで復帰します。 NULL 以外 : 処理終了時にコールバックする関数へのポインタ。このパラメータが指定されると、本 API は処理をシステムに依頼するとすぐに MTOM_CONTINUE で復帰します。(非同期型になります) システムは処理が完了すると該当するソケットハンドルと処理結果コードをもって、指定されたコールバック関数をコールします。
dwContrast	コントラストの現在値 (0000h ~ 0007h) 0: 明 ~ 7: 暗 FFFFFFFFh で設定値無し (設定がない機種)
dwLight	輝度の現在値 (0000h ~ 0007h) 0: 明 ~ 7: 暗 FFFFFFFFh で設定値無し (設定がない機種)

#### MEMO

・ 輝度 / コントラストの設定範囲については一覧をご覧ください。



「輝度・コントラスト一覧」(172 ページ)

## 12.3.6 流れメッセージの表示

流れメッセージの表示コマンドは、以下のとおりです。

### 構文

int WINAPI MtoMESC\_M

(LPMtoMSOCK pMSock, MTOMCALLBACK pfFinish, GPCOLOR cDisplayColor, GPCOLOR cBackColor, BYTE bFontType, WORD wLanguage, BYTE bPriority, WCHAR\* szString)

### 戻り値

pfFinish が NULL の時

00: 正常終了

Other: エラーコード

pfFinish が NULL 以外の時

MTOM\_CONTINUE: 処理依頼は正常にシステムに通知されました。処理の完了は pfFinish がコールバックされることで通知されます。


Other: エラーコード

### 引数

LPMtoMSOCK pMSock	メモリリンクのソケットハンドル
MTOMCALLBACK pfFinish	NULL : 指定すると処理が完了するまで本 API は完了しません。 (同型になります) 処理が完了するとその処理結果コードで復帰します。 NULL 以外 : 処理終了時にコールバックする関数へのポインタ。このパラメータが指定されると、本 API は処理をシステムに依頼するとすぐに MTOM_CONTINUE で復帰します。(非同期型になります) システムは処理が完了すると該当するソケットハンドルと処理結果コードをもって、指定されたコールバック関数をコールします。
GPCOLOR cDisplayColor	文字カラー、ブリンクの設定 (00h ~ FFh)
GPCOLOR cBackColor	背景カラー、ブリンクの設定 (00h ~ FFh)

#### MEMO

・ 文字カラー、背景カラーのカラーコードについては一覧をご覧ください。

 「カラーコード」(178 ページ)

BYTE bFontType	フォントタイプの設定 (00h ~ 01h) (0 : 標準フォント、1 : ストロークフォント)
----------------	---

---

WORD wLanguage	言語コード (0000h ~ 0006h) ((0000H : ヨーロッパ、0001H : 韓国、0002H : 台湾、0003H : 中国、 0004H : 日本、0005H : キリル文字 (ストロークフォントのみ)、0006H : タイ語 (ストロークフォントのみ))
BYTE bPriority	プライオリティの設定 (00h ~ 01h) (0 : 流れアラームに割り込まない、1 : 流れアラームに割り込む)
WCHAR* szString	表示文字列 UNICODE 指定、NULL 終端 半角 160 文字、全角 80 文字

## 12.3.7 流れメッセージの停止

流れメッセージの停止コマンドは、以下のとおりです。

### 構文

```
int WINAPI MtoMESC_m  
(LPMtoMSOCK pMSock, MTOMCALLBACK pfFinish)
```

### 戻り値

pfFinish が NULL の時

00: 正常終了  
Other: エラーコード

pfFinish が NULL 以外の時

MTOM\_CONTINUE: 処理依頼は正常にシステムに通知されました。処理の完了は pfFinish がコールバックされることで通知されます。  
Other: エラーコード

### 引数

LPMtoMSOCK pMSock	メモリリンクのソケットハンドル
MTOMCALLBACK pfFinish	NULL : 指定すると処理が完了するまで本 API は完了しません。 (同型になります) 処理が完了するとその処理結果コードで復帰します。 NULL 以外 : 処理終了時にコールバックする関数へのポインタ。このパラメータが指定されると、本 API は処理をシステムに依頼するとすぐに MTOM_CONTINUE で復帰します。(非同期型になります) システムは処理が完了すると該当するソケットハンドルと処理結果コードをもって、指定されたコールバック関数をコールします。

## 12.4 API 戻り値のエラーコード一覧

	コード	内容
MTOM_OK	00	処理は正常に終了しました
MTOM_CONTINUE	01	処理は継続中です
MTOM_USER_STOPED	03	ユーザーアプリケーションによって処理が中断されました。 ( MtoMStop() がコールされたか、コールバック関数で FALSE が返されました )
MTOM_EVENT_TOUCH	40	タッチパネルが押されました ( API の復帰値ではありませんが SetMtoMEventCallBack() で登録されたイベント発生時、コールバックされる関数には通知されます )
MTOM_EVENT_CLOSED	41	コネクションが切断されました
MTOM_ERROR	80	表示器からエラーレスポンスを受けました
MTOM_ERROR_INVALID	81	API パラメータエラー、もしくは API が不正にコールされました
MTOM_ERROR_LAN	82	回線上でエラーが発生しました ( Winsock がエラーを返しました )
MTOM_ERROR_TOUT_RES	83	レスポンスタイムアウトです
MTOM_ERROR_TOUT_CHAR	84	キャラクタ間タイムアウト 表示器からのフレームが途中で途絶えた
MTOM_ERROR_NAK	85	表示器から NAK が返信されました

**MEMO** ・ エラー応答時のエラーの詳細の取得には MtoMGetLastError() をコールしてください。

## 13 サンプルプログラム（イーサネット通信）

ここでは、付属のメモリリンク LAN API を使用したサンプルプログラム (AGPM.EXE) について説明します。AGPM.EXE は Windows のホストと表示器を 1 対 1、もしくは 1 対 n で接続し、ホストからリアルタイムに表示器上のメモリをアクセスできるサンプルプログラムです。

### 13.1 メモリリンク LAN API サンプルプログラム

#### 起動環境

- (1) AGPM.EXE は Windows 98、Windows 2000、Windows XP 上で動作します。
- (2) AGPM.EXE は MtoMLAN.DLL を使用するので MtoMLAN.DLL を Windows フォルダにコピーしてください。
- (3) メモリリンク LAN は TCP/IP を使用します。TCP/IP をインストールして下さい。具体的にはスタートのコントロールパネルのネットワークでプロトコルに Microsoft 社の TCP/IP をインストールしてください。

---

**MEMO** • AGPM.EXE を起動した時、“DLL: LAN initialize error” と表示され起動できない場合は、TCP/IP の設定が正しく行われていない可能性があります。もう一度、設定を見直してください。

---

#### 開発環境

AGPM.EXE は以下の環境で開発されています。

サンプルプログラムのソースコードは GP-Pro EX の CD-ROM に収録しています。CD-ROM 内の「MTOMLAN」フォルダにあるソースコードを以下の環境でコンパイルすると実行ファイル (AGPM.EXE) が生成されます。

コンパイラ :Microsoft Visual C++ Ver.6.0

O S :Microsoft Windows 98

#### メモリリンク API アクセス方法

AGPM.EXE はメモリリンク API アクセスする為に、クラス CMSock を定義し、使用しています。クラス CMSock はメモリリンク API を 1 ソケット 1 オブジェクトの単位で完全に内包しています。また、メモリリンク API からのコールバックはクラス CMSock のメソッドをオーバーライドする事により実装しています。

#### CMSock の派生

AGPM.EXE はクラス CMSock から 2 つのクラスを派生して使用しています。

一つは 1 対 n モード時およびノード検索用にクラス CGpMApp が継承しています。

もう一つは 1 対 1 用のクラス CGpMDoc が継承しています。

---

CGpMApp は AGPM のアプリケーションクラスです。CGpMDoc は AGPM のドキュメントクラスです。

つまり、1 対 n 関係の操作はアプリケーションクラスが担当し、1 対 1 関係はドキュメントクラスが担当しています。

### クラス CGpMDOC

AGPM.EXE の中核となっているクラスです。ドキュメントデータを管理しています。コンテンツオブジェクトをオブジェクトの配列として内部に持ちます。また、1 対 1 モードでの表示器とコネクションも管理しています。

### クラス CGpMView

関係付けられている CGpMDoc のコンテンツオブジェクトをウィンドウ上に表示します。

### MtoMAPI.H と MtoMLAM.LIB

AGPM.EXE は MtoMAPI.H を外部からインクルードしています。

MtoMAPI.H は [MtoMLAN] フォルダに入っています。これを適当なフォルダにコピーし、そのコピーした位置を defsfile.h の #include 文を変更する事で指定して下さい。

また、MtoMLAN.DLL を呼び出すために MtoMLAM.LIB をインクルードしています。これも同様に適当なディレクトリーにコピーし、その位置を [設定] の [リンカー] の [オブジェクト/ライブラリーモジュール] にて指定して下さい。